

# 物件導向程式設計實習

## 第七周作業-實習1

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

同學們小時候，用到許多的公式呢?這些公式都記在你的腦中，需要時就可以拿出來套入公式運算，但現在有了程式，就讓程式來代替我們完成吧！

公式：

圓形面積：半徑<sup>2</sup> ×  $\pi$  ( $\pi$ 約為 3.14)

矩形面積：邊長a \* 邊長b

梯形面積： $\frac{(\text{上底}+\text{下底})\text{高}}{2}$

程式需求如下：

(1) -double circle()、-double square()、-double rectangle()、

- double trapezium()，分別撰寫以上四個函式，函式內容分別為計算

圓形面積、正方形面積、矩形面積、梯形面積。

(2) 在主程式中呼叫四個函式：circle(2.5)、square(3)、

rectangle(4, 8)、trapezium(5, 6, 2)，並將該圖形為何以及結果印出

來。