



Disciplina: CIC0099 – Organização e Arquitetura de Computadores – Turma A

2020/2

Prof. Marcus Vinicius Lamar

Grupo de até 3 pessoas

Data da apresentação do projeto, entrega do artigo e arquivo .zip: 19/05/2021 na Sala de Aula Virtual.

Projeto Aplicativo - Pinball -

Objetivo:

Aplicação dos conhecimentos adquiridos na disciplina em um projeto prático usando o microprocessador RISC-V com a ISA RV32IMFD implementado no Rars15_Custom1.

Requerimentos:

Implemente a sua versão do clássico jogo Pinball (1871), Nintendo(1983).

Requerimentos:

- 1) (1.0) Física com gravidade, mola e colisões
- 2) (1.0) Dois ou mais pinos controláveis
- 3) (1.0) Pontuação, contagem de bolas e máx. Score
- 4) (1.0) Dois ou mais estágios
- 5) (1.0) Mesa com elementos animados
- 6) (2.0) Dispositivos e pinos especiais
- 7) (1.0) Música e Efeitos Sonoros

Documentação:

8) (2.0) Descreva o projeto no formato de um Artigo Científico IEEE para o SBGames (modelo no Moodle), com 6 páginas, contendo: Título; Autores, Filiação Acadêmica e Contato; Resumo; Palavras-chave; Introdução; Fundamentação Teórica e Trabalhos Relacionados; Metodologia; Resultados Obtidos; Conclusões e Trabalhos futuros; Referências Bibliográficas.

Lembre-se que um artigo científico deve sempre se basear em uma proposta inovadora, logo se deve deixar claro no texto qual a sua contribuição científica.

Prepare arquivo .zip com o artigo do projeto e com todos os códigos e relatórios dos laboratórios, projeto e seus códigos fontes.

Referência: https://www.retrogames.cz/play_054-NES.php?emulator=retrocc

