Zack Yang

e-mail: zackyang@outlook.com

github: github.com/TossShinHwa

site: zackyang.com

技能

• 2年框架及平台研发经验

- 4年 ERP 开发及实施经验
- MEAN + YEOMAN 开发经验
- Angular, Knockout, Bootstrap, ionic 前端开发经验
- .NET, NodeJS, Golang, Python 后端开发经验
- NoSQL (Cassandra, Redis, Memcache, MongoDB) 应用经验
- 持续集成, 领域驱动设计, 大数据存储, 分布式经验
- 深入理解 HTTP 协议, RESTful API 实践经验
- 多次组织及分享技术培训

工作经验

2014 - 至今, Synergy 88 Studios, Manila, Philippines

1. 游戏平台 (NodeJS + Angular + ionic + node-webkit)

能安装到任意设备的游戏平台,为用户提供一致的完美体验.

- 负责架构设计
- 前后端使用 RESTful API 进行通信
- 基于 HTML5 + CSS3 开发
- 使用 node-webkit 编译为 OS X / windows / linux 桌面可执行文件
- 使用 ionic 为 IOS / Android 编写 Hybird App

2013 - 2014, Newegg, Chengdu, China

1. developer.newegg.org (knockout + ASP.NET WEB API)

Newegg 数据开放平台. 提供 API 管理/维护/监控, 第三方开发者授权, API 查询等功能. 该平台成为 Neweeg 分布式架构的枢纽.

- 负责多次改版,引入主流web开发技术,在界面响应/界面优化/用户体验方面都有一定提升
- 使用 ASP.NET MVC 替换原有 ASP.NET Webform 并重构,以改善效率并提高可读性
- 首次引入 knockout 进行基于 JavaScript 的双向绑定, 提高可维护性
- 首次引入 Bootstrap + FontFace 的方式进行 UI 构建,减少了针对 UI Team 的负荷

• 采用 ASP.NET WEB API 重构后端, 实现前后端分离

2. Newkit.js (MongoDB + Express + Angular + NodeJS)

基于 AngularJS 的企业软件前端架构, 公司内部各 Team 业务系统的基础开发平台. 提供框架的基础功能如公共 UI 库, 登录验证, 权限系统, 全局及用户配置存取, 日志系统等. 单次部署, 挂载多个业务模块. 使用 REST API 与后端通信, 前后端完全分离.

- 负责技术选型,分析可行性,主导开发
- 全公司范围首次引入 Grunt + Bower 进行前端构建,提高了构建与测试效率
- 全公司范围首次引入 AngularJS 进行前端编写,有效地提高了团队生产力
- 使用 RESTFul 风格进行数据交换, 显著的降低了 Team 间的耦合程度
- 制定规范并多次进行技术培训,协助多个Team在该平台上按时完成相应的业务系统,得到高级管理人员认可
- Neweeq 美国 CTO 关注到这个项目

2011 - 2013, 四川九洲, Chengdu, China

1. 军方项目 "Project 318" (.NET Winform)

该系统涉及全国数百单位使用,采用卫星通信技术进行数据交换.以"筹储供管修"为主导,实现物资的全过程/全寿命追踪.

- 主导子系统的开发,参与基础框架研发
- 进行为期数月的试点工作
- 引入 CI 系统, 实现自动化构建/打包及分发, 极大的减轻了工作量

2009 - 2011, 友嘉通信, Chengdu, China

1. 汽车 4S 集团 ERP (.NET)

该系统实现对 4S 店配件的进销存管理,以及修理的全过程控制.相应集团管理系统提供统计汇总,数据分析,决策支持等功能.

- 担任 team leader, 负责需求调研, 框架设计等
- 首次引入 ASP.NET MVC, 改善了项目结构, 提高了代码的可维护性

个人项目

1. zackyang.com

个人站点, 类CMS系统, 主要用于进行各种新技术的实验和代码的积累, 以及作为一个文章归档系统使用.

- MongoDB + AngularJS + NodeJS + OData + Grunt
- 前后端分离, 使用不同的域名进行部署
- github: CMS

2. node-odata

NPM module, 遵循OData协议创建的REST APIs, 使开发人员更专注于处理业务逻辑的处理.

• OData V4 协议的 NodeJS 实现

• 使用 Mocha + Should 编写测试用例, 覆盖率超过90%

github: <u>node-odata</u>npm: <u>node-odata</u>

教育背景

• 2006 - 2009 电子科技大学成都学院 计算机科学与技术 (专)

自我评价

- 爱折腾
- 基于完美主义的用户体验
- 基于强迫症的代码重构
- Github 重度用户
- RSS Reader 重度用户

兴趣

- 不玩微博, 不玩微信, 不玩 lol, 不玩 dota
- 爱 StarCraft, 爱 MineCraft
- 黑 XML, 黑 Android, 黑星座, 黑中医