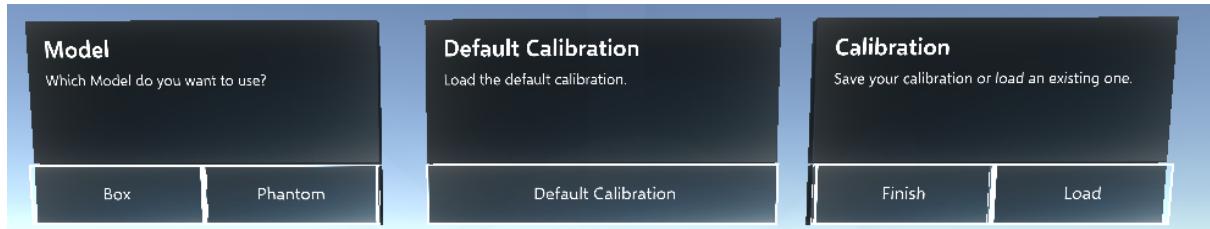


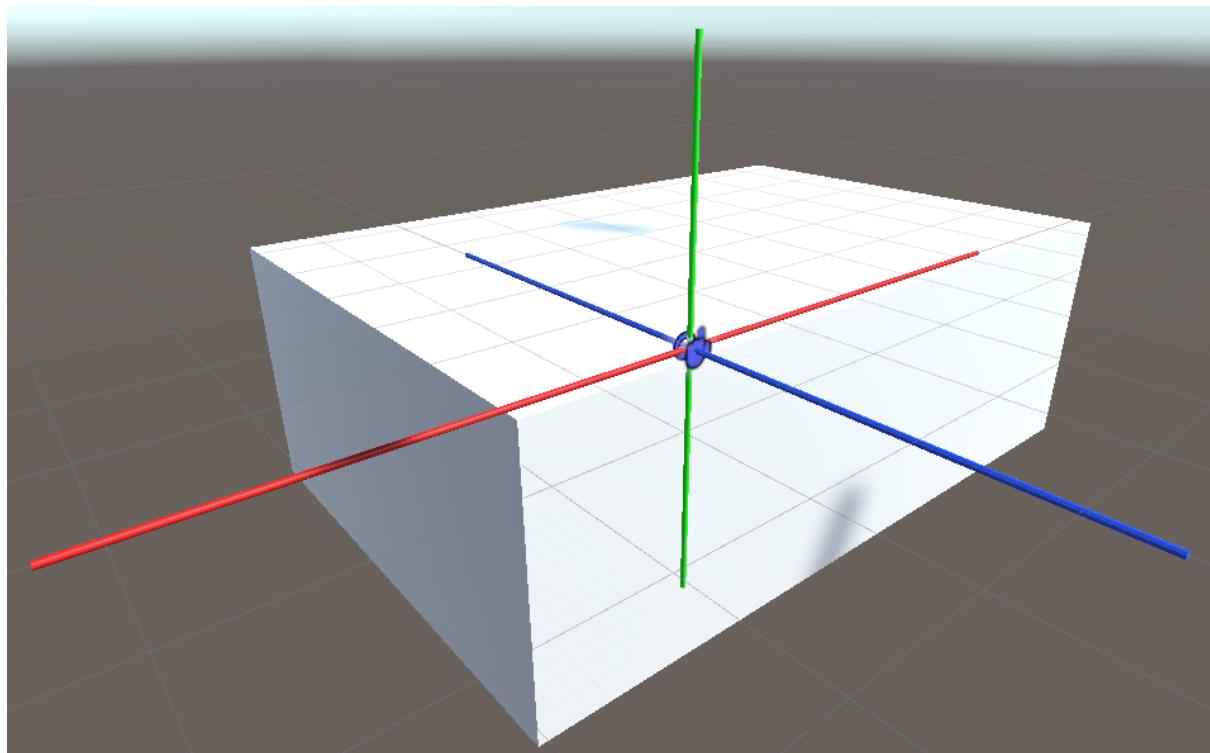
# Ablauf

Ziel ist es ein Hologramm an der Box zu positionieren, sodass das Hologramm genau mit der Box überlappt.

Am Anfang werden drei Dialoge dargestellt. Im ersten Schritt wählen sie bitte beim "Model" Dialog den Button "Box" aus.



Danach wird ein Hologramm der Box angezeigt.



Ihnen wird ein Marker ausgehändigt, den die Hololens erkennen kann. An dem Marker hängt das Hologramm. Den Marker legen sie bitte so auf die Box, dass das Hologramm möglichst gut mit der Box übereinstimmt.

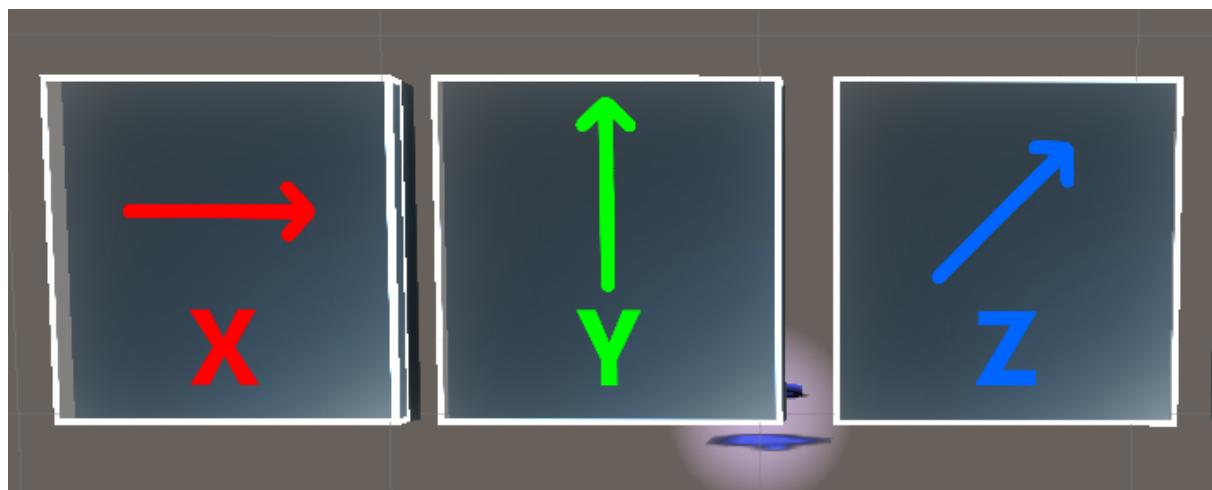
An der Box sind ebenfalls Marker befestigt. Wenn die Hololens so einen Marker sehen kann, wird auf ihm ein grüner Würfel angezeigt.



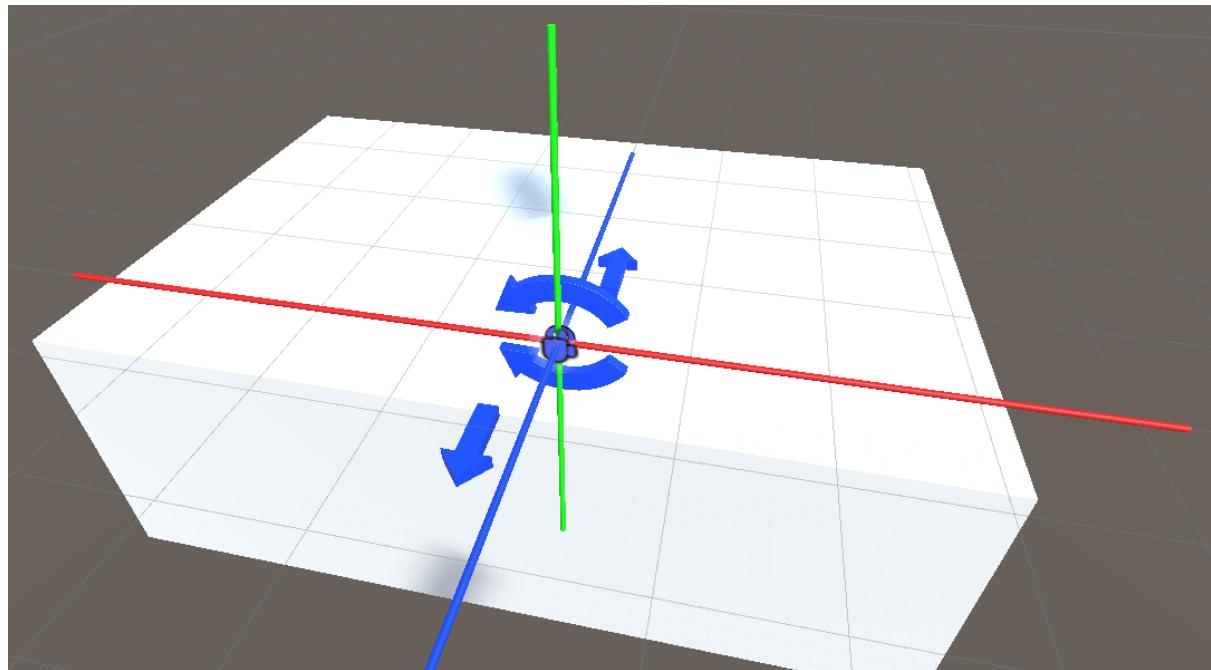
Wenn mindestens ein Marker sichtbar ist, drücken sie auf "start calibration".



Sie können nun kleinere Anpassungen vornehmen, in dem sie eine Achse auswählen.



Um die ausgewählte Achse können sie mit Hilfe der Pfeile rotieren und entlang der Achse verschieben.

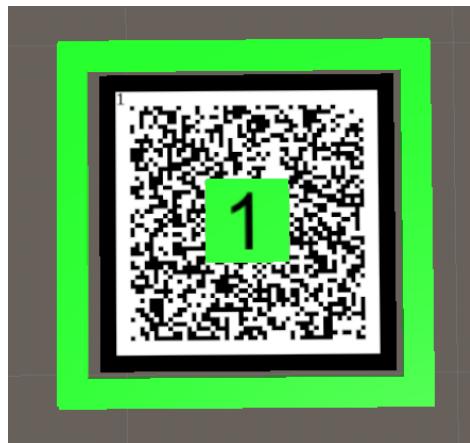


Die Pfeile verschwinden wieder, wenn sie nochmal auf den Button für die Achse drücken.

Sind sie zufrieden damit, wie das Hologramm liegt, drücken sie auf save.



Alle Marker die zu dem Zeitpunkt sichtbar sind, erhalten einen grünen Rahmen.



Positionieren sie sich als nächstes so, dass andere Marker sichtbar sind und das Hologramm auf der Box weiterhin richtig positioniert ist. Drücken sie nochmal auf save. Wiederholen sie den Vorgang so oft, bis alle Marker einen grünen Rahmen haben. Sie haben maximal 10 Minuten Zeit.

Wenn sie fertig sind oder die 10 Minuten um sind, drücken beim Calibration Dialog auf Finish.

