

物件導向程式設計實習

第十四周

1. 現在我們要幫一間公司設計一個人事系統，此系統資訊如下

一、人事薪資制度如下：

(1)一般職員：本薪

(2)一級主管：本薪、午餐津貼、職務加給

(3)二級主管：本薪、職務加給

職員的起薪是30000，每年加薪1500，主管的起薪是五萬，每年加薪2500，午餐津貼為 1800、職務加給給一級主管為 5000 元，二級主管為 3000 元

二、此系統需要的類別如下：

(1) 一個員工的抽象類別 `Employee`，其成員有 4 個私有的屬性，姓名(name)、性別(sex)、電話(phone)、地址(address)，年資(year)，一個抽象方法 `salary()`，以及一個印出基本資料的方法 `show()`

(2) 一般職員的類別 `Basic_Employee`，繼承 `Employee`，其成員有 1 個私有屬性 `salary`，請實作抽象方法 `salary()`，並將薪資印出

(3) 一級主管的類別 `managers`，繼承 `Employee`，其成員有 1 個私有屬性 `salary`，請實作抽象方法 `salary()`與`show()`將薪資印出

(4) 二級主管的類別 `supervisors`，繼承 `Employee`，其成員有 1 個私有屬性 `salary`，請實作抽象方法 `salary()` 與`show()`將薪資印出

三、在主程式中分別 new 出一個一般職員、一個一級主管、一個二級主管的物件，並將基本資料及薪資印出。(屬性可以使用類別方法或建構子設定)