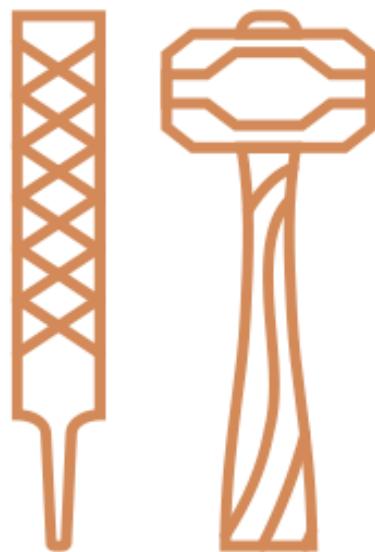


Kreatív hobbi- és barkács webáruház

Algoritmus dokumentáció



Készítette:

Kovács Edit

Tóthpál István



Tartalomjegyzék

1	Regisztráció és bejelentkezés.....	3
1.1	Regisztráció	3
1.2	Belépés	3
2	Termékek és vásárlás	4
2.1	Termékek megjelenítése.....	4
2.2	Termékek kosárhoz adása	4
2.3	Fizetés.....	5
3	Blog.....	6
3.1	Posztok megjelenítése	6
3.2	Poszt írása	6
4	Mintakészítő.....	7
4.1	Adatok bekérése	7
4.2	Minta megjelenítése	7



1 Regisztráció és bejelentkezés

1.1 Regisztráció

Az oldalunk egyik alapvető funkciója, hogy a felhasználók regisztrálni és bejelentkezni tudnak az oldalra, mivel ezáltal érnek el több funkciót. Ezt a funkciót az oldal navigációs sávjából érik el, ahol a 'Belépés' gombra kattintva először a bejelentkezés felülete jelenik meg, ám egy kattintással arrébb megtalálhatják a regisztrációs felületet is.

```
FUNCTION regisztráció()
    DISPLAY regisztrációs űrlap
    INPUT felhasználónév, email, jelszó, profilkép (opcionális)
    VALIDATE email
    IF 'profilkép feltöltve' THEN
        VALIDATE képformátum (jpg, jpeg, png, svg, webp)
    END IF
    IF ' minden kötelező mező kitöltve' THEN
        SAVE adatbázisba (felhasználónév, email, titkosított jelszó, profilkép)
        DISPLAY 'sikeress regisztráció'
    ELSE
        DISPLAY 'hiba: kötelező mezők üresek'
    END IF
END FUNCTION
```

1.2 Belépés

A regisztrált felhasználók be tudnak jelentkezni, hogy elérjék azokat a funkciókat, amiket vendégként böngészve nem érhetnek el. Bejelentkezni ugyanúgy a menüsávból tud, ahol a 'Belépés' gombra kattintva egyből az előjött belépés űrlapra tudja beírni az adatait.

```
FUNCTION bejelentkezés()
    DISPLAY 'bejelentkezési űrlap'
    INPUT azonosító (felhasználónév VAGY email), jelszó
    QUERY adatbázis WHERE (felhasz_Nev = azonosító VAGY email = azonosító) AND jel
    szó egyezik
    IF találat THEN
        SET 'bejelentkezett felhasználó'
        REDIRECT főoldal
    ELSE
        DISPLAY 'hiba: hibás adatok'
        OFFER 'jelszó visszaállítás'
    END IF
END FUNCTION
```



2 Termékek és vásárlás

2.1 Termékek megjelenítése

A termékek az 'Áruház' menüpont alatti oldalon jelennek meg. A termékre kattintva a felhasználó megtekintheti az adott termék összes adatát, részletesen.

```
FUNCTION termékek_megjelenítése()
    QUERY adatbázis: SELECT id, nev, fo_kep_id, ar FROM termek
    QUERY címkék: SELECT címkek FROM termekCímkek WHERE termek_id = termek.id
    DISPLAY 'termék kártyák' (kép, név, ár, címkék)
    ON CLICK termék kártya:
        REDIRECT 'termék részletes oldala'
        DISPLAY 'termék összes adata' (képek, leírás, címkék, mennyiség, ár)
    END ON CLICK
END FUNCTION
```

2.2 Termékek kosárhoz adása

Amennyiben van a kosárban termék, a felhasználó bármikor átmehet a kosár oldalára. A kosarat a felső menüsávból bármelyik oldalról elérheti a felhasználó. Ha végezett, a 'Fizetés' gomb megnyomásával a fizetés oldalára kerül, ahol megtekintheti a vásárolt termékeit, ám módosítani itt már nem tud.

```
FUNCTION kosár_kezelés()
    ON CLICK "Kosár" gomb:
        IF 'a termék adatlapjáról' THEN
            INPUT mennyiség (MAX = rendelhető mennyiség)
        ELSE
            SET mennyiség = 1
        END IF
        ADD termék kosárhoz adása (kép, név, ár, mennyiség)
        UPDATE kosár ikon (szám vagy '+')
    END ON CLICK
```

```
FUNCTION módosítás_kosárban()
    INPUT 'mennyiség módosítása'
    IF mennyiség > MAX THEN
        SET mennyiség = MAX
    END IF
    UPDATE ár dinamikusan
END FUNCTION
```

```
FUNCTION törlés_kosárból()
```



```
ON CLICK 'törölés gomb':
    REMOVE 'terméket a kosárból'
ON CLICK 'összes törlés':
    CLEAR kosár
END FUNCTION
END FUNCTION
```

2.3 Fizetés

Amennyiben van a kosárban termék, a felhasználó bármikor átmehet a kosár oldalára, ahol még egyszer le tudja ellenőrizni a vásárolt termékeit. Ha végezett, a 'Fizetés' gomb megnyomásával a fizetés oldalára kerül, ahol megtekintheti a vásárolt termékeit, ám módosítani itt már nem tud.

```
FUNCTION fizetés()
    DISPLAY 'kosár tartalma' (nem módosítható)
    DISPLAY 'számlázási adatok' űrlap:
        INPUT vezetéknév, keresztnév (text)
        INPUT város (lenyíló lista + keresés)
        INPUT irányítószám, utca, házszám, emelet/ajtó (text)
        INPUT telefonszám
        CHECKBOX "Adatok mentése"
    IF 'felhasználó mentett adatokkal rendelkezik' THEN
        AUTOFILL 'számlázási adatok'
    END IF

    DISPLAY 'szállítási adatok' (ugyanaz mint számlázási VAGY választás csomagpontra)

    DISPLAY 'bankkártya adatok':
        INPUT kártyaszám, név, lejáratú dátum
        VALIDATE kártyaszám, név hossz, dátum >= mai dátum
        CHECKBOX "Kártya adatok mentése"

    ON CLICK "Fizetés mentése":
        IF ' minden adat érvényes' THEN
            SAVE 'rendelés' adatbázisba
            SEND 'email a rendelés részleteiről'
            REDIRECT 'köszönő oldal'
        ELSE
            DISPLAY 'validációs hibák'
        END IF
END FUNCTION
```



3 Blog

3.1 Posztok megjelenítése

A felhasználók számára először nem a teljes poszt tartalma jelenik meg, hanem egy rövid leírás a poszt tartalmáról a poszt címével és borítóképével együtt egy kattintható kártyán, kattintás után pedig a teljes tartalom megjelenik.

```
FUNCTION blog_megjelenítés()
    QUERY adatbázis: SELECT cím, fo_kep_id, kivonat, letrehozas_datum FROM posztok
    DISPLAY 'poszt kártyák' (cím, kép, rövid leírás)
    ON CLICK kártya:
        REDIRECT 'poszt' oldal
        DISPLAY teljes tartalom, képek, kommentek, értékelés
    END ON CLICK
END FUNCTION
```

3.2 Poszt írása

Amennyiben regisztrált a felhasználó, tud posztot írni a blogra. Ehhez a blog oldalon, illetve a saját profiljában a posztjai mellett lát egy 'Létrehozás' gombot, aminek segítségével tud posztot írni.

```
FUNCTION poszt_irás()
    IF 'a felhasználó bejelentkezett' THEN
        DISPLAY űrlap:
            INPUT cím (MAX karakter)
            INPUT tartalom (MAX karakter)
            INPUT összegzés (opcionális, MAX karakter)
            INPUT címkék (lenyíló lista + új címke hozzáadása)
            INPUT képek (MAX 10 fájl)
            SELECT státussz (vázlat vagy publikált)
        ON CLICK "Mentés":
            IF 'cím és tartalom nem üres' THEN
                SAVE poszt adatbázisba
                DISPLAY 'sikeress mentés'
            ELSE
                DISPLAY 'hiba: kötelező mezők'
            END IF
        ELSE
            REDIRECT bejelentkezés
        END IF
    END FUNCTION
```



4 Mintakészítő

Itt a felhasználó egy általa választott képet feltölthet, amiből aztán egy mintát készít neki a programunk, amit felhasználhat különböző hobbikhoz útmutatóként.

4.1 Adatok bekérése

Elsőként három opción közül választhat a felhasználó: horgolás, kötés, vagy hímzés. Hímzés kiválasztása esetén egyből a képfájl feltöltése következik, mivel a fonalmennyisége automatikusan kiválasztásra kerül. A másik két opción választása után a felhasználó kiválasztja, hogy milyen vastagságú fonallal tervez ki a projektjét. Ezek az opciónok rádiógombokkal jelennek meg. Amennyiben a választását később módosítaná, a lépések mellett 'Vissza' gombokkal könnyedén visszamehet, és megteheti.

```
FUNCTION mintakészítő_start()
    DISPLAY technika választás: horgolás, kötés, hímzés (rádiógombok)
    IF hímzés THEN
        GOTO kép_feltöltés
    ELSE
        DISPLAY 'fonal vastagság választása' (rádiógombok)
    END IF

    FUNCTION kép_feltöltés()
        INPUT képfájl (formátum ellenőrzés)
        DISPLAY elönézet
        ON CLICK "Minta készítése":
            REDIRECT minta_megjelenítése oldal
        END FUNCTION

    FUNCTION vissza_gomb()
        ON CLICK "Vissza":
            GO_TO előző_lépés
        END FUNCTION
    END FUNCTION
```

4.2 Minta megjelenítése

A feltöltött kép megjelenik egy vászonon, immár olyan verzióban, ami alapján a felhasználó el tudja kezdeni a projektjét. A program egy pixeles stílusú táblát hoz létre az eredeti képből, a megadott kép nagyságának és a kiválasztott cellaméretnek az elosztásával. Az itt kiszámolt érték szerint csoportosítja a program a kép pixeleit, és a leggyakrabban előforduló színt jeleníti meg, viszont amennyiben mindegyik más,



átlagolja a színeket. Ezek mellett számos egyéb eszközzel tudja optimalizálni az elkészült képet.

```
FUNCTION minta_megjelenítése()
    LOAD feltöltött kép
    CONVERT kép pixeles táblává (cellaméret alapján)
    GROUP pixels by color (legtöbb előforduló vagy átlagolás)

    DISPLAY interaktív vászon:
        INPUT pixel méret (UPDATE kép automatikusan)
        INPUT színek száma és módosítás
        INPUT szegély méret
        CHECKBOX sorok haladáshoz (elhalványítás)

    ON CLICK "Letöltés":
        EXPORT minta (pixeles formátumban)
END FUNCTION
```