

«Bobby Drop Table» «SRK»

Technische Informationen für die Jury





Technische Informationen für die Jury

Aktueller Stand des Sourcecodes

https://github.com/TotalerBob/SRK

Ausgangslage

Worauf habt ihr euch fokussiert?

Unser Fokus lag vor allem auf dem Frontend. Uns ging es primär darum, den Spendern ein gutes Erlebnis zu bieten und Transparenz zu schaffen, damit jedem klar ist, wo das gespendete Geld landet. Durch Storytelling kann sich der Benutzer jederzeit über den aktuellen Stand der Projekte des SRK's Informieren.

Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?

Da wir wie bereits erwähnt unser Fokus aus dem Frontend hatten, haben wir uns dazu entschieden, kein Backend zu schreiben. Wir haben einfach Projekte auf der offiziellen SRK Webseite gesucht und in unsere Applikation eingebunden.

Technischer Aufbau

- Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?
 Unsere Applikation basiert komplett auf React. Wir haben versucht den Code simplet wie möglichst zu halten. Für das Design haben wir kein Framework benutzt, sondern das komplette CSS Styling selbst geschrieben.
- Wozu und wie werden diese eingesetzt?

Die gesamte Applikation basiert auf React, somit ist die Library überall Präsent. Sämtliche Komponenten wurden mit CSS gestaltet. Ansonsten haben wir keine weiteren Technologien eingesetzt.

Implementation

- Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?

 Wir hatten alle kaum Erfahrung mit React, haben es aber als Chance gesehen uns mit der Library vertraut zu machen. Wir hatten einen etwas harten Einstieg, konnten aber alle extrem viel aus der Arbeit lernen.
- Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?
 Besonders erwähnenswert ist das Design. Dank dem Erstellen von guten
 Mockups mit Photoshop haben wir gute Vorstellungen, was wir machen wollen.
 Das Design ist in unseren Augen sehr gut gelungen und bietet eine gute UX.

Abgrenzung / Offene Punkte

 Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?

Die Projekte wurden auf der SRK Webseite gesucht und von dort übernommen. Das SRK selbst stellte keine API zur Verfügung, weshalb wir uns für diesen Ansatz entschieden haben.