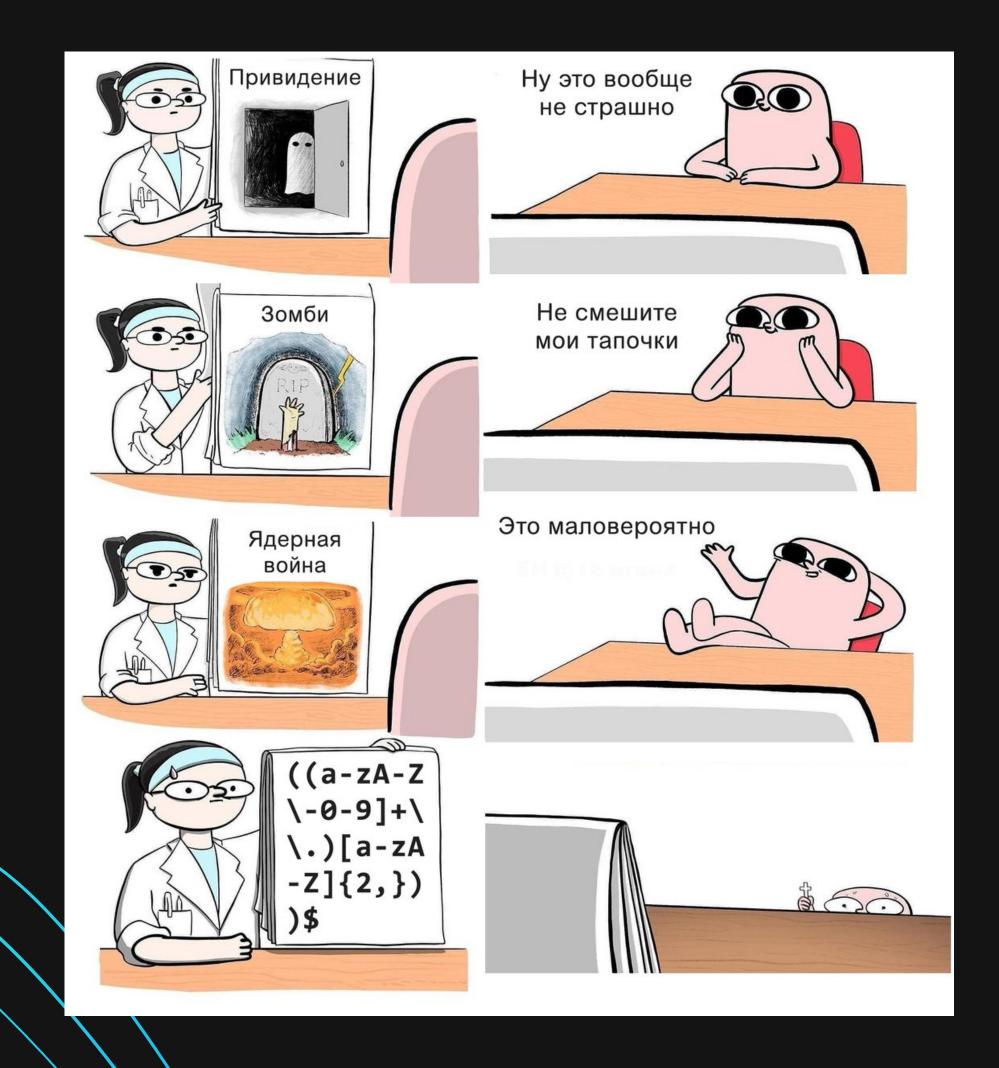
# Урок N<sub>2</sub>6

А. Регулярные выражения

#### ДЕТАЛИ:

- Знакомство с регулярными выражениями
- Модуль re
- GitHub



#### Git

<u>Git</u> - это консольная утилита, для отслеживания и ведения истории изменения файлов, в вашем проекте. Чаще всего его используют для кода, но можно и для других файлов. Например, для картинок - полезно для дизайнеров.

С помощью Git-а вы можете откатить свой проект до более старой версии, сравнивать, анализировать или сливать свои изменения в репозиторий.

Репозиторием называют хранилище вашего кода и историю его изменений. Git работает локально и все ваши репозитории хранятся в определенных папках на жестком диске. Так же ваши репозитории можно хранить и в интернете. Обычно для этого используют три сервиса:

- GitHub
- Bitbucket
- GitLab





<u>GitHub</u> — это сервис для совместной разработки и хостинга проектов. С помощью GitHub над кодом проекта может работать неограниченное количество программистов из любых точек мира. В GitHub есть система контроля (управления) версий Git: сервис позволяет просматривать и контролировать любые изменения кода любым разработчиком и возвращаться к состоянию до изменений.

В целом GitHub — это социальная сеть для разработчиков, в которой можно найти проекты с открытым кодом от других разработчиков, практиковаться в написании кода и хранить свое портфолио.

#### Регулярные выражения

Регулярные выражения (Regex) – это строки, задающие шаблон для поиска определенных фрагментов в тексте. Помимо поиска, с помощью специальных Regex-шаблонов можно манипулировать текстовыми фрагментами – удалять и изменять подстроки частично или полностью.



#### Правило поиска для точки

. — любой символ \. — точка



# Диапазон допустимых значений

[нл] — только «н» и «л»

[а-я] — все русские буквы в нижнем регистре

от «а» до «я» (кроме «ё»)

[А-Я] — все заглавные русские буквы [А-Яа-

яЁё] — все русские буквы

[а-z] — латиница мелким шрифтом

[a-zA-Z] — все английские буквы

**[0-9]** — любая цифра

[В-Ю] — буквы от «В» до «Ю» (да, диапазон

это не только от А до Я)

[А-ГО-Р] — буквы от «А» до «Г» и от «О» до «Р»

Единственный допустимый разделитель — это дефис

Например: [1-3] - верно, [1-31] - неверно



## Исключение и дополнение допустимых значений

^ внутри [] означает исключение:

[^0-9] — любой символ, кроме цифр

[^ëË] — любой символ, кроме буквы «ё»

[^a-в8] — любой символ, кроме букв «a», «б», «в» и цифры 8

[а-я5,] — любой символ от а до я цифра 5 или запятая

### Экранирование спец символов

Вот полный перечень этих символов:

Чтобы использовать специальный символ как обычный, добавьте к нему обратную косую черту: **\.** 

Это называется «экранирование символа»

#### Перечисление вариантов

Чтобы указать допустимые значения для:

Одного символа — используем []

 Нескольких символов или целого слова — используем І



Круглые скобки обозначают группу символов.

Зачем нужны скобки?

Показать, где начинается и заканчивается группа.

Иначе вертикальная черта применится ко всем символам

**А(н | л)я** или **А(нн | л)я** 

#### Метасимволы

Символ	Эквивалент	Пояснение	
\d	[0-9]	Цифровой символ	
\D	[^0-9]	Нецифровой символ	
\s	[\f\n\r\t\v]	Пробельный символ	
\S	[^ \f\n\r\t\v]	Непробельный символ	
\w	[[:word:]]	Буквенный или цифровой символ или знак подчёркивания	
\W	[^[:word:]]	Любой символ, кроме буквенного или цифрового символа или знака подчёркивания	
•		Вообще любой символ	

### Квантификаторы

Квантификатор	Число повторений
?	Ноль или одно
*	Ноль или более
+	Один или более
{n}	Ровно n раз
{m,n}	От m до n включительно
{m,}	He менее m

Не забывайте — квантификатор применяется к последнему символу или группе символов!

Regex: data{2}

Найдет: dataa

Не найдет: datadata

Regex: (data){2}

Найдет: datadata

Не найдет: dataa



# Метасимволы, обозначающие позицию строки

Символ	Значение
\b	граница слова
\B	Не граница слова
۸	начало текста (строки)
\$	конец текста (строки)

#### Д3 №6

- 1. Создать класс под названием data, в класс добавить aтрибуты full\_name, email, file\_name,
- color. Добавить геттеры и сеттеры для всех атрибутов
- 2. Затем считать из файла MOCK\_DATA.txt, в котором 1000 строк с данными (Имя и Фамилия, почта, название файла с расширением и код цвета)
- 3. Из каждой считанной строки создать объект класса data и добавить его в список.
- 4. Затем через цикл пройтись по каждому объекту и записать в 4 разных файла все типы информации. (1й файл: Имена с фамилиями, 2й файл: почта, 3й файл: названия файлов с
  - расширением, 4й файл: коды цветов)