

Zack Yang

e-mail: zackyang@outlook.com

github: github.com/TossShinHwa

site: zackyang.com

技能

- 2年框架及平台研发经验
- 4年 ERP 开发及实施经验
- MEAN + YEOMAN 开发经验
- Angular, Knockout, Bootstrap 前端开发经验
- .NET, NodeJS, Golang, Python 后端开发经验
- SQL Server, MongoDB, Cassandra 数据库经验
- 持续集成, 领域驱动设计, 大数据存储, 分布式架构经验
- 深入理解 HTTP 协议, 大量 RESTful API 实践经验
- 组织技术培训及分享经验

工作经验

2014 – 至今, Synergy 88 Studios, Manila, Philippines

1. 游戏平台 (NodeJS + Angular + ionic + node-webkit)

能安装到任意设备的平台架构, 为用户提供一致的完美体验.

- 负责以下架构设计:
- 前后端使用RESTful API进行数据交换
- 基于HTML5 + CSS3开发, 自适应所有移动/平台/桌面设备
- 使用node-webkit编译为 OS X / windows / linux 桌面可执行文件
- 使用ionic编译为 IOS / Android 的 Hybird App
- 实现全平台制霸

2013 – 2014, Newegg, Chengdu, China

1. developer.newegg.org (knockout + ASP.NET WEB API)

Newegg 数据开放平台. 提供 API 管理/维护/监控, 第三方开发者授权, API 查询等功能. 该平台成为 Newegg 分布式架构的枢纽中心.

- 负责多次改版, 引入主流web开发技术, 在界面响应/界面优化/用户体验方面都有一定提升
- 使用 ASP.NET MVC 替换原有 ASP.NET Webform 并重构,以改善效率并提高可读性
- 首次引入knockout进行基于JavaScript的双向绑定, 提高可维护性

- 首次引入 Bootstrap + FontFace 的方式进行 UI 构建,减少了针对 UI Team 的负荷
- 采用 ASP.NET WEB API 重构后端, 实现前后端分离

2. Newkit.js (MongoDB + Express + Angular + NodeJS)

基于AngularJS的企业软件前端架构, 公司内部各 team 业务系统的基础开发平台. 提供框架的基础功能如公共 UI 库, 登录验证, 权限系统, 全局及用户配置存取, 日志系统等. 单次部署, 挂载多个业务模块. 使用 REST API 与后端通信, 前后端完全分离.

- 负责技术选型, 分析可行性, 主导开发
- 全公司范围首次引入 Grunt + Bower 进行前端构建,提高了构建与测试效率
- 全公司范围首次引入 AngularJS 进行前端编写,有效地提高了团队生产力
- 使用RESTFul风格进行数据交换,显著的降低了Team间的耦合程度
- 制定规范并多次进行技术培训, 协助多个Team在该平台上按时完成相应的业务系统, 得到高级管理人员认可
- Neweeg 美国 CTO 关注到这个项目

2011- 2013, 四川九洲, Chengdu, China

1. 军方项目 "Project 318" (.NET Winform)

该系统涉及全国数百单位使用, 采用卫星通信技术进行数据交换. 以"筹储供管修"为主导, 实现物资的 全过程/全寿命 追踪.

- 主导子系统的开发, 参与基础框架研发
- 进行为期数月的试点工作
- 引入 CI 系统, 实现自动化构建/打包及分发, 极大的减轻了工作量

2009 – 2011, 友嘉通信, Chengdu, China

1. 汽车 4S 集团 ERP (.NET)

该系统实现对 4S 店配件的进销存管理, 以及修理的全过程控制. 相应集团管理系统提供统计汇总, 数据分析, 决策支持等功能.

- 担任 team leader, 负责需求调研, 框架设计等
- 首次引入 ASP.NET MVC, 改善了项目结构, 提高了代码的可维护性

个人项目

1. 个人站点 zackyang.com

主要用于进行各种新技术的实验和代码积累, 顺便作为一个文章归档系统使用.

- MongoDB + Express + AngularJS + NodeJS + Grunt
- 前后端部署在不同的server以实现完全分离
- 详见 <https://github.com/TossShinHwa/CMS>

2. node-odata

一个NPM module, 用于轻松创建基于OData协议的REST APIs. 使开发人员更专注于处理业务逻辑.

- 使用 Mocha + Should 进行自动化测试, 代码覆盖率超过90%
- 遵循[OData V4](#)协议实现
- 详见 <https://github.com/TossShinHwa/node-odata>
- 发布于 <https://www.npmjs.org/package/node-odata>

教育背景

- 2006 - 2009 电子科技大学成都学院 计算机科学与技术 (专)

自我评价

- 爱折腾
- 基于完美主义的用户体验
- 基于强迫症的代码重构
- Github 重度用户

兴趣

- 不玩微博, 不玩微信, 不玩lol, 不玩dota
- 黑XML, 黑Android, 黑星座, 黑中医
- 玩Javascript, 玩RSS Reader, 玩StarCraft, 玩MineCraft