



24 ans

victor.masquillier@yahoo.fr

Permis B

06.06.74.78.81

Loisirs :

*Karaté : Ceinture noire
et 8 ans de pratique.*

Photographie

*Ecriture et créations de
fictions*

*Voyages à travers le
monde*

VICTOR MASQUILLIER

Site personnel : <https://victormasquillier-portfolio.netlify.com/>

EXPÉRIENCES

- ✓ Mars-Juillet 2020 : Serveur et assistant en cuisine – Osaka, Japon.
- ✓ Février-Décembre 2020 : Stage de fin d'études puis Intérim chez Safran Landing Systems : Créateur de contenus numériques (MOOC, Web Design, vidéos, affiches, scripts...).
- ✓ Mai-Août 2018 : Serveur de restaurant : tenue de caisse, gestion de salles, sens relationnel.
- ✓ 2018 : Réalisation d'une application mobile sportive sous Corona SDK : élaboration du concept, UI/UX, prototypage, écriture du code, tests utilisateurs, etc.
- ✓ 2016/2018 : Réalisation de plusieurs projets numériques : webdesign, création d'applications, de vidéos, concept de livre augmenté, projets graphiques, musiques originales.
- ✓ 2016/2017 : Réalisation et développement complet d'un Jeu-vidéo sous Unreal Engine 4. Définition du concept, des fonctionnalités et des documents de références, développement, travail en équipe.
- ✓ 2016 : Stage de dix semaines en informatique pour SEGULA, au Havre (impliqué en tant que chef de projet) : création en PHP d'un logiciel pour traquer et répertorier des bugs.

FORMATION

- ✓ 2017/2019 : Master 2 Création et Edition Numérique à l'Université Paris 8, France.
- ✓ 2016/2017 : Licence 3 Informatique à l'Université du Havre, France. Double diplôme en Informatique avec majeure en conception de Jeux-vidéo à Chicoutimi, Canada.
- ✓ 2014/2016 : DUT Informatique à l'IUT du Havre, France.

COMPÉTENCES

- ✓ Langages de programmation Java, HTML5/CSS3, PSQL, XML, PHP, C++/C...
- ✓ Logiciels suite Adobe (illustrator, photoshop, After Effect, Premiere, Indesign...), Figma, suite Office.
- ✓ Anglais lu, parlé, écrit.
- ✓ Bonnes notions d'espagnol & de japonais.