

物件導向程式設計實習

第十六周-實習 2

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

呈第一題，改為輸入多筆資料，並以陣列的方式來儲存，若輸入的資料筆數為負數，則使用(NegativeArraySizeException)來處理此例外。

程式需求如下：

- (1) 請在主程式中詢問使用者想要輸入幾筆資料，並建立相同大小的陣列。
- (2) 使用 try-catch 來對(NegativeArraySizeException)進行例外處理。
- (3) 若例外發生時，則顯示錯誤資訊” 請輸入數字” 或是” 不得輸入負數”，並讓使用者重新輸入該資訊。