|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 输入/动作 | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 1 | 点击play按钮 | 进入游戏界面 | 进入游戏界面 |
| 2 | 点击一个方块（之前没有被选中的方块） | 点击的方块被选中 | 点击的方块被选中 |
| 3 | 点击一个方块（之前有相邻的被选中的方块） | 选中点击的方块并与之前被选中的方块交换位置 | 两个方块交换位置 |
| 4 | 点击一个方块（之前有不相邻的被选中的方块） | 选中点击的方块，将之前选中的方块变为不选中状态 | 选中点击的方块，将之前选中的方块变为不选中状态 |
| 5 | 交换两个方块（交换后存在相邻同行列三个以上相同方块） | 这些相同的方块被消除 | 这些相同的方块被消除 |
| 6 | 交换两个方块（交换后不存在相邻同行列三个以上相同方块） | 两个被交换的方块退回交换前位置 | 两个被交换的方块退回交换前位置 |
| 7 | 方块被消除 | 被消除方块上方的方块落下填补空缺位置，最上方随机刷新出方块。计分板增加相应的分数。 | 被消除方块上方的方块落下填补空缺位置，最上方随机刷新出方块。计分板增加相应的分数。 |
| 8 | 计分板的分数大于或等于过关分数 | 进入下一关 | 进入下一关 |
| 9 | 点击暂停键 | 进入暂停界面 | 进入暂停界面 |
| 10 | 点击resume键 | 回到游戏界面 | 回到游戏界面 |
| 11 | 点击restart键 | 回到游戏界面，并重新开始此关 | 回到游戏界面，并重新开始此关 |
| 12 | 点击home键 | 回到游戏初始界面 | 回到游戏初始界面 |
| 13 | 键盘按esc键 | 退出游戏 | 退出游戏 |