

# 物件導向程式設計實習

## 第九週作業-實習 5

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

現在我們要來寫一個提款機程式，先設計一個名為「account」的提款機類別，其中包含 4 項屬性及相關 method。

類別需求如下：

- (1) account 類別包含以下 4 個私有屬性：名稱(name)、帳號(account)、密碼(password)、儲存金額(money)。並設計 set 及 get method，用於存取上述 4 個屬性。
- (2) 在類別內設計提款、存款及查詢餘額功能。若剩餘金額不足則無法提款，顯示「帳戶餘額不足」。儲存的金額必須為正整數，若輸入錯誤則要求使用者重新輸入。

程式需求如下：

- (1) 程式一開始顯示 (1)登入 (2)申請帳號 (3)離開程式
- (2) 成功登入後顯示 (1)提款 (2)存款 (3)查詢餘額 (4)離開程式
- (3) 第一次使用時必須先進行申請帳號，讓使用者輸入姓名、帳號、密碼、儲存金額。帳號為長度 8~12 的英數字混合，且開頭必須為英文，帳號內至少需要一個數字及英文。
- (4) 登入時必須使用正確的帳號及密碼，才可進入下一個功能介面。

**※程式介面、變數資料形態、方法的回傳值及形態均自行設計。**