

物件導向程式設計實習

第九週作業-實習 1

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

我們來撰寫一個 RPG 人物的類別，首先定義一個 RPGcharacter 類別，該類別包含以下 4 個私有屬性：人物名稱(name)、人物等級(level)、人物職業(job)、人物技能(skill)，並提供顯示資訊的 method。

類別需求如下：

(1) 建立 set_XXX 及 get_XXX method 用來儲存及取得人物名稱(name)、人物等級(level)、人物職業(job)、人物技能(skill)等，類別內的私有屬性。

(2) 建立 showProfile() method 用於顯示所有資訊。

程式需求如下：

(1) 在 main()內建立物件，然後讓使用者輸入：人物名稱、人物等級、人物職業、人物技能，最後呼叫 showProfile()顯示相關訊息。

程式的畫面如下：

請輸入姓名：阿里巴巴

請輸入等級：50

請輸入職業：盜賊

請輸入技能：裝死

姓名：阿里巴巴，等級：50，職業：盜賊，技能：裝死