

# Black Enemy

吉田学園情報ビジネス専門学校  
ゲームスペシャリスト学科2年

鶴間 俊樹

## 概要

開発環境 : Visual Studio 2015 / DirectX9

使用言語 : C++

ジャンル : 3Dアクション

開発期間 : 2021年12月上旬～2022年3月中旬

## アピールポイント

キャラごとの複数のモーションと  
モーションの外部ファイル(.txt)による読み込み



剣の攻撃

刀の攻撃

