

Durand Pierre

### **Java - Documentation Morpion**

Les classes sont compilées. Pour lancer le programme, il suffit d'exécuter le fichier Test.java.

Le morpion marche, et utilise le Modèle Vue Contrôleur. Les Observateurs permettent de rafraichir les données dès qu'elles sont modifiées et les affichent automatiquement.

**Note importante : il est possible de jouer avec un morpion de n'importe quelle taille.**

Comment jouer : A tour de rôle, il faut tout d'abord renseigner 1 si l'on veut jouer, 2 si l'on veut sortir du programme. Ensuite, il vous est demandé de renseigner une ligne, puis une colonne. C'est ensuite le tour de l'autre joueur de jouer.

La partie se termine si l'un des deux joueurs quitte la partie ou aligne son signe sur toute une ligne, rangée ou diagonale.