



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных
технологий

Отчет по практической работе №1

по дисциплине «Тестирование и верификация программного обеспечения»

Выполнили:

Студенты группы ИКБО-02-19

Кулагин И.А.

Перлов И.В.

Бартенев Б.К.

Шахгусейнов Ш.М.

Проверил:

ассистент Трушин С.М.

2021 г.

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Состав команды	3
2. Наименование программного обеспечения	3
3. Диаграммы вариантов использования.....	3
4. Замечания от других команд	5
5. Список осмотренных команд и выявленные замечания.....	5

1. Состав команды

Кулагин Иван, Бартенев Борис, Перлов Иван, Шахгусейнов Шамхал.

Название команды: <blank>.

2. Наименование программного обеспечения

Компьютерная игра Half-Life. Игра представляет из себя научно-фантастический шутер от первого лица, разработанная компанией Valve Software и изданный Sierra Studios 19 ноября 1998 года для персонального компьютера.

3. Диаграммы вариантов использования

Ниже представлены диаграммы вариантов использования для вызова найденных неисправностей игры.

На рисунке 1 изображена диаграмма, позволяющая повторить баг с бесконечным пополнением здоровья персонажа в игре:

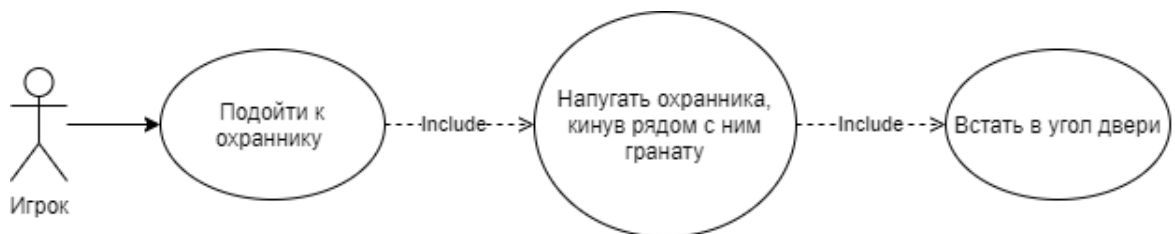


Рисунок 1 – Диаграмма использования «Бесконечное пополнение здоровья»

На рисунке 2 изображена диаграмма, позволяющая повторить баг с открыванием двери NPC- учеными или охранниками:

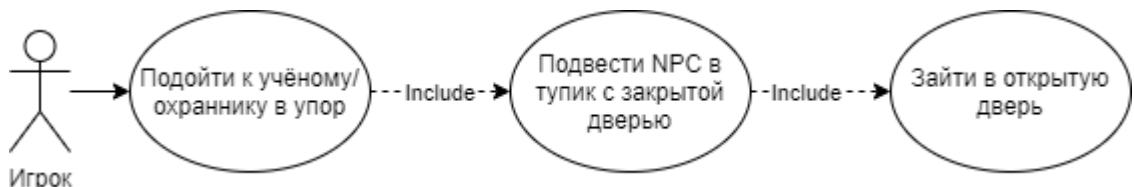


Рисунок 2 – Диаграмма использования «Открываем двери учёными или охранниками»

На рисунке 3 изображена диаграмма, позволяющая повторить баг с ускорением персонажа от перемещаемых внутриигровых объектов:

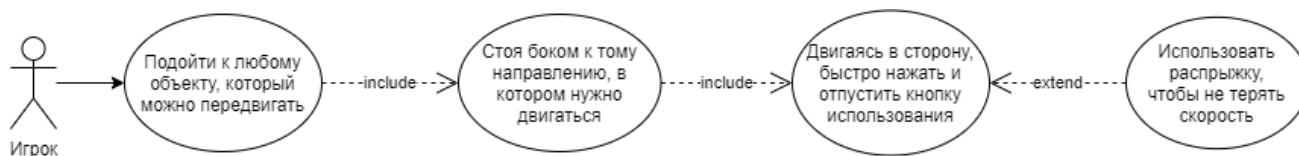


Рисунок 3 – Диаграмма использования «Ускорение от объекта»

На рисунке 4 изображена диаграмма, позволяющая повторить баг с ускорением персонажа от взрыва:

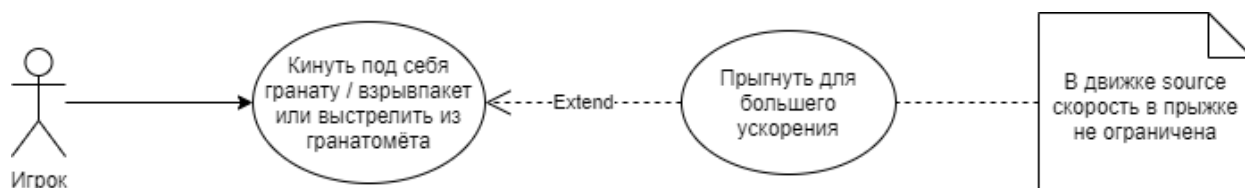


Рисунок 4 – Диаграмма использования «Ускорение от взрыва»

На рисунке 5 изображена диаграмма, позволяющая повторить баг с ускорением персонажа при перемещении на лестнице:



Рисунок 5 – Диаграмма использования «Ускорение по лестнице»

4. Замечания от других команд

Другие команды не выявили замечаний, связанных с тестированием данного программного обеспечения.

5. Список осмотренных команд и выявленные замечания

Были просмотрены выступления команд GUBE2001, Cyber Alliance, Frik Party, grlpwr, DROP-TABLE, Rescue-Team и RUSSKIE. Возник вопрос к команде DROP-TABLE по поводу версии игры, которую они использовали для тестирования и было сделано пожелание проверить баги, связанные с сетевой игрой. Других замечаний у команд не выявлено, замечены недочёты в оформлении работы.