

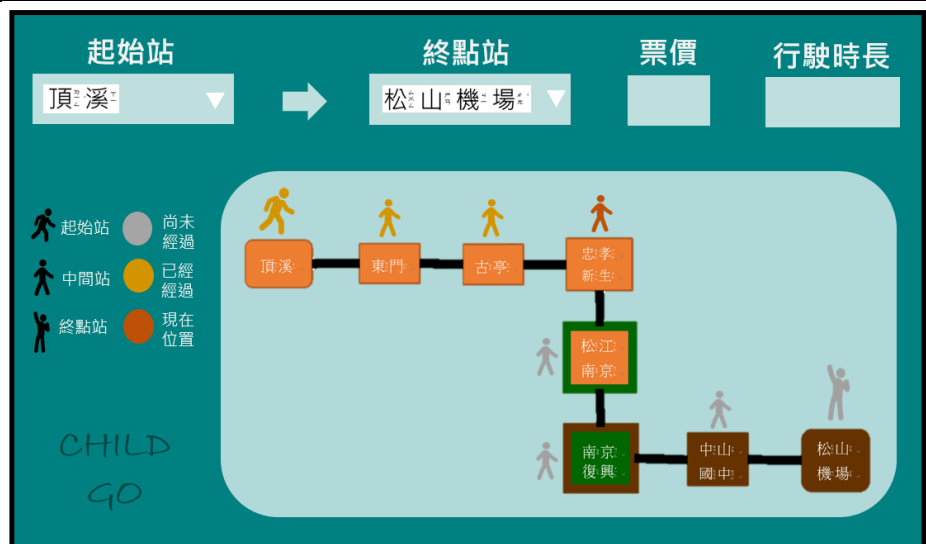
附件三、提案企劃書(GoApp 組)

「2022第二屆捷運盃黑客松－尋找黑捷客(GoApp 組)」

提案企劃書

參賽編號 (由主辦單位填寫)			
作品或應用名稱	Child Go		
作品或應用簡介	為兒童(和捷運新手)設計的台北捷運 Go 版本，省略原版介面中較為複雜的資訊和功能，透過運算顯示轉乘次數最少的路徑，並設計防恍神小人，協助使用者安全的抵達目的地。		
資料來源 (請詳列)	資料集提供 機關名稱	資料集名稱	資料集連結
	無	無	無
產品或服務說明	<p><b><u>壹、緣起(動機)</u></b> 發起人本身為北捷長期使用者，某次在使用台北捷運 Go 查路線時，發現介面充滿文字、廣告和各種便民功能，但不利於快速查詢路徑，因此認為年齡較小的乘客(如兒童)和不熟悉捷運路網的人，會感到使用上有困難，因此想為他們設計一個介面簡單、功能單純的版本。</p> <p><b><u>貳、市場需求</u></b> 現行台北捷運 Go 介面複雜功能繁多，對不熟悉北捷的人或年幼乘客來說，較難理解和使用。</p> <p><b><u>參、服務對象</u></b> 主要對象:需要注音輔助閱讀的年幼乘客</p>		

	<p>次要對象:不熟悉台北捷運的乘客</p> <p><b><u>肆、解決方案設計構想</u></b></p> <p>使用者只需選擇起始站和終點站，程式會自動規畫路徑、票價和行駛時長。</p> <p>路線圖隱去不會經過的站，讓使用者更容易理解，並用顏色代表不同條線，減少文字資訊閱讀量(要轉車的站以雙色表示)。</p> <p>路線規劃方式為「轉乘次數最少的路線」</p> <p>因為我們認為對年幼使用者或捷運新手而言，盡量減少轉車次數是較適合的選擇，雖然可能會花較長時間，但較簡單且安全。</p> <p>每站站名旁皆會有灰色小人，使用者可以在抵達該站時點擊小人使其亮起，避免恍神忘記換車或搭錯方向。</p> <p>可支援離線服務，符合多數兒童能使用手機或平板，卻不一定有行動網路的情況，使用者可以先在有網路的地方，或在引導者幫助下先查好路線，再按著路線搭乘。</p> <p><b><u>伍、產品可行性與商機</u></b></p> <p>結合現有的台北捷運 Go 應用程式(如可轉換成兒童模式)，讓台北捷運 Go 更能符合不同使用者需求。</p> <p><b><u>陸、團隊介紹</u></b></p> <p>Child Go 團隊由湯可伊、尹俊翔、張自成三人組成 三人皆為國立台灣師範大學地理學系大學部學生</p>
產品或服務雛型設計圖	介面初稿(手機橫向使用)



文件規格：版面為 A4 直式，最多不得超過 3 頁，並請另存為 PDF 檔案上傳。

※將檔名存為：2022 第二屆捷運盃黑客松\_提案企劃書(作品或應用名稱)