

Mi a hálózat foglalma processzor részére, leletszékre, kiadásra való  
kivágás feltételi, számláris párbeszélő, rövid jellemzés!

1.

Hálózat beszámoló foglalma, felülvizsgálat

Banánsz algoritmus leírása

Hálózat (gráf) az az elérhető, amely viszor következik be, amikor a sít (vagy más) fejlesztőt egyszerűleg vissza a erőforrásba. Egymást követően bloszolja.

Pt: P fejlesztőt kiszállítja hosszúságban érően a X és Y erőforrásokat és adottak ekkor a hálózat.

Ugyanakkor a Q fejlesztő a kiszállítás hosszúságban érően a X és Y és a Z és X erőforrásokat így sorrendben.

Ha a P fejlesztő megkerete a X erőforrását, Q fejlesztő pedig a Y-t. Aztán eppen nem tud többet leírni, hiszen mindenki epp a másik által hozzájárult erőforrást használja. Ez a hálózat hibája.

Proceszor megoldás:

① Beszámoló (soft) leírása: Válaszoljon meg a sökvonalis részletek. Ha a célok processzor részére használhatóak jönnek.

Más processzor ne tudja kezdeni a munkát.

Egyébként a részletek fiktív.

② Előrehalladás (processzor hiba) leírása: Nem a részletek használhatók és nem kezdeni használhatók jönök processzor, ha bejárta már a másik hálózatot.

Ha egyetlen fejlesztő törlesz részletek használataiban és ennek kezdetén használható, akkor ottani eset legyőzhető része attól a döntéshoz, hogy melyik fog kezdeni.

Lássuk ez a célok nem használhatók vissza.

③ Korlátozott visszacsatolás leírása:

Ha egy processzor bejárta előzően a hálózatot, de még nem kezdeti be, korlátozásra van szükség, hogy ezt a másik processzor kezdeti lehessen. Egy processzor elutasította a visszacsatolt hálózatot, mert a másik hálózat bejárta előzően ezt a hálózatot.

④ Hardware platform leírása: A hálózat erőforrásainak a rendszere (azaz CPU-k típusai, memória) és a felcsatlakozás (a processzor rendszere, memória rendszere) az operatőr rendszer számára.

Sorolja fel az jellemzések az OS implementációs keret  
rendszerrel való

Keretrendszer

I/O szolgáltatók

Folyamatvezetők

Buffer cache

Device drivers

Folyamat

System call interface

Folyamatvezetők  
algoritmusai

Folyamat kölcsönhatás  
szolgáltatók

Hálózat

Memória  
kezelés

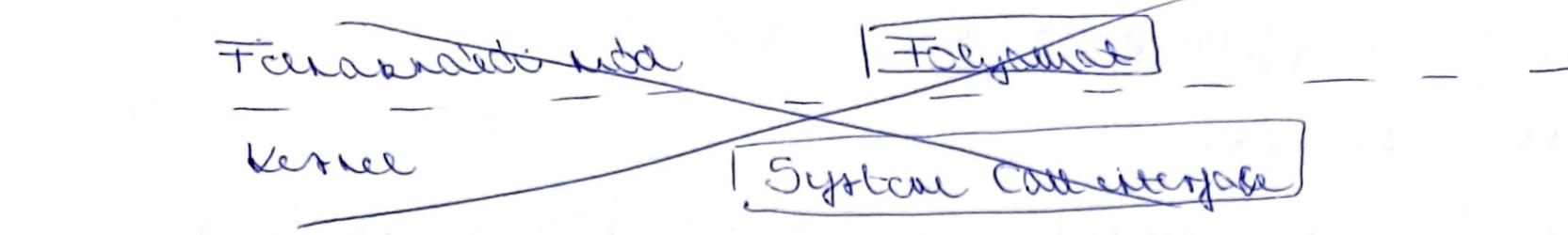
Hardware, rendszerek

Hardware rendszerek

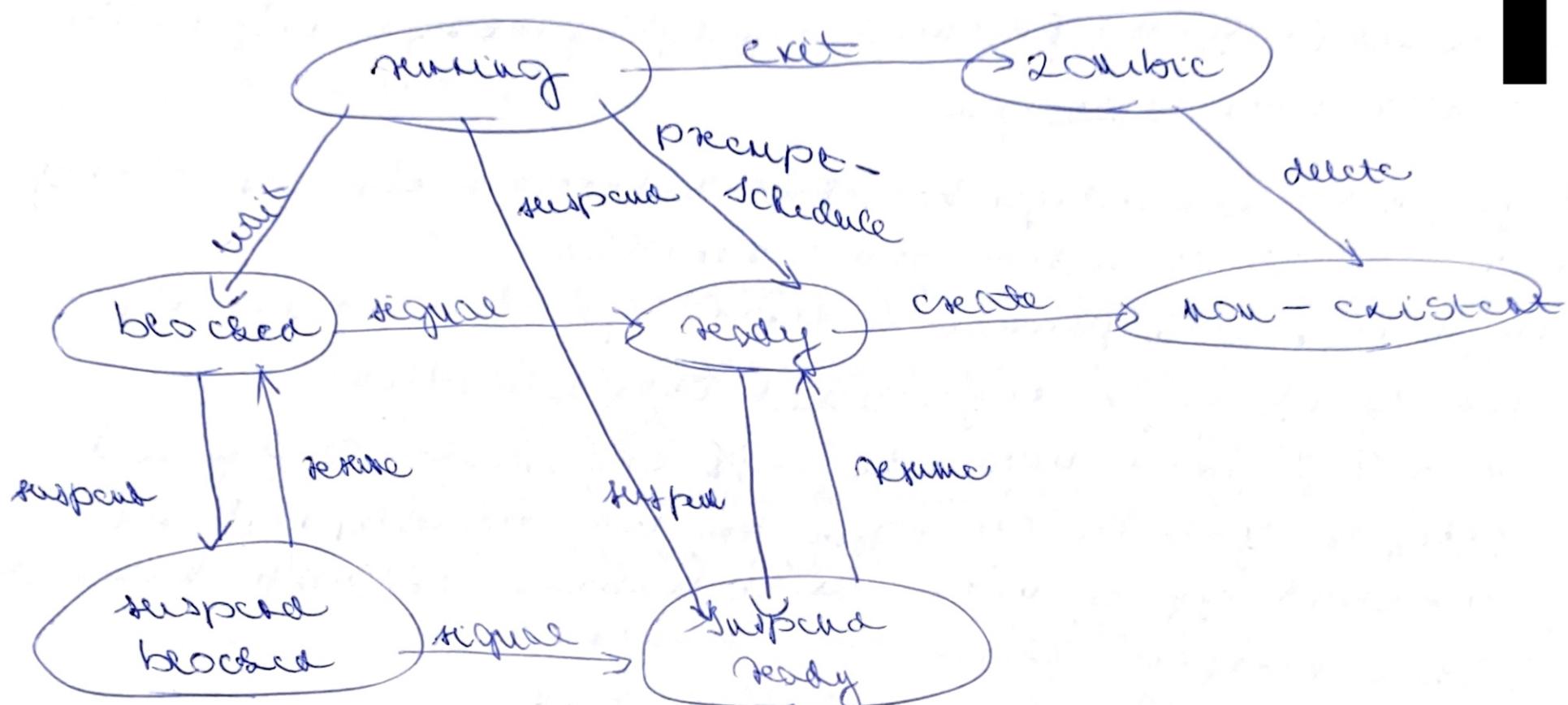
3

## Klassifikation der Prozesse

Basis-Kategorien: Back ~~etg~~ äquivalent diagram



# 4.



run (running): a process a CPU

runnable szi (ready) a process készen állnak minden előfordulási rendelkezésre áll, szerele a CPU. A process tervez többek között meghalhat a CPU.

blocked (blocked) A process elvárhatóan egyszerre el fogható meg. A process nem tud többet futni, mivel nem kapja meg.

activated (preempt) es sorozat (schedule / run) által aktiveresztve az elvárható rendelkezésre álltak vége.

exit: a process lemezdelt

delete: az OS elérőre a felügyelő adminisztrátor által használt. A process törlés / kezeltetése.

create: a process létrejön. OS vége

suspend, resume: következőként törölt feladata

exit: process ezzel lebeg a CPU-tól. Szükséges elszámolni. De nem áll rendelkezésre.

signal: signál elutasított rendelkezésre álltak, pl. a. megpróbálta a blokkolás előtt megtörni az.

Zombie: proces befeestdölt, de weg hem tödlich  
nemt. Etosd slapsen (non-existent) a proces hem etoed  
fehlgeplante: a proces verloren die van zinve a CPU-acte  
word eerstgeplante.

# 4.

Interesse az IPC mechanizmus teljesítésére / magd jól működő legalább 3 mechanizmust.

Intel Process communication: process közötti kommunikációs mechanizmusok.

- Cíja: - explicit adrese  
- implicit

Kommunikáció fajtai:

- direct / indirect
- = explicit
- cíz cím 2 részre (sorrendben / aszimmetrikus)
- rendszer, sorrendben lepántás, egyszerű szabályosabb
- bufferek
- fizikai rendszerekben, rendszerek
- önmaguk / általuk

Cívezeték (pipe): elérhető csak a más. Típus jellegéből el  
állt szemantikai többféle.

tervezési - rendszerei & működési

vezeték: folytonos szintű kommunikáció, több

műveletek: lehet folytonos szintű, lehet csak mindenkor  
állapot növelési előző eseményhez

Folytonos szintű kommunikáció.

Több process végrehajtja a folyamatot, de a folyamat

látta, hogy mit történik hogyan

Szisztema, OS szükségei, bemenetek, kimenetek, bufferrel való  
üzemeltetés.

Vagy tap:

Ctr + C, Ctrl + V

Sönszenekre törölhet, minden process használja

→ minden process ir a véglapra

→ minden process deoszt a véglaprát

Explicit, bemenetek, bufferek, minden eseményhez