



VICTOR MASQUILIER

Site personnel : <https://victormasquillier-portfolio.netlify.com/>

EXPÉRIENCES

- ✓ Mai-Août 2018 : Serveur de restaurant : tenue de caisse, gestion de salles, sens relationnel
- ✓ 2018 : Réalisation d'une application mobile sportive sous Corona SDK.
- ✓ 2016/2018 : Réalisation de plusieurs projets numériques : vidéos, concept de livre augmenté, projets graphiques, musiques originales.
- ✓ 2016/2017 : Réalisation et développement complet d'un Jeu-vidéo sous Unreal Engine 4. Définition du concept, des fonctionnalités et des documents de références, développement, travail en équipe.
- ✓ 2016 : Stage de dix semaines en informatique pour SEGULA, au Havre (impliqué en tant que chef de projet) : création en PHP d'un logiciel pour traquer et répertorier des bugs.
- ✓ 2012 : Stage en librairie : tenue de caisse et mise en rayon.

FORMATION

- ✓ 2017/2018 : Master 2 Création et Edition Numérique à l'Université Paris 8, France.
- ✓ 2016/2017 : Licence 3 Informatique à l'Université du Havre, France. Double diplôme en Informatique avec majeure en conception de Jeux-vidéo à Chicoutimi, Canada.
- ✓ 2014/2016 : DUT Informatique à l'IUT du Havre, France.

COMPÉTENCES

- ✓ Langages de programmation Java, HTML5/CSS3, PSQL, XML, PHP, C++/C, C#.
- ✓ Maîtrise d'outils informatiques : Unreal engine, Unity Photoshop, Illustrator, Processing, Word etc.
- ✓ Bonnes connaissances des techniques de création, de développement et mise en valeurs de concepts destinés aux jeux-vidéos ou à la fiction.
- ✓ Anglais lu, parlé, écrit.
- ✓ Notions d'espagnol.

22 ans

06.06.74.78.81

victor.masquillier
@yahoo.fr

Lieu-dit Risconval

56400 Plumergat,
France

Loisirs :

Karaté : Ceinture noire –
8 ans de pratique.

Pratique régulière de
l'écriture et de la
photographie.

Nombreux voyages à
travers le monde dont
plusieurs en total
autonomie.