

# 物件導向程式設計實習

## 第十六周-實習 5

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

1. 請同學設計一個學生資料管理的程式，程式一開始要讓使用者輸入需要建立的資料筆數，接著輸入學生的基本資料，最後提供查詢修改及離開功能。

程式需求如下：

- (1) 程式開始時讓使用者輸入需要建立的學生資料筆數，並建立用於儲存學生資料的陣列，若輸入的筆數為「負數」會在建立陣列時出現錯誤，請透過 try - catch 抓取例外並要求重新輸入。
- (2) 接著讓使用者輸入學生的基本資料，需要輸入的資料為：姓名、性別、年齡、科系。輸入的年齡應為數字，若輸入為文字，請透過 try - catch 抓取例外並要求重新輸入。
- (3) 最後提供 4 項功能給使用者使用，分別為：
  - A. 功能 A：依序顯示所有資料
  - B. 功能 B：查詢單一筆資料，若查詢時輸入超出目前儲存的資料筆數，請透過 try - catch 抓取例外並要求重新輸入。
  - C. 功能 C：修改單一筆資料，若需要修改的資料不存在，請透過 try - catch 抓取例外並要求重新輸入。
  - D. 功能 D：離開程式