



De reden hoezo ik deze dans spel heb gekozen is omdat, ik deze het meest heb gespeeld die dag. En het was een erg leuk spel om te spelen. Het gaf me inspiratie om zelf een spel te maken waarvan je ook op dingen moest gaan klikken dat in je beeld komt.



Dit is een spel waarvan je de knop die licht geeft er zo snel mogelijk op moet gaan klikken. Het gaf mij ook een idee om uiteindelijk met deze spel en die andere een mooie game samen te voegen.

Ook is er een spel dat Osu heet, ik vind dat deze 2 spellen een beetje samen combineren als "Osu" en het heeft mij het idee te geven om dat ook proberen na te maken. Wat ik dus ga maken is een spel waarvan er circle's in je beeldscherm komen en dan moet jij erop klikken en als je erop hebt geklikt dan komt er ergens anders op een random plek een andere circle en dan ga je zo snel mogelijk zoveel mogelijk circles klikken binnen een bepaalde tijd.