







PROJEKTS "NACIONĀLA UN STARPTAUTISKA MĒROGA PASĀKUMU ĪSTENOŠANA IZGLĪTOJAMO TALANTU ATTĪSTĪBAI" NR. 8.3.2.1/16/I/002

LATVIJAS 31.INFORMĀTIKAS OLIMPIĀDE VALSTS OLIMPIĀDES PIRMĀ DIENA - 2018. GADA 1. MARTS UZDEVUMS ABĀM KLAŠU GRUPĀM



Minibači

Par *Minibači virkni* sauksim tādu augošu naturālu skaitļu virkni, kuras pirmie divi locekļi a₁ un a₂ (a₁<a₂) ir doti, bet katrs nākamais ir vienāds ar vairāku secīgu iepriekšējo (ne obligāti pēdējo) elementu summu, turklāt katrs no šiem locekļiem ir mazākais iespējamais.

Piemēram, ja a₁=2 un a₂=3, tad virknes pirmie locekļi ir

29(=13+16),....

Uzrakstiet programmu, kas dotām a₁, a₂ un N vērtībām atrod a_N vērtību!

Ievaddati

Vienīgajā rindā dotas naturālu skaitļu a_1 , a_2 ($a_1 < a_2 < 1000$) un N (N $\leq 10^5$) vērtības, kas atdalītas ar tukšumzīmēm.

Izvaddati

Vienīgajā rindā jāizvada naturāls skaitlis - a_N vērtība.

Ierobežojumi un prasības

Atmiņas apjoma un izpildes laika ierobežojumus skatīt testēšanas sistēmā pie paziņojumiem.

Klases vārds valodā Java rakstītam risinājumam: Mini

Piemēri

Ievaddati	Izvaddati
2 3 12	29

Ievaddati	Izvaddati
1 6 5	14

1.apakšuzdevuma testu ievaddati

Ievaddati	Ievaddati	Ievaddat
2 3 19	1 6 11	7 17 17

Apakšuzdevumi un to vērtēšana

Nr.	Testu apraksts	Punkti
1.	Uzdevuma tekstā dotie trīs testi	2
2.	N ≤ 10	10
3.	10 < N ≤ 5000	38
4.	Bez papildu ierobežojumiem	50
	Kopā:	100









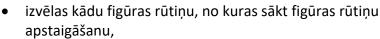
PROJEKTS "NACIONĀLA UN STARPTAUTISKA MĒROGA PASĀKUMU ĪSTENOŠANA IZGLĪTOJAMO TALANTU ATTĪSTĪBAI" NR. 8.3.2.1/16/I/002

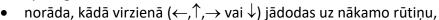
LATVIJAS 31.INFORMĀTIKAS OLIMPIĀDE VALSTS OLIMPIĀDES PIRMĀ DIENA - 2018. GADA 1. MARTS UZDEVUMS JAUNĀKAJAI (8.-10. KLAŠU) GRUPAI



Figūras - 1

Armands interesējas par plaknes figūrām, ko veido saistītu rūtiņu apgabals. Katras figūras *aprakstu* veido kā rūtiņu apstaigāšanas virkni:



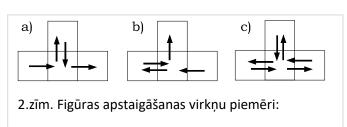


 apstaigāšanu turpina tikmēr, līdz visās figūras rūtiņas ir apciemotas vismaz vienreiz.

1.zīm. Figūras piemērs

Rūtiņu apstaigāšana var sākties un beigties jebkurā rūtiņā. Vienai un tai pašai figūrai var būt atšķirīgi apraksti.

Piemēram, 1. zīmējumā redzamajai figūrai iespējamas vairākas rūtiņu apstaigāšanas virknes - dažas virknes un tām atbilstošie apraksti ir parādīti 2.zīmējumā.



Ja viena no vienādām figūrām ir pagriezta un/vai atspoguļota attiecībā pret otru, tad uzskatīsim, ka šīs figūras ir atšķirīgas.

Uzrakstiet programmu, kas vairākiem dotiem figūru aprakstiem atrod visas savā starpā atšķirīgās figūras!

Ievaddati

Pirmajā rindā dota naturāla skaitļa N (figūru skaits, 2≤N≤40) vērtība.

Nākamajās N ievaddatu rindās doti figūru apstaigāšanas virkņu apraksti - pa vienam katrā rindā. Katram i(1≤i≤N) i-tās figūras apraksts dots ievaddatu i+1-ajā rindā.

Katrs apraksts ir ciparu virkne bez atdalošiem tukšumiem. "1" atbilst iešanai pa kreisi (\leftarrow), "2" - uz augšu (\uparrow), "3" - pa labi (\rightarrow), "4" - uz leju (\downarrow). Katras figūras apraksta beigas norāda cipars "0".

Zināms, ka nevienas figūras apraksta garums nepārsniedz 50000 simbolus.

Izvaddati

Izvaddatiem jāsatur tieši N rindas. Katram i(1≤i≤N) i-tajā rindā jāizvada vai nu tikai skaitlis i, ja šī figūra nav vienāda ar nevienu no figūrām ar mazāku numuru, vai arī skaitlis i un mazākais figūras numurs ar kuru i-tā figūra ir vienāda. Starp blakus skaitļiem izvaddatos jāizvada tukšumzīme.

Ierobežojumi un prasības

Atmiņas apjoma un izpildes laika ierobežojumus skatīt testēšanas sistēmā pie

Klases vārds valodā Java rakstītam risinājumam: Fig1

Piemērs

Ievaddati	Izvaddati	Piezīme
7 32430 11320 0	1 2 1 3 4	Apraksts "0" nozīmē, ka figūra sastāv no vienas rūtiņas. Septītā figūra nav vienāda ar pirmo, jo ir pagriezta.
4110 1331240 3320 444210	5 1 6 4 7	

1.apakšuzdevuma testu ievaddati

Ievaddati	Ievaddati
8	15
223213414410	3410
3432340	3410
1444132230	41210
413223210	1230
432414410	2340
2144410	4320
433213411210	4120
23432412110	4120
	1230
	1230
	2340
	2140
	4120
	4320
	1430

Ievaddati
11
4112223442214140
214431222322110
1434133321230
122321322113344440
211233344221114430
3211414333111220
4332334132111210
1334414341430
1112321333410
2343341113332210
32342112234214140

Apakšuzdevumi un to vērtēšana

Nr.	Testu apraksts	Punkti
1.	Uzdevuma tekstā dotie trīs testi	2
2.	N ≤ 12, katras figūras apraksta garums ≤ 100	16
3.	Katras figūras apraksta garums ≤ 2000	30
4.	Bez papildu ierobežojumiem	52
	Vanā	100

Kopā: 100









PROJEKTS "NACIONĀLA UN STARPTAUTISKA MĒROGA PASĀKUMU ĪSTENOŠANA IZGLĪTOJAMO TALANTU ATTĪSTĪBAI" NR. 8.3.2.1/16/I/002

LATVIJAS 31.INFORMĀTIKAS OLIMPIĀDE VALSTS OLIMPIĀDES PIRMĀ DIENA - 2018. GADA 1. MARTS UZDEVUMS JAUNĀKAJAI (8.-10. KLAŠU) GRUPAI



Teniss

Tenisists Ernests sezonas laikā piedalās vienā vai vairākos tenisa turnīros. Katrs turnīrs sastāv no N izslēgšanas kārtām un katrā turnīrā piedalās tieši 2^N spēlētāji.

Visi spēlētāji turnīru sāk no pirmās kārtas. Katras kārtas zaudētājs no turnīra izstājas, bet uzvarētājs turnīru turpina nākamajā kārtā (vai arī beidz to kā uzvarētājs, ja tā bija pēdējā kārta).

Par piedalīšanos turnīrā dalībnieks saņem vienu punktu, bet par katru uzvaru vēl punktus papildus. Par uzvaru pirmajā kārtā dalībnieks saņem divus punktus, par uzvaru otrajā - četrus, par uzvaru trešajā - astoņus, ..., katrā kārtā par uzvaru divreiz vairāk punktus kā iepriekšējā. Jeb, citiem vārdiem, katram i=1,...,N dalībnieks par uzvaru itajā kārtā saņem papildus 2ⁱ punktus.

Ir zināms, cik spēlēs Ernests ir piedalījies sezonas laikā un ir zināma Ernesta zaudējumu un uzvaru virkne tādā secībā, kā spēles spēlētas.

Piemēram, ja N=7 un Ernests piedalījies 16 spēlēs, kuru rezultāti ir uzuuzzuuuuuuuuz (ar "u" tiek apzīmēta uzvara, bet ar "z" - zaudējums), tad Ernests ir piedalījies piecos turnīros un nopelnījis 273 punktus (pa turnīriem: 3, 7, 1, 255, 7).

Uzrakstiet programmu, kas aprēķina, cik turnīros Ernests ir piedalījies un cik punktus ir nopelnījis sezonas laikā!

Ievaddati

levaddatu pirmajā rindā dotas naturālu skaitļu N (katra turnīra kārtu skaits, N \leq 50) un K (spēļu skaits, K \leq 10 5) vērtības, kas atdalītas ar tukšumzīmi. Datnes otrajā rindā dota K burtu virkne bez atdalošajām tukšumzīmēm. Katram k(1 \leq k \leq K) k-tais burts virknē ir 'u', ja sezonas k-to spēli pēc kārtas Ernests uzvarēja, vai 'z' - ja zaudēja.

Izvaddati

Vienīgajā rindā jāizvada divi naturāli skaitļi, kas atdalīti ar tukšumzīmi - turnīru skaits, kuros Ernests sezonas laikā ir piedalījies, un tajos nopelnīto punktu skaits.

Ierobežojumi un prasības

Atmiņas apjoma un izpildes laika ierobežojumus skatīt testēšanas sistēmā pie paziņojumiem.

Klases vārds valodā Java rakstītam risinājumam: **Teniss**

Piemēri

levaddati	Izvaddati
7 16	5 273
uzuuzzuuuuuuuuz	

Ievaddati	Izvaddati
4 4	4 4
ZZZZ	

1.apakšuzdevuma testu ievaddati

Ievaddati	
4 13	
uzuuzuuuzuuuu	

Ievaddati	
5 13	
zzuuuuuzuuuuu	

Ievaddati
3 13
uuzuuzuzuuz

Apakšuzdevumi un to vērtēšana

Nr.	Testu apraksts	Punkti
1.	Uzdevuma tekstā dotie trīs testi	2
2.	N ≤ 4	11
3.	4 < N ≤ 17	34
4.	Bez papildu ierobežojumiem	53
-	Konā:	100









PROJEKTS "NACIONĀLA UN STARPTAUTISKA MĒROGA PASĀKUMU ĪSTENOŠANA IZGLĪTOJAMO TALANTU ATTĪSTĪBAI" NR. 8.3.2.1/16/I/002

LATVIJAS 31.INFORMĀTIKAS OLIMPIĀDE VALSTS OLIMPIĀDES PIRMĀ DIENA - 2018. GADA 1. MARTS UZDEVUMS VECĀKAJAI (11.-12. KLAŠU) GRUPAI



Figūras-2

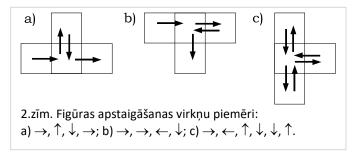
Armands interesējas par plaknes figūrām, ko veido saistītu rūtiņu apgabals. Katras figūras *aprakstu* veido kā rūtinu apstaigāšanas virkni:

- izvēlas kādu figūras rūtiņu, no kuras sākt figūras rūtiņu apstaigāšanu,
- 1.zīm. Figūras piemērs
- norāda, kādā virzienā (←,↑,→ vai ↓) jādodas uz nākamo rūtiņu,
- apstaigāšanu turpina tikmēr, līdz visās figūras rūtiņas ir apciemotas vismaz vienreiz.

Rūtiņu apstaigāšana var sākties un beigties jebkurā rūtiņā. Vienai un tai pašai figūrai var būt atšķirīgi apraksti.

Piemēram, 1. zīmējumā redzamajai figūrai iespējamas vairākas rūtiņu apstaigāšanas virknes - dažas virknes un tām atbilstošie apraksti ir parādīti 2.zīmējumā.

Ja viena no vienādām figūrām ir pagriezta un/vai atspoguļota attiecībā pret otru, tad uzskatīsim, ka šīs figūras ir vienādas.



Uzrakstiet programmu, kas vairākiem dotiem figūru aprakstiem atrod visas savā starpā atšķirīgās figūras!

Ievaddati

Pirmajā rindā dota naturāla skaitļa N (figūru skaits, 2≤N≤40) vērtība.

Nākamajās N ievaddatu rindās doti figūru apstaigāšanas virkņu apraksti - pa vienam katrā rindā. Katram i(1≤i≤N) i-tās figūras apraksts dots ievaddatu i+1-ajā rindā.

Katrs apraksts ir ciparu virkne bez atdalošiem tukšumiem. "1" atbilst iešanai pa kreisi (\leftarrow), "2" - uz augšu (\uparrow), "3" - pa labi (\rightarrow), "4" - uz leju (\downarrow). Katras figūras apraksta beigas norāda cipars "0".

Zināms, ka nevienas figūras apraksta garums nepārsniedz 50000 simbolus.

Izvaddati

Izvaddatiem jāsatur tieši N rindas. Katram i(1≤i≤N) i-tajā rindā jāizvada vai nu tikai skaitlis i, ja šī figūra nav vienāda ar nevienu no figūrām ar mazāku numuru, vai arī skaitlis i un mazākais figūras numurs ar kuru i-tā figūra ir vienāda. Starp blakus skaitļiem izvaddatos jāizvada tukšumzīme.

Ierobežojumi un prasības

Atmiņas apjoma un izpildes laika ierobežojumus skatīt testēšanas sistēmā pie paziņojumiem.

Klases vārds valodā Java rakstītam risinājumam: Fig2

Piemērs

Ievaddati	Izvaddati	Piezīme
6	1	Apraksts "0" nozīmē, ka figūra sastāv no vienas rūtiņas.
32430	2 1	
33140	3	
0	4	
3320	5 1	
3124420	6 4	
4110		

1.apakšuzdevuma testu ievaddati

levaddati levaddati 8 15 32214234440 22340 2214440 213340 442222340 243410 2343121140 123110 12321341440 3410 43241432110 4324140 43241440 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110 14340		
32214234440 2214440 213340 44222340 2343121140 123110 12321341440 343241132110 432414440 4442223210 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	Ievaddati	Ievaddati
2214440 44222340 2343121140 12321341440 343241132110 432414440 4442223210 213340 4310 43241440 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	8	15
44222340 243410 2343121140 123110 12321341440 14312330 343241132110 3410 432414440 122430 4442223210 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	32214234440	22340
2343121140 12321341440 343241132110 432414440 4442223210 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	2214440	213340
12321341440 343241132110 432414440 4442223210 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	442222340	243410
343241132110 432414440 4442223210 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	2343121140	123110
432414440 4442223210 122430 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	12321341440	14312330
444223210 4320 4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	343241132110	3410
4324140 2142320 12330 1231410 244120 343110	432414440	122430
2142320 12330 1231410 244120 343110	4442223210	4320
12330 1231410 244120 343110		4324140
1231410 244120 343110		2142320
244120 343110		12330
343110		1231410
		244120
14340		343110
		14340

Ievaddati
11
1322222331421140
32342233331111134110
141112331141333330
1431124322333330
34113333213340
222123342111343444430
412231244443410
32333341110
23431211114330
234434112433212220
234414232333320

Apakšuzdevumi un to vērtēšana

Nr.	Testu apraksts	Punkti
1.	Uzdevuma tekstā dotie trīs testi	2
2.	N ≤ 12, katras figūras apraksta garums ≤ 100	16
3.	Katras figūras apraksta garums ≤ 2000	30
4.	Bez papildu ierobežojumiem	52
	Kopā:	100









IEGULDĪJUMS

PROJEKTS "NACIONĀLA UN STARPTAUTISKA MĒROGA PASĀKUMU ĪSTENOŠANA IZGLĪTOJAMO TALANTU ATTĪSTĪBAI" NR. 8.3.2.1/16/I/002

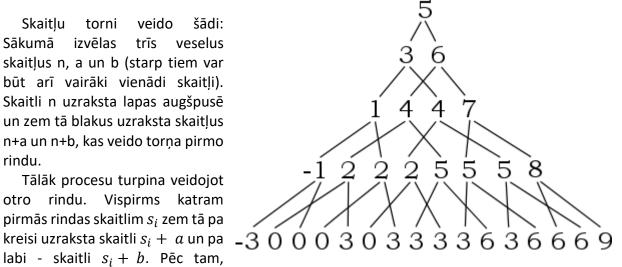
LATVIJAS 31.INFORMĀTIKAS OLIMPIĀDE VALSTS OLIMPIĀDES PIRMĀ DIENA - 2018. GADA 1. MARTS UZDEVUMS VECĀKAJAI (11.-12. KLAŠU) GRUPAI



Skaitlu tornis

Skaitlu šādi: torni veido Sākumā izvēlas trīs veselus skaitlus n, a un b (starp tiem var būt arī vairāki vienādi skaitļi). Skaitli n uzraksta lapas augšpusē un zem tā blakus uzraksta skaitļus n+a un n+b, kas veido torna pirmo rindu.

Tālāk procesu turpina veidojot otro rindu. Vispirms katram pirmās rindas skaitlim s_i zem tā pa labi - skaitli $s_i + b$. Pēc tam,



neiesaistot pirmo un pēdējo no rindā uzrakstītajiem skaitļiem, skaitļus rindā secīgi sadala pa pāriem un katrā pārī skaitļus samaina vietām - t.i., otro skaitli samaina ar trešo, ceturto - ar piekto, utt. Pēc tam tāpat veido nākamās rindas. Zīmējumā parādīts skaitļu tornis, kuram n=5, a=-2, b=1.

Uzrakstiet programmu, kas nosaka, kāds skaitlis atrodas noteiktā torņa vietā!

Ievaddati

levaddatu pirmajā rindā dotas veselu skaitļu n (- $10^5 \le n \le 10^5$), a (- $10^5 \le a \le 10^5$), un b (-10⁵ ≤ b ≤ 10⁵) vērtības. Ievaddatu otrajā rindā dota naturāla skaitļa v (vaicājumu skaits, v≤10⁵) vērtība. Katrā no nākamajām v ievaddatu rindām doti divi naturāli skaitli rindas numurs $r(r \le 10^9)$ un kārtas numurs k (k \le min(2^r, 2⁶³ - 1)) rindā r.

Starp katriem diviem blakus skaitliem ievaddatos ir tukšumzīme.

Izvaddati

Izvaddatos jābūt tieši v rindām. Katram i (1≤i≤v) izvaddatu i-tajā rindā jāizvada atbilde uz i-to vaicājumu ievaddatos pēc kārtas - skaitli, kas atrodas norādītās rindas norādītajā vietā.

Ierobežojumi un prasības

Atmiņas apjoma un izpildes laika ierobežojumus skatīt testēšanas sistēmā pie paziņojumiem.

Klases vārds valodā Java rakstītam risinājumam: Tornis

Piemēri

Ievaddati	Izvaddati
5 -2 1	3
4	0
4 5	7
4 6	-1
2 4	
3 1	

Ievaddati	Izvaddati
0 1 1	11
3	21
11 1	33
21 273	
33 5000	

1.apakšuzdevuma testu ievaddati

le	vaddati
0	2 -2
5	
5	20
2	1
6	43
4	6
6	50

Ievaddati		
117 14 22		
2		
4 11		
2 1		

Ievaddati
-11 10 100
5
2 4
4 5
4 1
5 10
4 2

Apakšuzdevumi un to vērtēšana

Nr.	Testu apraksts	Punkti
	<u> </u>	Turiku
1.	Uzdevuma tekstā dotie trīs testi	2
2.	r ≤ 16	14
3.	r ≤ 63	14
4.	r ≤ 10 ⁴ , v ≤ 1000	14
5.	Bez papildu ierobežojumiem	56
	Vonā:	100

Kopā: | 100