

物件導向程式設計實習

第十三周-實習 4

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

1. 現在我們要來打造屬於我們自己的類別庫。請同學們將在實習二中所寫的 Game_account 類別與主類別分開，「存成兩個檔案」，並完成下列需求。

(1) 將 Game_account 類別放入 game 類別庫(package)中，並把

Game_account 類別宣告成 public 類別。

(2) 主類別需與 Game_account 類別分開，存成各自的.java 檔案。在主類別中需要引入 game 這個類別庫中的 Game_account 類別。

(3) 在主程式中 new 一個 Game_account 物件，用建構子的方式設定初始值並將相關資訊印出來。

提示編譯語法：

javac -d 套件存放位置 類別名稱.java