

物件導向程式設計實習

第十週作業-實習 5

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

請同學延續實習 3 的 Dog 類別的功能，但是新增一些功能來讓其更加完善。

類別需求如下：

(1) 在 Dog 類別中增加以下 method：

getName()：取得寵物名稱

getVariety()：取得寵物品種

getAge()：取得寵物年齡

程式需求如下：

(1) 由使用者輸入要養的寵物數量，輸入後宣告一個該數量大小的物件陣列。

參考語法：`Dog dog = new Dog[3];`

(2) 建立完陣列後需要提供以下功能供使用者選擇：

1：顯示所有寵物資訊

2：顯示最年長寵物資訊

3：修改寵物資料

4：離開程式

(3) 若選擇要修改寵物資料，則先詢問使用者欲修改哪一隻寵物的資料，並提

供下列選擇：

1.：修改寵物名稱 2：修改寵物品種 3：修改寵物年齡

程式輸入結果如下：

請輸入寵物數量：2

請輸入的 1 隻寵物名稱：月月

請輸入的 1 隻寵物品種：哈士奇

請輸入第 1 隻寵物年紀：4

請輸入的 2 隻寵物名稱：柴柴

請輸入的 2 隻寵物品種：柴犬

請輸入第 2 隻寵物年紀：2

程式輸出結果如下：

請選擇以下功能：1 顯示所有寵物資訊，2 顯示最年長寵物資訊

3 修改寵物資料，4 離開程式：2

最年長寵物為：月月 品種：哈士奇 年紀：4

請選擇以下功能：1 顯示所有寵物資訊，2 顯示最年長寵物資訊

3 修改寵物資料，4 離開程式：3

欲修改的寵物：1

1：修改名稱，2：修改寵物品種，3：修改寵物年齡：3

原年齡：4，欲修改為：3

請選擇以下功能：1 顯示所有寵物資訊，2 顯示最年長寵物資訊

3 修改寵物資料，4 離開程式：4