



## PRESENTATION

### 1. Contexte

Nous avons différentes salles dans les locaux d'Adimaker. Seulement, nous ne connaissons pas la qualité de vie dans la pièce.

### 2. Dates (début et fin)

Du 9 décembre 2021 au 11 mars 2022.

## DEFINITION ET OBJECTIFS DU PROJET

### 3. Objectif du projet

Sur un Dashboard récupérer la qualité de vie des locaux.

### 4. Résultats souhaités

Faire un objet connecté autonome en alimentation qui renverra toutes les caractéristiques de l'air à une Raspberry. La Raspberry devra créer une page web avec un Dashboard comprenant les mesures prises par l'objet connecté (CO2, température, humidité, luminosité, pression, bruit...).

### 5. Livrables souhaités

L'objet qui contient les différents capteurs et qui renvoie les informations à la Raspberry qui elle-même crée la page web avec les informations des capteurs sur un Dashboard.

- Un objet connecté qui renvoie les caractéristiques de l'air.
- Un Raspberry qui crée un Dashboard sur une page web.
- Avoir les valeurs en direct.
- Une bonne esthétique si possible.

### 6. Budget

Le budget n'est pas encore établi. Il sera défini au moment de la commande.

La commande sera celle choisie par le client, avec les composants demandés en accord par les différents groupes.

## 7. Contraintes

Le peu de luminosité (à cause de la région) peut engendrer un problème pour la charge de la batterie.

Avoir un objet qui puisse se connecter à un nouveau réseau sans devoir accéder au code de l'objet.

Trouver un accord avec les autres groupes afin de déterminer la commande des composants. (Trouver des composants qui correspondent à tous les groupes).

Tous les composants doivent se trouver dans la boîte.

## ACTEURS DU PROJET

Client :

FARDOUX Stéphane

Equipe projet :

WAVRANT Simon

LECOUFFE Robin

BODIN Baptiste

ADAMS Ambroise

CABRAL Ines

## VALIDATION

