

物件導向程式設計實習

第十七周-實習 2

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

1. 呈上題，請使用上題中所有的程式碼，只在 Car 汽車類別中新增一個方法
void atk()，此方法用於顯示字串「三寶衝撞」，並於主程式呼叫它。
2. 請同學回答以下問題：「此程式是否可以正確執行？」，「為何不行？」，「該如何修改？」，將答案寫在一個 txt 上並連同修改後的程式壓縮再一起上傳。