



Онлайн образование



Проверить, идет ли запись

Меня хорошо видно **&&** слышно?





Тема вебинара

MVCC, vacuum и autovacuum



Коробков Виктор000 «ИТ ИКС5 Технологии»

Telegram: @Korobkov_Viktor

Преподаватель



Виктор Коробков

более 20 лет в IT

специализация: проектирование баз данных (СУБД PostgreSQL, MS SQLServer)

В OTUS руководитель курсов: PostgreSQL для администраторов баз данных и разработчиков, PostgreSQL Advanced, Computer Science, Программист С

Правила вебинара



Активно участвуем



Off-topic обсуждаем в Telegram



Задаем вопрос в чат или голосом



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

Условные обозначения



Индивидуально



Время, необходимое на активность



Пишем в чат



Говорим голосом



Документ



Ответьте себе или задайте вопрос

Маршрут вебинара

Транзакции, ACID MVCC Vacuum/Autovacuum Заморозка транзакций

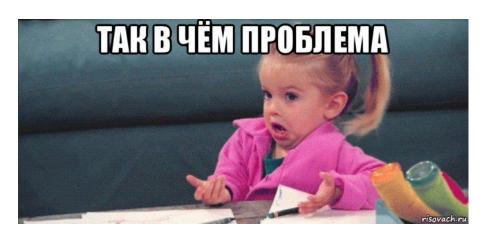
Цели вебинара

После занятия вы сможете

- Понимать работу механизма многоверсионности в PostgreSQL 1.
- 2. Знать и уметь использовать vacuum и autovacuum
- 3. Понимать назначение заморозки транзакций

- последовательность операций
- рассматривается базой данных как атомарное действие
- завершается подтверждением изменений (commit) либо откатом изменений (rollback).

- последовательность операций
- рассматривается базой данных как атомарное действие
- завершается подтверждением изменений (commit) либо откатом изменений (rollback).



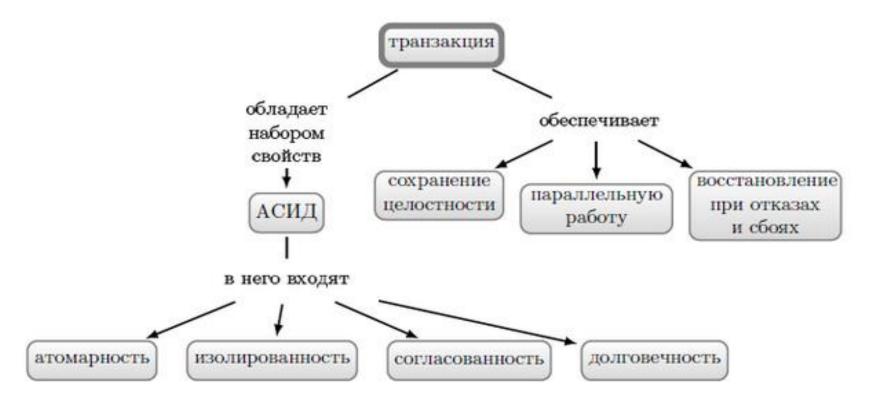
Проблема во множественной параллельной нагрузке!!!

Как обеспечить параллельную работу множества сессий так, чтобы они могли:

- модифицировать данные;
- не мешать друг другу (ни при записи, ни при чтении);
- обеспечивать целостность данных;
- обеспечивать надежность данных.

Что делать ???





Способы реализации ACID

ARIES (Algorithms for Recovery and Isolation Exploiting Semantics) – алгоритмы восстановления систем:

- logging запись в журнал всех действий транзакции, которые могут изменить состояние БД;
- поддержка покортежных блокировок;
- checkpoints;
- undo;
- redo.



Способы реализации ACID

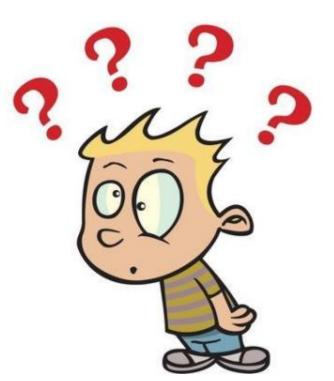
MVCC (MultiVersion Concurrency Control) - механизм обеспечения параллельного доступа к БД:

- каждой сессии предоставляется «снимок» БД;
- изменения в БД невидимы другим пользователям до момента фиксации транзакции;
- читатели не блокируют читателей;
- писатели не блокируют читателей;
- читатели не блокируют писателей.



Что из этого конкурентный доступ к данным?

- А. Загрузка или выгрузка большого объема данных в рамках автоматического процесса.
- В. Корпоративная система периодической отчетности.
- С. Система продажи билетов в кинотеатры.
- D. Система для снятия, хранения и обработки данных с большого количества датчиков температуры.



Подсказка

Конкурентный доступ - это там, где много субъектов и нельзя договорится:

- например подождать;
- или действовать упорядоченно;
- как правило это система у которой много пользователей и они люди;
- а если не люди, то нужен быстрый ответ от системы.



Минусы конкурентного доступа

- сложные алгоритмы реализации;
- дорого с точки зрения затрат на ресурсы процессоры, память, диски ...

Поэтому: используйте реляционные СУБД только там, где есть реальный конкурентный доступ и важен ACID !!!



Что было раньше ...

Двухфазная блокировка - two-phase locking (2PL)

- самый первый метод обеспечения конкурентного доступа (алгоритм 2PL был представлен в 1976 г.);
- основан на блокировках.

Подробнее: How does the 2PL (Two-Phase Locking) algorithm work



Что сейчас ...

Multi Version Concurrency Control (MVCC):

- современный и наиболее популярный метод обеспечения конкурентного доступа;
- практически не использует блокировок:
 - только писатель блокирует писателя если они пытаются работать с одной записью;
 - ручная блокировка select for update...



ALL RDBMS MVCC

Используется сегмент отката - Undo (rollback) segment:

- в него копируются оригинальные версии измененных данных;
- на их место вставляются новые данные;
- если произошел откат (rollback), необходимо все вернуть на свои места;
- если много незавершенных транзакций много лишней работы для СУБД.

Используется: Oracle, MySQL InnoDB, ...



Postgres MVCC

Tuple multi versioning – механизм многоверсионности: данные не меняются и не удаляются в процессе обработки транзакций, а создаются новые версии записей.

Дорого для операции update...



Формат записи (tuple)

HeapTupleHeaderData t_xmin t_xmax t_cid t_ctid t_infomask2 t_infomask t_hoff NULL bitmap User data

Скрытые атрибуты записи:

xmin – идентификатор транзакции, создавшей запись;

xmax – идентификатор транзакции, удалившей запись;

cmin - порядковый номер команды в транзакции, добавившей запись;

стах – номер команды в транзакции, удалившей запись.

Формат записи (tuple)

infomask – содержит ряд битов, определяющих свойства данной версии: xmin_commited, xmin_aborted xmax_commited, xmax_aborted

ctid – является ссылкой на следующую, более новую, версию той же строки.

У самой новой, актуальной, версии строки ctid ссылается на саму эту версию. Номера ctid имеют вид (x,y):

х - номер страницы,

у -порядковый номер указателя в массиве.



PostgreSQL MVCC DML

Insert

добавляется новая запись с xmin=txid_current() и xmax=0

Delete

в записи xmax=txid_current()

Update

в старой версии записи xmax=txid_current(), то есть делается delete добавляется новая запись с xmin=txid_current() и xmax=0, то есть делается insert



PostgreSQL MVCC

Отмена выполняется быстро.

Хоть команда и называется ROLLBACK, отката изменений не происходит: все, что транзакция успела изменить в страницах данных, остается без изменений.

При обращении к странице будет проверен статус и в версию строки будет установлен бит подсказки xmax_aborted.

Сам номер хтах при этом остается в странице, но смотреть на него уже никто не будет.

Vacuum

Неиспользуемые в рамках незавершенных транзакций строки называются **мертвыми (dead)**.

Они, равно как и соответствующим им записи в индексах, будут присутствовать в БД вплоть да принудительного удаления — т.н. vacuum.

Неиспользуемые строки:

- занимают место в памяти;
- занимают место на диски;
- участвуют в select и update where;
- достаточно ощутимо и негативно влияют на производительность.



Vacuum

Варианты использования:

- vacuum
- vacuum verbose
- vacuum full

За выполнением можно следить через:

- консоль
- pg_stat_progress_vacuum



Vacuum

SELECT name, setting, context, short_desc FROM pg_settings WHERE name like 'vacuum%';

Основные параметры:

- vacuum_cost_ delay по умолчанию 0
- vacuum_cost_limit по умолчанию 200
- vacuum_cost_page_hit по умолчанию 1
- vacuum_cost_page_miss по умолчанию 10 / рекомендуется 5
- vacuum_cost_page_dirty по умолчанию 20 / рекомендуется 10



Vacuum / Autovacuum

В современных версиях PostgreSQL (начиная с 9-х) есть autovacuum.

Его можно и нужно использовать.

Ручное использование vacuum еще возможно но не рассматривайте его как альтернативу autovacuum.

Когда еще можно использовать vacuum (без использования autovacuum):

- если «пролетели» с настройками autovacuum;
- использование PostgreSQL в режиме DWH хранилища.



Обязательно надо использовать !!!

Настраивается через параметры категории Autovacuum.

Инициируется выделенным фоновым процессом в зависимости от различных порогов срабатывания, которые задаются как на уровне кластера так и на уровне отдельных объектов.



SELECT name, setting, context, short_desc FROM pg_settings WHERE name like 'autovacuum%';

Основные параметры:

- autovacuum_vacuum_cost_ delay если -1, то берется значение vacuum_cost_ delay
- autovacuum_vacuum_cost_limit если -1, то берется значение vacuum_cost_limit
- autovacuum_max_worker = 3, рекомендуется увеличить
- autovacuum_vacuum_threshold = 50 (абсолютное значение)
- autovacuum_vacuum_scale_factor = 0.2 (определяет долю строк в таблице)

формула срабатывания очистки:

```
Количество мертвых строк (pg_stat_user_tables.n_dead_tup)
>= autovacuum_vacuum_threshold + autovacuum_vacuum_scale_factor *
pg_class.reltupes
```



```
select c.relname,
current_setting('autovacuum_vacuum_threshold') as av_base_thresh,
current_setting('autovacuum_vacuum_scale_factor') as av_scale_factor,
(current_setting('autovacuum_vacuum_threshold')::int +
  (current_setting('autovacuum_vacuum_scale_factor')::float * c.reltuples)) as av_thresh,
s.n_dead_tup
```

```
from pg_stat_user_tables s join pg_class c ON s.relname = c.relname
where s.n_dead_tup > (current_setting('autovacuum_vacuum_threshold')::int
+ (current_setting('autovacuum_vacuum_scale_factor')::float * c.reltuples));
```



Желательно настаивать максимально агрессивно

- log_autovacuum_min_duration = 0
- autovacuum_max_workers = 10
- autovacuum_naptime = 15s
- autovacuum_vacuum_threshold = 25
- autovacuum_vacuum_scale_factor = 0.05
- autovacuum_vacuum_cost_delay = 10
- autovacuum_vacuum_cost_limit = 1000

Но не забывать что autovacuum может стать источником проблем, например, высокий ввод-вывод



Для отдельных таблиц можно:

1. Совсем отключить автовакуум

ALTER TABLE table_name set (autovacuum_enabled = off);

2. Установить персональные значения

ALTER TABLE table_name set (autovacuum_vacuum_threshold = 100);



Заморозка

Под номер транзакции в PostgreSQL выделено 32 бита (около 4 млрд)

При активной работе сервера - нагрузке 1000 транзакций в секунду переполнение произойдёт всего через ???



Заморозка

Под номер транзакции в PostgreSQL выделено 32 бита (около 4 млрд)

При активной работе сервера - нагрузке 1000 транзакций в секунду переполнение произойдёт всего через полтора месяца непрерывной работы.



Заморозка

Механизм многоверсионности полагается на последовательность нумерации тогда из двух транзакций транзакцию с меньшим номером можно считать начавшейся раньше.

Поэтому нельзя просто так обнулить счетчик и продолжить нумерацию заново.



Почему под номер транзакции не выделено 64 бита — ведь это полностью исключило бы проблему?

Почему под номер транзакции не выделено 64 бита — ведь это полностью исключило бы проблему?

Дело в том, что в заголовке каждой версии строки хранятся два номера транзакций — xmin и xmax. Заголовок и так достаточно большой, минимум 23 байта, а увеличение разрядности привело бы к его увеличению еще на 8 байт. А это уже много.

В платной версии PostgresPro есть вариант с 64 битными транзакциями.

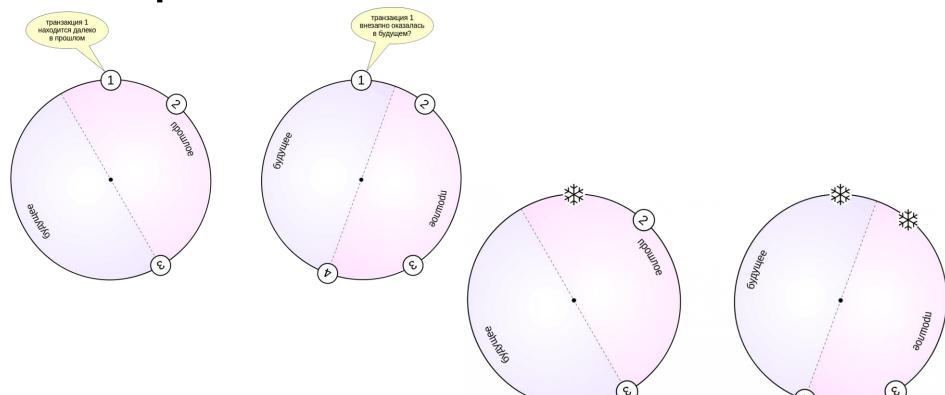
Что делать???





Какие могут быть проблемы???





Для того, чтобы пометить номер транзакции xmin как замороженный, выставляются одновременно оба бита-подсказки — бит фиксации и бит отмены.

Одна из задач автовакуума пробегать и замораживать старые строки.

Замороженная версия строки считается старше любых обычных данных и всегда видна во всех снимках данных.



3 параметра настройки:

SHOW vacuum_freeze_min_age;

плохо делать очень маленьким для активно меняющихся данных - двойная работа автовакуума

SHOW vacuum_freeze_table_age;

вакуум пробегает полностью заполненные и неменяющиеся странички, куда обычно не заходит

SHOW autovacuum_freeze_max_age;

для аварийной заморозки



Домашнее задание

Часть 1.

- Создать инстанс BM с 2 ядрами и 4 Гб ОЗУ и SSD 10GB
- Установить на него PostgreSQL 17 с дефолтными настройками
- Создать БД для тестов: выполнить pgbench -i postgres
- Запустить pgbench -c8 -P 6 -T 60 -U postgres postgres
- Применить параметры настройки PostgreSQL из прикрепленного к материалам занятия файла
- Протестировать заново
- Что изменилось и почему?



Часть 2.

- Создать таблицу с текстовым полем и заполнить случайными или сгенерированными данным в размере 1млн строк
- Посмотреть размер файла с таблицей
- 5 раз обновить все строчки и добавить к каждой строчке любой символ
- Посмотреть количество мертвых строчек в таблице и когда последний раз приходил автовакуум
- Подождать некоторое время, проверяя, пришел ли автовакуум
- 5 раз обновить все строчки и добавить к каждой строчке любой символ
- Посмотреть размер файла с таблицей
- Отключить Автовакуум на конкретной таблице
- 10 раз обновить все строчки и добавить к каждой строчке любой символ
- Посмотреть размер файла с таблицей
- Объясните полученный результат
- Не забудьте включить автовакуум)

Задание со *:

Написать анонимную процедуру, в которой в цикле 10 раз обновятся все строчки в искомой таблице.

Не забыть вывести номер шага цикла.



Рефлексия

Рефлексия



- 1. Зачем нужен вакуум?
- 2. Назовите способы реализации ACID ?
- 3. Какая из команд insert, delete, update самая медленная и почему?

Заполните, пожалуйста, опрос о занятии по ссылке в чате

Приходите на следующие вебинары



Коробков Виктор