

Durand

Pierre

Projet Java : Notice

Comment utiliser le programme :

Tout est déjà compilé. Pour lancer le programme, il faut tout simplement lancer le fichier « Echec.java »

Pour cela, se situer dans le dossier « src » dans le terminal. Ensuite, entrez

« java -cp [les dossiers où vous avez déposé le fichier]\run Echec » et la partie se lance.

Pour jouer, il faut tout d'abord rentrer un nom pour le joueur blanc, et un nom pour le joueur noir. C'est ensuite au tour du joueur blanc de jouer, puis du noir. Pour effectuer les déplacements, il faut rentrer votre pion de départ, un espace, puis votre case d'arrivée.

Exemple, si je veux que le pion a2 aille en a3, j'écris : « a2 a3 »

Le programme est sensible à la casse, il faut donc écrire en minuscule.

Pour abandonner la partie, le joueur doit écrire « abandonner » dans le terminal quand c'est son tour.