

# 物件導向程式設計實習

## 第三周作業-實習2

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

1. 中秋節即將到來，月餅店將進入一年當中最繁忙的時刻，請同學為月餅店設計一個簡單的結帳系統。

程式需求如下：

- (1) 宣告三個 int 變數 mooncake、price 和 cash，分別用來儲存要買的月餅數量、月餅單價和付款金額，並使用BufferedReader來為這三個變數賦值。
- (2) 使用if/else來判斷付款金額是否足夠，如果足夠則輸出應付金額、實付金額和找零的金額，如果不夠則輸出「付款金額不足」。

程式的輸入畫面如下：

(狀況一：金額足夠)

月餅單價為：45

請輸入欲購買的月餅數量：20

請輸入付款金額：1000

實付金額：1000，應付金額：900，找零：100

(狀況二：金額不足)

月餅單價為：45

請輸入欲購買的月餅數量：20

請輸入付款金額：800

付款金額不足