

# ベクトル束と局所自由層

2024 年 6 月 5 日更新 \*

## はじめに

ベクトル束の一定階数をもつ射の核・余核は再びベクトル束となる．高次元の多様体上のベクトル束はアーベル圏を成さないが，ベクトル束を局所自由層とみると，層のアーベル圏の中で核・余核を関手的に定めることができる．（ただし，核と余核は局所自由とは限らなくなる．）ここではベクトル束から局所自由層を構成する方法を説明し，一定階数の場合にはこの対応が圏同値を引き起こすことを示す．

## 記号

次の記号は断りなく使う．

- 添字：なんらかの族  $(a_i)_{i \in I}$  を  $(a_i)_i$  とか  $(a_i)$  と略記することがある．
- 近傍：位相空間  $X$  の点  $x$  や部分集合  $Z$  に対し，その開近傍系をそれぞれ  $I_x$  や  $I_Z$  で表す．これらは，包含関係の逆で有向順序集合をなす．
- $\mathcal{A}$  構造： $\mathcal{A}$  多様体  $M$  上の  $\mathcal{A}$  ベクトル束や  $\mathcal{A}$  加群というとき， $\mathcal{A}$  は  $\mathcal{C}_M^\infty$  または  $\mathcal{O}_M$  を表す．

## 1 ベクトル束

## 2 層

$M$  を  $\mathcal{A}$  多様体とする．このとき， $\mathcal{A}$  を  $M$  上の環（の層）とする．

---

\* 2024 年 6 月 5 日かきはじめ

### 3 関手

$E$  を  $M$  上の  $\mathcal{A}$  ベクトル束とする. このとき,  $M$  の任意の開集合  $U$  に対し,  $\mathcal{E}(U)$  を

$$(3.1) \quad \mathcal{E}(U) := \{\sigma: U \rightarrow E; \sigma \text{ は } E \text{ の切断}\}$$

とおくと,  $U \mapsto \mathcal{E}(U)$  は前層を定める. 実は  $\mathcal{E}$  は層になる.  $E \mapsto \mathcal{E}$  を  $\alpha$  で表すことにする.

### 4 圏同値

命題 4.1. 関手  $\alpha$  は圏同値

$$(4.1) \quad \{\text{階数 } d \text{ の } \mathcal{A} \text{ ベクトル束}\} \xrightarrow{\sim} \{\text{階数 } d \text{ の局所自由 } \mathcal{A} \text{ 加群}\}$$

を誘導する.

### 参考文献

[Sab07] Claude Sabbah, *Isomonodromic Deformations and Frobenius Manifolds*, Universitext, Springer, 2007.