Wprowadzenie do modelu aktorów na JVM

Mikołaj Fejzer

Agenda

- Model aktorów
 - historia, założenia
 - związek z programowaniem funkcyjnym
 - wzorce projektowe
- Akka
 - nadzór, sposoby adresacji, skalowalność
 - wdrażanie, integracja
- Źródła, referencje

Historia

Próba odpowiedzi na:

- zbyt niski poziom abstrakcji
- brak kontraktów
- brak naturalnego modelu komunikacji
- pojawienie sie koncepcji wielu rdzeni/procesorów

Założenia

Aktor

- skrzynka odbiorcza
- zachowanie (funkcja)

Odbiór wiadomoci:

- wysłanie skończonej ilości odpowiedzi
- stworzenie skończonej ilości aktorów
- o zmiana zachowania

Programowanie funkcyjne?

- Future
 - flatMap
 - sequence
 - traverse
 - reduce
- Kompozytowalność konfiguracji aktorów
- Modelowanie zachowania
- Niezmienność wiadomości

Wzorce projektowe

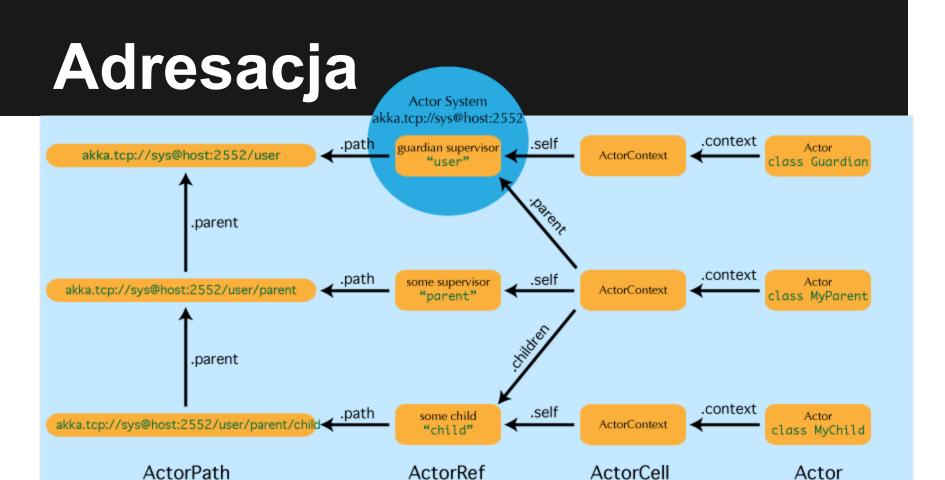
- Strategia/Stan
- Kontekst
- Egzekutor
- Łańcuch zobowiązań (Chain of responsibility)
- Aktywny obiekt (Active object)

Model aktorów na JVM

- Dlaczego Akka?
- Inne biblioteki:
 - Kilim
 - JActor
 - ActorFoundry
 - Korus
 - GPar

Akka

- Aktorzy bez typu oraz z
- Cykl życia
- Hierarchia
- Komunikacja zdalna
- Testowalność
- Przechowywanie stanu



Źródła, referencje

- http://akka.io/
- http://en.wikipedia.org/wiki/Actor_model
- https://typesafe.com/activator
- http://java.dzone.com/articles/whats-wrongjava-8-part-iv

Q&A

Dziękuję za uwagę