**아이디어 기획서**

동화 낭독 서비스

6팀

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 내용 |
| 기획 서비스 | TTS (텍스트 음성 변환)를 활용한 동화 낭독 서비스  동화 속 주인공의 이름을 어린이 이름으로 맞춤 설정할 수 있는 서비스 |
| 기획 배경 | **문해력 저하 문제**  코로나19로 인해 영상 매체 시청시간이 늘어나면서 어린이들의 문해력 저하가 사회 문제로 대두됨. 접근성 높은 문학 콘텐츠를 제공함으로써 문해력 향상을 도모하고 독서 습관이 감소하는 추세에 대응하고자 함.  **돌봄 인력 부족**  핵가족화가 진행되면서 지역사회와의 연결이 약화됨. 아이들과 함께 보낼 수 있는 시간이 상대적으로 적은 양육자를 보조하여 동화를 읽어주는 역할을 함. |
| 기획 목적 | **문해력 개발 촉진**  자신의 이름이 들어간 동화를 들음으로써 집중력을 강화함. 재미있게 많은 문학을 접하게 함으로써 건강한 독서 습관을 형성할 수 있음.  **양육자 고충 해소**  자녀와 보내는 질적인 시간이 부족한 맞벌이 가정에게 도움을 줄 수 있음. 양육자가 바빠도 아이들이 동화를 듣고 즐길 수 있음. |
| 기대 효과 | **언어 습득과 사회성 강화**  자신의 이름에 반응하며 언어 습득에 긍정적 영향을 미칠 수 있음. 동화 속 캐릭터들과 상호작용하며 어휘력을 향상시키고 사회적으로 행동하는 법을 배움.  **창의력의 증진**  어린이들이 스토리텔링에 더 몰입하여 다양한 상황과 캐릭터를 상상하며 창의적인 사고를 발달시킬 수 있음.  **학습 동기 부여**  어린이들이 더 적극적으로 교육 콘텐츠에 참여하고, 독서에 대한 동기를 높일 수 있는 방향을 제시함. |
| 주요 기능 | 1. **책 낭독**    1. 동화 선택    2. 동화 상세 페이지에서 즐겨 찾기에 추가 가능    3. 원하는 등장인물의 이름을 아이의 이름으로 변경    4. 선호하는 TTS 목소리를 선택하면 구연 시작    5. 네이버 클로버 API 사용    6. 낭독이 끝나면 ‘등장인물과의 대화’ 기능을 이용할 수 있음 2. **책 검색**    1. 저작권이 만료된 동화 목록을 화면에 띄움    2. 검색 창에서 제목 일부를 검색해서 띄울 수 있음 3. **등장인물과의 대화**    1. 대화용 챗봇에게 줄거리를 학습시키고 대화 4. **내가 쓰는 동화**    1. 입력 폼을 만들어서 이름, 배경, 상황을 넣을 수 있게 함    2. ChatGPT가 이야기와 표지를 만듦    3. 제작된 동화를 TTS로 구연 5. **음악 재생**    1. 사이트에 접속하면 자동 재생    2. 볼륨을 원하는 크기로 조정 |
| 주요 고객 | 다른 사람이 책을 읽어주는 것을 좋아하는 어린이  독서를 지루해하는 어린이  육아를 할 시간이 부족한 양육자 |