Spilserver Administration

1

Enhed for tidsrum er angivet i dage. Actual Start % Complete Actual (beyond plan) Period Highlight: 1 Select a period to highlight at right. A legend describing the charting follows. **ACTUAL ACTUAL PERCENT PLAN START ACTIVITY DURATION PERIODS START DURATION COMPLETE** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 0 % Case Beskrivelse 1 1 1 **Problem formulering** 0 % Kravspecifikation 0 % 2 1 1 **Estimeret Tidsplan** 0 % 1 1 **Real Tidsplan** 24 0 % 24 0 % **Processrapport** 24 24 0 % **Produktrapport** 24 24 1 **Opsætning af Docker/DB** 2 3 2 0 % WebApi opsætning 3 3 0 % K1 - API til åbne/lukke 1 6 1 0 % **Docker containere K2 - Opsætning og** 7 7 0 % forståelse af flutter K2 - Simpel app til 7 0 % 10 7 10 administration af servere 0 % **K3 - Logning** 1 8 1 K4 - Visning af online 0 % 2 2 9 spillere/servere 0 % K5 - Live opdatering i app 11 3 11 3 **K7 - Automatiske backups af** 0 % 15 2 15 2 save-filer **K8** - Web-frontend 17 3 17 3 0 % **K9 - Push notifikationer** 2 2 0 % 20 20 K10 - Brugerrettigheder 22 0 % 22

Krav kategorier								
Tabellen herunder fortæller hvilke kategorier de forskellige krav kan tilhøre, og dermed også hvilken funktion de tjener projektet.								
Kategori II	Navn	Beskrivelse						
KN1	Kernefunktionalitet	Funktionaliteter som ikke kan undværes, da de er kritiske for projektets helhed						
KN2	Brugervenlighed	Funktionaliteter rettet mod slutbrugere som gør det nemmere for dem at anvende software-pakken						
KN3	Telemetri/Logning	Mulighed for at tilgå historisk data for handlinger og statistikker						
KN4	Udvidet funktionalitet	Funktionaliteter som er mindre vigtige for projektets helhed. Dermed kan de også nedprioriteres og undværes under tidspres.						

Beskrivelse

Administrationsværktøjet kan åbne/lukke de understøttede spilservere

Software-pakken indeholder en app, der som minimum tillader brugere at åbne/lukke servere

Når servere åbnes/lukkes skal administrationsværktøjet kunne logge, af hvem, og hvornår det skete.

Administrationsværktøjet kan vise og logge hvor mange/hvilke spillere der er online på serverne

Appen opdaterer live for at vise aktive spillere/servere Administrationsværktøjet giver skrive/læse adgang til servernes eventuelle konsoller

Administrationsværktøjet kan indstilles til at tage automatiske backups af save-filer

Administrationsværktøjet inkluderer en web-frontend, udover dets web-api Appen kan sende push notifikationer når servere åbnes/lukkes og eller når spillere forbinder dertil

Brugere kan tildeles rettigheder til administration (åbne/lukke, osv.) af specifikke servere på administrationsværktøjet

Administrationsværktøjet kan tildele spillere til whitelist/blacklist og administratorlister for de forskellige servere.

Hermed menes der om den givne spiller kan forbinde til serveren, og om de har administratorrettigheder deri.

Prioritering

K1

K2

K3

K4

K6

K8

K9

K10

K11

Kravspecifikation **Krav ID** Kategori

KN1

KN2

KN3 KN3

KN2

KN2

KN4

KN4

KN2

KN4

KN4

Krav matrice

Vigtighed

^		K5		
	K11	K4		
	K8. K9	K3. K7	K6	K1

	K11	K4		
	K8, K9	K3, K7	K6	K1
:	K10			

Vurderet K10 Kompleksitet