**1차 아이디어 기획서**

동화 낭독 서비스

6팀

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 내용 |
| 기획 서비스 | TTS (텍스트 음성 변환)를 활용한 어린이 문학 및 동화 낭독 서비스  동화 속 주인공의 이름을 어린이 이름으로 맞춤 설정할 수 있는 서비스 |
| 기획 배경 | **문해력 저하 문제**  코로나19로 인해 영상 매체 시청시간이 늘어나면서 어린이들의 문해력 저하가 사회 문제로 대두됨. 접근성 높은 문학 콘텐츠를 제공함으로써 문해력 향상을 도모하고 독서 습관이 감소하는 추세에 대응하고자 함.  **돌봄 인력 부족**  핵가족화가 진행되면서 지역사회와의 연결이 약화됨. 아이들과 함께 보낼 수 있는 시간이 상대적으로 적은 양육자를 보조하여 동화를 읽어주는 역할을 함. |
| 기획 목적 | **문해력 개발 촉진**  자신의 이름이 들어간 동화를 들음으로써 집중력을 강화함. 재미있게 많은 문학을 접하게 함으로써 건강한 독서 습관을 형성할 수 있음.  **양육자 고충 해소**  자녀와 보내는 질적인 시간이 부족한 맞벌이 가정에게 도움을 줄 수 있음. 양육자가 바빠도 아이들이 동화를 듣고 즐길 수 있음. |
| 기대 효과 | **언어 습득과 사회성 강화**  자신의 이름에 반응하며 언어 습득에 긍정적 영향을 미칠 수 있음. 동화 속 캐릭터들과 상호작용하며 어휘력을 향상시키고 사회적으로 행동하는 법을 배움.  **창의력의 증진**  어린이들이 스토리텔링에 더 몰입하여 다양한 상황과 캐릭터를 상상하며 창의적인 사고를 발달시킬 수 있음.  **학습 동기 부여**  어린이들이 더 적극적으로 교육 콘텐츠에 참여하고, 독서에 대한 동기를 높일 수 있는 방향을 제시함. |
| 주요 기능 | 1. **책 낭독**    1. 나의 책장에서 원하는 책을 고르기    2. 원하는 등장인물의 이름을 아이의 이름으로 변경    3. 선호하는 TTS 목소리를 선택하면 구연 시작    4. 등장인물별로 목소리 변경(후보)    5. 네이버 클로버 api 사용    6. 타이머 2. **책 검색**    1. 저작권이 만료된 책 목록을 화면에 띄움    2. 읽고 싶은 책을 열람하면 최근 본 책에 저장    3. 검색창에서 제목 일부를 검색해서 띄울 수 있음 3. **그림 생성**    1. chat gpt에게 주요 줄거리 설명하고 표지 혹은 사진 3개 정도 만들 수 있도록 4. **등장인물과의 대화**    1. 대화용 챗봇에게 줄거리를 학습시키고 대화 5. **내가 쓰는 동화**    1. 입력 폼을 만들어서 이름, 배경, 상황을 넣을 수 있게 함    2. chat Gpt가 이야기와 표지를 만듦 6. **음악 재생**    1. 저작권이 만료된 음악 중 듣고 싶은 것을 선택    2. 플레이리스트에 저장돼서 사이트를 시작하면 자동 재생    3. 볼륨을 원하는 크기로 조정 |
| 주요 고객 | 다른 사람이 책을 읽어주는 것을 좋아하는 어린이  독서를 지루해하는 어린이  육아를 할 시간이 부족한 양육자 |
| 비고 | **다국어 서비스**  저작권이 만료된 여러 언어의 동화를 제공하여 언어 교육 발판 마련  **수면 관리**  계획한 수면 시간에 알림 전송  수면 시간, 잠버릇 등 수면 습관 체크  **독후감 기록**  녹음 stt: 아이의 목소리를 녹음해 문자로 정렬  손글씨 ocr: 손글씨 연습이 필요한 경우 종이에 글자를 써서 업로드  **밝기 조절**  재생하는 동안 화면은 조명처럼 사용 – 밝기, 색깔 지정 |

참고문헌

https://www.hani.co.kr/arti/society/schooling/1074114.html