

Black Enemy

吉田学園情報ビジネス専門学校
ゲームスペシャリスト学科2年

鶴間 俊樹

概要

開発環境 : Visual Studio 2015 / DirectX

使用言語 : C++

ジャンル : 3Dアクション

開発期間 : 2021年12月上旬～2022年3月中旬

アピールポイント

キャラごとの複数のモーションと
モーションの外部ファイル(.txt)による読み込み



剣の攻撃

刀の攻撃

