

# Zack Yang

e-mail: [zackyang@outlook.com](mailto:zackyang@outlook.com)

github: [github.com/TossShinHwa](https://github.com/TossShinHwa)

site: [zackyang.com](http://zackyang.com)

## 技能

- 2年前端开发平台研发经验
- 4年 ERP 开发及实施经验
- MEAN + YEOMAN 开发经验
- Angular, Knockout, Bootstrap, ionic 前端开发经验
- .NET, NodeJS, Golang, Python 后端开发经验
- NoSQL (Cassandra, Redis, Memcache, MongoDB) 应用经验
- 持续集成, 领域驱动设计, 大数据, 分布式经验
- 深入理解 HTTP 协议, 大量 RESTful API 实践经验
- 个人开源项目受到来自社区及微软的关注, 被官方组织收录
- 公司内部大量组织及主持技术分享和培训

## 工作经验

### 2014 – 至今, Synergy 88 Studios, Manila, Philippines

#### 1. 游戏平台 (NodeJS + Angular + ionic + node-webkit)

能安装到任意设备的游戏平台, 为用户提供一致的完美体验.

- 负责架构设计
- 前后端使用 RESTful API 进行通信
- 基于 HTML5 + CSS3 开发
- 使用 node-webkit 编译为 OS X / windows / linux 桌面可执行文件
- 使用 ionic 为 IOS / Android 编写 Hybrid App

### 2013 – 2014, Newegg, Chengdu, China

#### 1. developer.newegg.org (knockout + ASP.NET WEB API)

Newegg 数据开放平台. 提供 API 管理/维护/监控, 第三方开发者授权, API 查询等功能. 该平台成为 Newegg 分布式架构的枢纽.

- 负责多次改版, 引入主流web开发技术, 在界面响应/界面优化/用户体验方面都有一定提升
- 使用 ASP.NET MVC 替换原有 ASP.NET Webform 并重构, 以改善效率并提高可读性
- 首次引入 knockout 进行基于 JavaScript 的双向绑定, 提高可维护性

- 首次引入 Bootstrap + FontFace 的方式进行 UI 构建,减少了针对 UI Team 的负荷
- 采用 ASP.NET WEB API 重构后端, 实现前后端分离

## 2. Newkit.js (MongoDB + Express + Angular + NodeJS)

基于 AngularJS 的企业软件前端架构, 公司内部各 Team 业务系统的基础开发平台. 提供框架的基础功能如公共 UI 库, 登录验证, 权限系统, 全局及用户配置存取, 日志系统等. 单次部署, 挂载多个业务模块. 使用 REST API 与后端通信, 前后端完全分离.

- 负责技术选型, 分析可行性, 主导开发
- 全公司范围首次引入 Grunt + Bower 进行前端构建,提高了构建与测试效率
- 全公司范围首次引入 AngularJS 进行前端编写,有效地提高了团队生产力
- 使用 RESTful 风格进行数据交换, 显著的降低了 Team 间的耦合程度
- 制定规范并多次进行技术培训, 协助多个Team在该平台上按时完成相应的业务系统, 得到高级管理人员认可
- Neweeg 美国 CTO 关注到这个项目

## 2011- 2013, 四川九洲, Chengdu, China

### 1. 军方项目 "Project 318" (.NET Winform)

该系统涉及全国数百单位使用, 采用卫星通信技术进行数据交换. 以"筹储供管修"为主导, 实现物资的 全过程/全寿命 追踪.

- 主导子系统的开发, 参与基础框架研发
- 进行为期数月的试点工作
- 引入 CI 系统, 实现自动化构建/打包及分发, 极大的减轻了工作量

## 2009 – 2011, 友嘉通信, Chengdu, China

### 1. 汽车 4S 集团 ERP (.NET)

该系统实现对 4S 店配件的进销存管理, 以及修理的全过程控制. 相应集团管理系统提供统计汇总, 数据分析, 决策支持等功能.

- 担任 team leader, 负责需求调研, 框架设计等
- 首次引入 ASP.NET MVC, 改善了项目结构, 提高了代码的可维护性

## 个人项目

### 1. [zackyang.com](http://zackyang.com)

个人站点, 类CMS系统, 主要用于进行各种新技术的实验和代码的积累, 以及作为一个文章归档系统使用.

- MongoDB + AngularJS + NodeJS + OData + Grunt
- 前后端分离, 使用不同的域名进行部署
- github: [CMS](#)

## 2. node-odata

NPM module, 轻松创建遵循 OData 协议的REST APIs, 使开发人员更专注于处理业务逻辑的处理.

- 基于 [OData V4](#) 协议的 NodeJS 实现
- 使用 Mocha + Should 编写测试用例, 代码覆盖率超过90%
- 受到来自社区及微软的关注
- 被收录于OData官网的 [Libraries](#) 中
- github: [node-odata](#)
- npm: [node-odata](#)

## 教育背景

- 2006 - 2009 电子科技大学成都学院 计算机科学与技术 (专)

## 自我评价

- 爱折腾
- 基于完美主义的用户体验设计
- 基于强迫症的代码重构行为
- Github 重度用户
- RSS Reader 重度用户

## 兴趣

- 不玩微博, 不玩微信, 不玩 lol, 不玩 dota
- 爱 StarCraft, 爱 MineCraft
- 黑 Android, 黑星座, 黑中医