

BIG Fighter

戦え! ビッグファイター

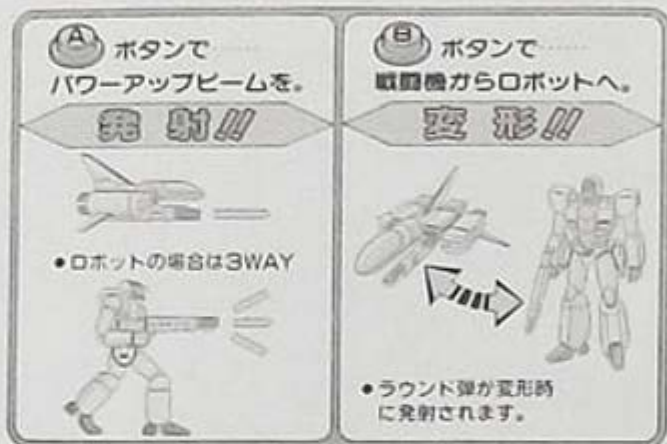
SERVICE INSTRUCTION



Nichibutsu

HOW TO PLAY

各ステージをクリアするには次のアイテムが必要だ!!



DIP SWITCH設定表

■SWITCH 1

項目	1	2	3	4	5	6	7	8
NUMBER OF PLAYERS	3	OFF	OFF					
4	ON	OFF						
5	OFF	ON						
6	ON	ON						
BONUS PLAYER	80000		OFF					
100000			ON					
(2人用)	80000			OFF				
100000				ON				
DEMO SOUND WITH					OFF			
WITHOUT					ON			
TABLE TYPE						OFF		
UPRIGHT TYPE						ON		
DIFFICULTY	EASY						OFF	OFF
	NORMAL						ON	ON
	HARD						OFF	ON
HARDNESS							ON	ON

■SWITCH 2


項目	1	2	3	4	5	6	7	8
1 COIN 1 CREDIT	OFF	OFF						
1 COIN 2 CREDIT	ON	OFF						
2 COIN 1 CREDIT	OFF	ON						
FREE PLAY	ON	ON						
1 COIN 1 CREDIT			OFF	OFF				
1 COIN 2 CREDIT			ON	ON				
2 COIN 1 CREDIT			OFF	ON				
2 COIN 2 CREDIT			ON	ON				
SCREEN INVERSION								
CONTINUE PLAY					OFF			
ON					ON			

※ご使用になるモニターにより、画面が反転している場合があります。
その際、SCREEN INVERSION SW.を反対方向にセットして下さい。
画面方向が変わります。
(プレイヤー方向は変わりません。)

BIG FIGHTER

■テストモード

ADJUSTMENTS

- ディップスイッチの設定状態を表示します。
- ディップスイッチをON/OFFにする事によって  中の表示が変わります。

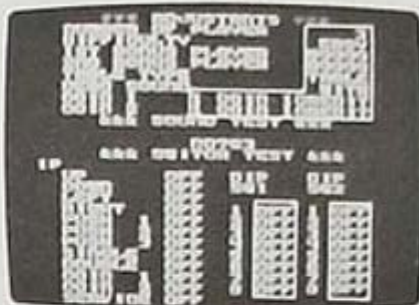
SOUND TEST

- サウンドの種類を表示します。
- コントロールレバーを上に倒すごとに、次のサウンドに進み、下に倒すと前のサウンドに戻ります。

SWITCH TEST

- スイッチ関係、すべてのON/OFFを表示します。
- 通常、画面及び操作部のスイッチテストは1P側になっていますが、2P側の操作部のスイッチを1つでもONにすると、2P側のスイッチテストが出来ます。

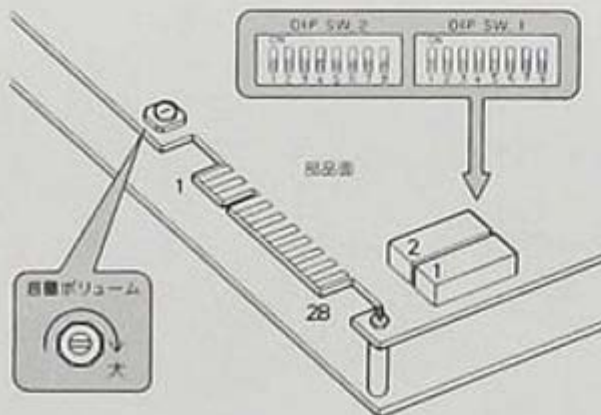
(テスト画面)



■コネクター端子表

ハンダ面	部品面	
A	GND	GND 1
B	GND	GND 2
C	+5	+5 3
D	+5	+5 4
E		
F	+12	+12 5
G		
H		
I	COUNTER2	COUNTER1 6
J		
K		
L	SP(-)	SP(+) 7
M		
N	G	R 8
P	SYNC	B 9
R	SERVICE	GND 10
S		TEST 11
T	COIN 2	COIN 1 12
U	DOUBLE	SINGLE 13
V	P2-UP	P1-UP 14
W	P2-DOWN	P1-DOWN 15
X	P2-LEFT	P1-LEFT 16
Y	P2-RIGHT	P1-RIGHT 17
Z	P2-PUSH1	P1-PUSH1 18
a	P2-PUSH2	P1-PUSH2 19
b		
c		
d		
e	GND	GND 20
f	GND	GND 21

注) DIP SW. を切り換える時は、一度電源を切ってください。





Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 東京都中央区本町1丁目12番9号
FAX (03) 5211-1111 / 〒100
FAX (03) 524-1323
FAX (03) 521-2947
FAX (03) 521-8001 / 〒111
FAX (03) 524-4007

HEAD OFFICE 10-0, 1-chome, Honcho, Chuo-ku, Tokyo 100-0001
東京支店 東京都中央区本町1丁目12番9号
FAX (03) 521-1111 / 〒100
FAX (03) 524-1323
FAX (03) 521-2947
FAX (03) 521-8001 / 〒111
FAX (03) 524-4007