

物件導向程式設計實習

第四周作業-實習6

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)

請同學寫一個簡易的提款機程式，機器有存款、提款、查詢餘額及離開這四種功能。讓使用者選取對應的功能，並將結果輸出。

程式需求如下：

- (1)設置三個整數變數用於儲存輸入的（存款/提款）金額及帳戶內的餘額。
- (2)存款及提款的「金額」輸入只能為正整數。
- (3)用switch選擇要操作的功能，並注意其相關事項
 1. 提款：若提款金額大於帳戶餘額，顯示「金額不足，目前餘額：XXX」，反之顯示「提款成功，目前餘額：XXX」。
 2. 存款：存款後顯示「存款成功，目前餘額：XXX」。

註：注意輸入的金額可能會超出該資料型態的上限。

 3. 查詢餘額：顯示帳戶餘額
 4. 離開：跳出迴圈並結束程式
 5. default：若輸入的功能不存在，輸出錯誤訊息，並重新選擇功能。

(狀況一)

請選擇功能（1. 提款、2. 存款、3. 查詢餘額、4. 離開）：1

請輸入提款金額：500

金額不足，目前餘額：50

(狀況二)

請選擇功能（1. 提款、2. 存款、3. 查詢餘額、4. 離開）：2

請輸入存款金額：500

存款成功，目前餘額：500

(狀況三)

請選擇功能（1. 提款、2. 存款、3. 查詢餘額、4. 離開）：3

目前餘額：500

(狀況四)

請選擇功能（1. 提款、2. 存款、3. 查詢餘額、4. 離開）：4

感謝您的使用，歡迎下次的光臨。

(狀況五)

請選擇功能（1. 提款、2. 存款、3. 查詢餘額、4. 離開）：88

輸入錯誤，沒有此功能，請重新輸入。

請選擇功能（1. 提款、2. 存款、3. 查詢餘額、4. 離開）：