



char\* getSection(char\* text, int i, char \*section, int j){

    if(i+1 >= strlen(text)){

        section = "";

    }

    else if(text[i] == '\t'){

        section = "";

    }else{

        while(text[i] != '\t' && text[i] != '\n'){

            section[j] = text[i];

            i++;

            j++;

        }

        section[j] = '\0';

    }

    return section;

}

//printf("text[1]=%c  len=%d\n", text[1], strlen(text));

        //printf("%s\n",text);

        char\* text\_1 = malloc(20\*sizeof(char)); //eg. FIRST

        char\* text\_2 = malloc(20\*sizeof(char)); //eg. STL

        char\* text\_3 = malloc(20\*sizeof(char)); //eg. RETADR

        //seperate the input line

        text\_1 = getSection(text, 0, text\_1, 0);

        text\_2 = getSection(text, strlen(text\_1)+1, text\_2, 0);

        text\_3 = getSection(text, strlen(text\_1)+strlen(text\_2)+2, text\_3, 0);

        //printf("text\_1 = %s  |  ",text\_1, strlen(text\_1));

        //printf("text\_2 = %s  |  ",text\_2, strlen(text\_2));

        //printf("text\_3 = %s\n",text\_3);