

Actividad: Metodologías Ágiles

Por: Juliana Sofía Moreno G. y Miguel Angel Castro Vargas

Las metodologías ágiles



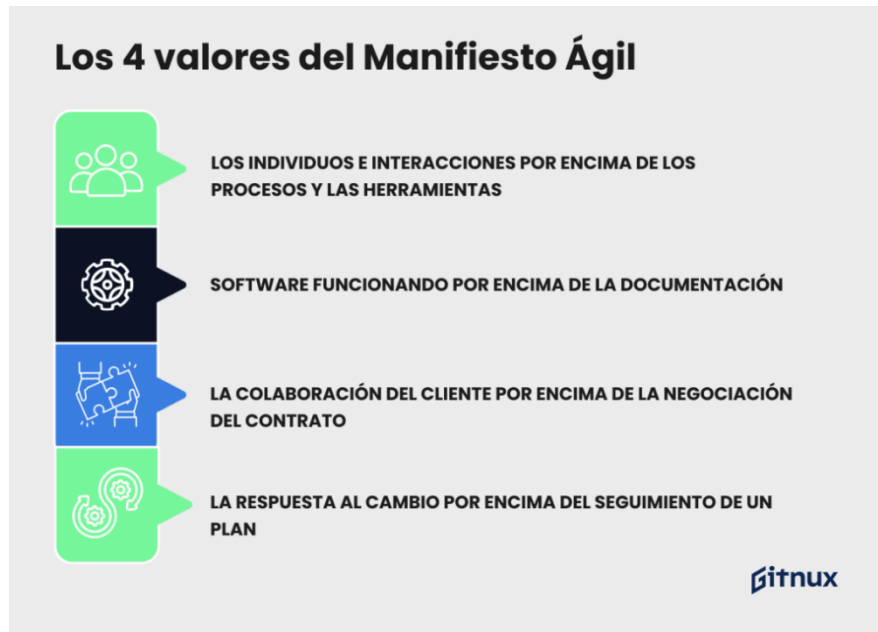
Una metodología ágil de desarrollo de software es un conjunto de métodos y prácticas que facilitan la entrega temprana y eficiente de productos y servicios de calidad. A diferencia de los procesos de desarrollo tradicionales, los métodos ágiles se centran en la colaboración y la adaptabilidad al cambio.

Algunas de las metodologías ágiles más utilizadas incluyen:

- Scrum
- Kanban
- Extreme Programming (XP)
- Lean

Entre otras. Estas metodologías involucran diferentes técnicas y prácticas específicas, pero todas comparten un conjunto de valores y principios descritos en el Manifiesto Ágil.

El Manifiesto Ágil

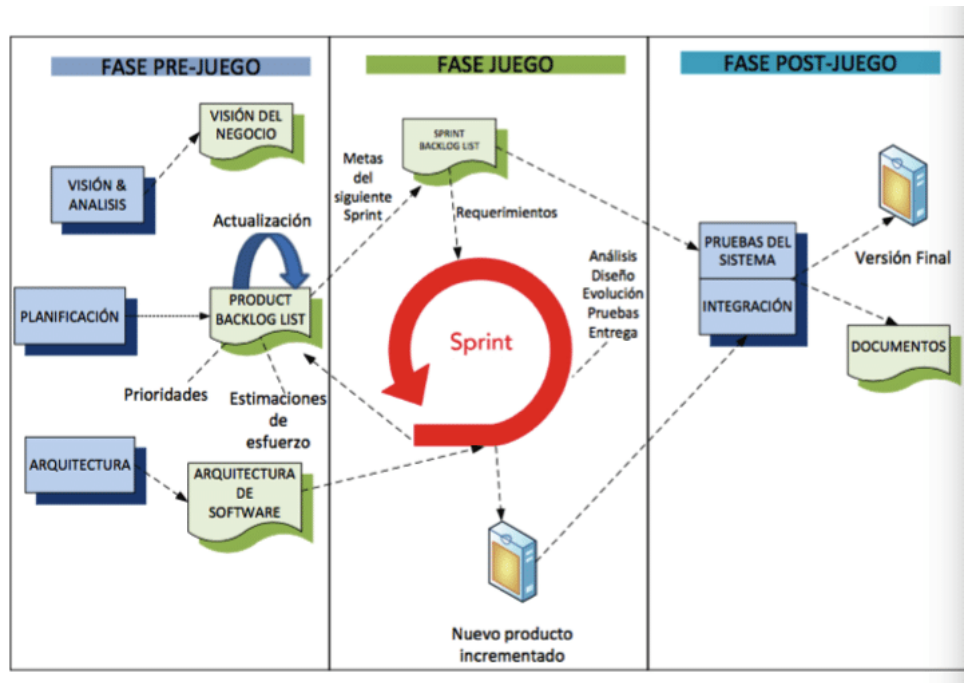


El Manifiesto Ágil es un conjunto de principios y valores enfocados en entregar productos y servicios de alta calidad de la mejor manera posible. Fue creado en 2001 por un grupo de expertos en desarrollo de software, centrándose en cuatro valores fundamentales:

- Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas.
- Software funcionando por sobre documentación extensiva.
- Colaboración con el cliente por sobre la negociación contractual.
- Respuesta al cambio por sobre seguir un plan.

Los principios del Manifiesto Ágil promueven la colaboración, el trabajo en equipo y la adaptabilidad para un desarrollo de software más eficaz. La idea principal detrás de los métodos ágiles es adaptarse rápidamente a los cambios en lugar de seguir un plan rígido. La mayoría de las metodologías de desarrollo ágil se basan en ciclos de trabajo cortos llamados sprints y enfatizan la participación activa de los clientes desde el comienzo del proceso hasta la entrega final del software.

Scrum



Los roles principales en el ciclo de vida Scrum son 3:

- El dueño del producto:
- Es el cliente o su representante
- Scrum master:

Es el moderador, ayuda, vigila y aconseja con el fin de seguir los pasos adecuados en el ciclo de vida.

El equipo de desarrollo:

Son, como su nombre indica, desarrolladores, pueden tomar diferentes roles o tareas dentro del desarrollo.

Ciclo de vida Scrum:

El Product owner luego de conocer las necesidades y requerimientos del cliente, mantendrá una reunión con el fin de planear como se llevará a cabo la fase inicial del desarrollo, generando una lista de

requisitos a construir en un tiempo determinado (generalmente un par de semanas), esto se le dará el nombre de sprint.

El sprint es “la fase de juego” o corazón del Scrum, donde interviene el scrum master y el equipo de desarrollo. En el scrum se contempla el “Daily Scrum” una reunión corta donde se sigue día a día el estado del proyecto, con el fin de mantener la transparencia dentro del equipo y fortalecer la comunicación.

Al finalizar el Sprint se hará una nueva reunión para verificar el cumplimiento de los objetivos planteados, (lo ideal es que al final de cada sprint haya un prototipo o un producto que el cliente pueda probar) después de esa reunión se llevará a cabo otra donde se dará retrospectiva y retroalimentación para iniciar de nuevo el ciclo del sprint.