

## Toruń Hackathon #1: Meetup Challenge - Regulamin

1. **Toruń Hackathon #1: Meetup Challenge** odbędzie się dnia 6 września 2014 w godz. 10:00 do 22:00, na terenie Exea Smart Space (Toruński Park Technologiczny, ul. Włocławska 167, budynek C).
2. Organizatorami hackathonu są Toruń JUG oraz Exea Smart Space.
3. Udział w wydarzeniu jest nieodpłatny, dobrowolny i otwarty, jednak wymaga wcześniejszej rejestracji na platformie Meetup.com.
4. Rejestracja na wydarzenie potrwa do 31 sierpnia, ilość miejsc jest ograniczona do 30.
5. W czasie trwania hackathonu zadaniem uczestników będzie stworzenie aplikacji umożliwiającej losowanie nagród wśród uczestników wydarzenia na platformie Meetup.com, korzystając z udostępnionego REST API.
6. Organizatorzy zapewniają miejsce do przeprowadzenia wydarzenia, dostęp do internetu (wifi), poczęstunek w jego trakcie oraz ciepłe i zimne napoje.
7. Uczestnicy we własnym zakresie organizują sprzęt komputerowy (laptop), na którym będą pracować.
8. Uczestnicy zostaną podzieleni na mniejsze zespoły projektowe.
9. Uczestnicy biorący udział w hackathonie zobowiązują się do udostępnienia kodu źródłowego w repozytorium GitHub.com na licencji Apache License 2.0 (Apache-2.0).
10. Rozwiązania przygotowane przez uczestników muszą bazować na platformie programistycznej JDK (1.6, 1.7 lub 1.8)
11. Zespół, który przygotuje najlepiej ocenioną przez Organizatorów aplikację zostanie nagrodzony upominkami.
12. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone około godz. 21:30 tego samego dnia.
13. Uczestnicy przystępujący do hackathonu automatycznie akceptują niniejszy Regulamin.
14. Uczestnicy wyrażają również zgodę na wykorzystywanie przez Organizatorów swojego wizerunku na zdjęciach dokumentujących hackathon na polach eksploatacji obejmujących portale społecznościowe (Facebook, Meetup, Twitter).
15. Organizatorzy hackathonu zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.