

# WYKORZYSTANIE JĘZYKA GROOVY W TESTACH JEDNOSTKOWYCH, INTEGRACYJNYCH I AUTOMATYCZNYCH

---

Mirosław Gołda,  
Programista Java



# Agenda

- Kilka słów o języku Groovy
- Wpięcie Grooviego w projekt Springowy
- Testy jednostkowe w Groovy
- Testy integracyjne w Groovy
- Testy automatyczne w Groovy
- Jakież niedogodności?

# Groovy - cechy



- Język skryptowy, dynamiczny, działający na platformie JVM
- Składnia podobna do Javy, niski próg wejścia w język
- Wiele elementów składni upraszczających tworzenie kodu
- Możliwość statycznej kompilacji i sprawdzania typów
- Świetna i bezproblemowa integracja z Javą

# Prosty przykład 1

Poprawny kod Groovy i Java:

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i=1; i<=5; i++) {  
            System.out.println("Hello world no." + i);  
        }  
    }  
}
```

Możemy go jednak uprościć i uczynić bardziej Groovy.

# Prosty przykład 2

Ale można też tak...

```
(1..5).each {  
    println "Hello world no.${it}"  
}
```

Skrypt Grooviego bez jawnej deklaracji klasy.

# Groovy – nowe możliwości

Kilka z listy uproszczeń

- Brak średników (można ich używać)
- Możliwość pominięcia deklaracji typu za pomocą `def`
- Domyślny modyfikator widoczności `public`
- Wzbogacone możliwości pracy ze Stringami (GStrings)
- Dodatkowe możliwości pracy na kolekcjach
- Groovy Beans
- Brak potrzeby jawnej deklaracji `return`
- Domknięcia dostępne chyba od zawsze
- ...

Część z tych udogodnień za chwilę zobaczymy.

# Włączenie Groovy w projekcie Java

W build.gradle dodajemy:

```
...  
apply plugin: "groovy"  
...  
dependencies {  
...  
    compile 'org.codehaus.groovy:groovy-all:2.4.1'  
...  
}
```

Zmieniamy w strukturze plików:

src/java → src/groovy

# Spock framework – testy jednostkowe i integracyjne

Czemu jest fajny:

- jasny podział na bloki **given/when/then**,
- czytelne nazwy testów,
- czytelne raporty niepowodzenia testów,
- ciekawe konstrukcje, np. tabele w bloku **where**,
- Groovy ☺... a więc szansa na zwięzły i czytelny kod testów.



# Spock framework - instalacja

Dodajemy do build.gradle:

```
dependencies {  
    ...  
    testCompile 'org.spockframework:spock-core:0.7-groovy-2.0'  
    testCompile 'org.spockframework:spock-spring:0.7-groovy-2.0'  
    testCompile 'org.springframework:spring-test:4.1.5.RELEASE'  
    testCompile 'cglib:cglib-nodep:3.1'  
    ...  
}
```

# Spock framework – najprostszy test

```
class MyFirstSpec extends Specification {  
    def "should add up to 5 when 2 and 2  
given!" () {  
        expect:  
        2 + 2 == 5  
    }  
}
```

# Spock framework – wynik testu

MyFirstSpec

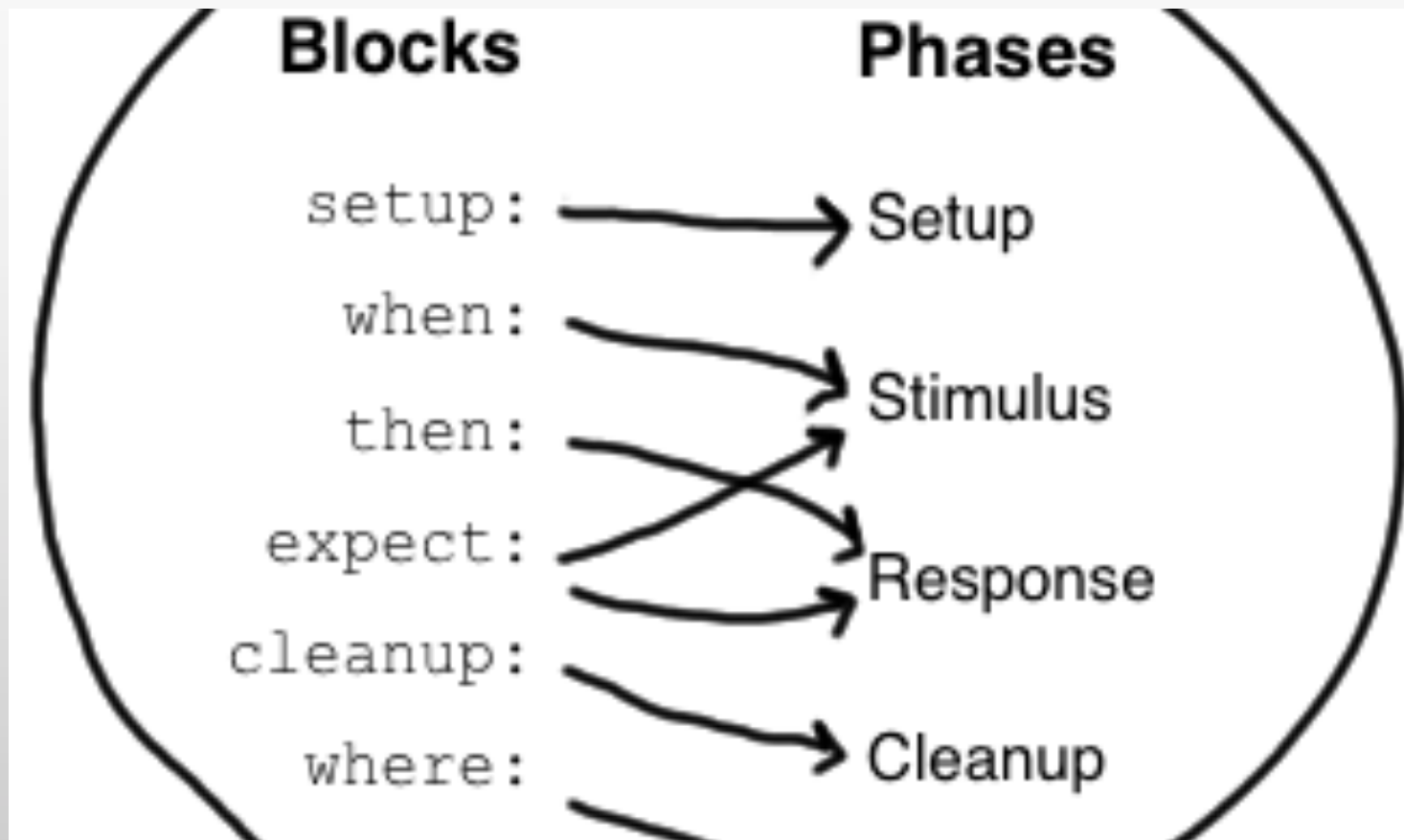
- should add up to 5 when 2 and 2 given! FAILED

Condition not satisfied:

2	+	2	==	5
4				false

at MyFirstSpec.should add up to 5 when 2 and 2 given!  
(Script1.groovy:7)

# Spock framework – dostępne bloki



<https://code.google.com/p/spock/wiki/SpockBasics>

# Spock vs JUnit

Spock	JUnit
Specification	Test class
<code>setup()</code>	<code>@Before</code>
<code>cleanup()</code>	<code>@After</code>
<code>setupSpec()</code>	<code>@BeforeClass</code>
<code>cleanupSpec()</code>	<code>@AfterClass</code>
Feature	Test
Parametrized feature	Theory
Condition	Assertion
Exception condition	<code>@Test(expected=...)</code>
<code>@FailsWith</code>	<code>@Test(expected=...)</code>
Interaction	Mock expectation (EasyMock, JMock...)

<https://code.google.com/p/spock/wiki/SpockBasics>

# Groovy weather

## Co robimy:

- Uruchamiamy aplikację
- Krótki przegląd aplikacji (struktura, gradle)
- Testy jednostkowe (kontroler, serwis)
- Testy integracyjne (serwis, kontroler)
- Testy automatyczne (gradle, config, Spec, Page, Module)

# Ciemne strony korzystania z języka Groovy i Spocka...

- Gorsze wsparcie IDE niż w przypadku Javy
- Dynamiczne typowanie sprawia, że nie wszystkie błędy można wyłapać już na etapie kompilacji

- **“With great power comes great responsibility” – Voltaire**

Dotyczy to niestety także pisania w Groovim, można w nim stworzyć nieczytelny kod...

Ale w jakim języku nie można?

- Wsparcie ze strony Pivotala dla rozwoju projektów Groovy i Grails kończy się 31 marca 2015 r. Ale prężna społeczność open source.

# Linki

- <http://groovy-lang.org/>
- [http://www.gradle.org/docs/current/userguide/groovy\\_plugin.html](http://www.gradle.org/docs/current/userguide/groovy_plugin.html)
- <http://spockframework.org/>
- <http://www.gebish.org/>
- <https://github.com/geb/geb-example-gradle>
- <http://meetspock.appspot.com/>
- <https://github.com/mirog/groovy-testing-example/>





# Wykorzystanie języka Groovy w testach jednostkowych, integracyjnych i automatycznych

Dziękuję

Mirosław Gołda

Programista Java

e-mail: [miroslaw.golda@gmail.com](mailto:miroslaw.golda@gmail.com)