

Black Enemy

吉田学園情報ビジネス専門学校
ゲームスペシャリスト学科2年

鶴間 俊樹

概要

開発環境 : Visual Studio 2015 / DirectX

使用言語 : C++

ジャンル : 3Dアクションゲーム

開発期間 : 2021年12月上旬～2022年4月上旬

アピールポイント

キャラごとの複数のモーションと
モーションの外部ファイル(.txt)による読み込み



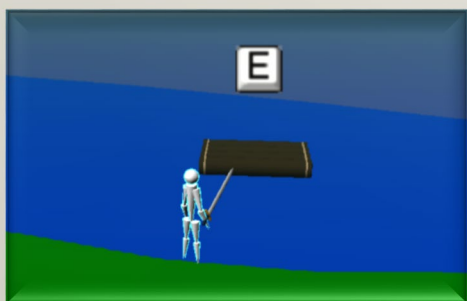
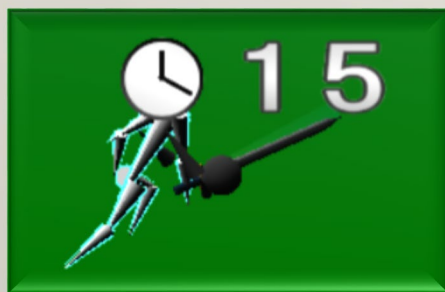
剣の攻撃

刀の攻撃



ルール説明

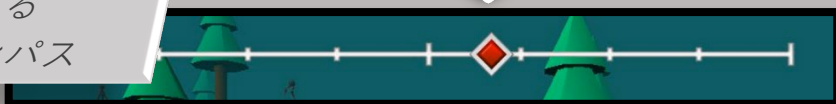
敵を倒して
残り時間を増やす



筏に乗って
ボス戦へ向かう

筏の
方角

画面上部にある
コンパス



ボ
ス
戦



武器の変更

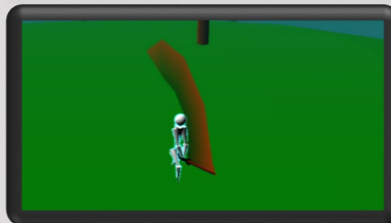
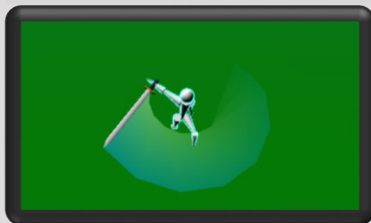
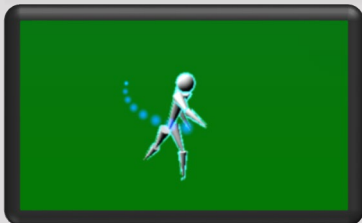
拳



剣



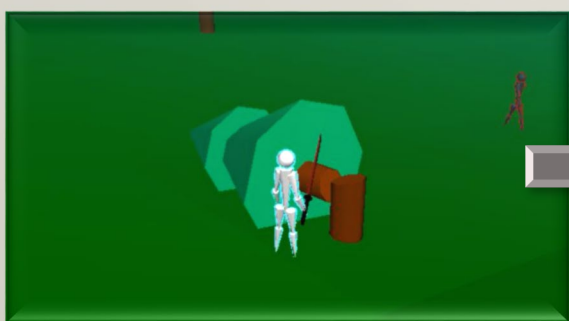
刀



武器切り替え方法：Qキー / Xボタン

アイテム

木を壊す



回復アイテムの出現



アイテム使用方法：Oキー / Bボタン長押し