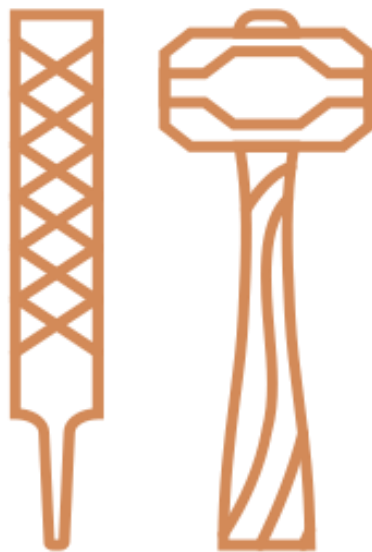


Kreatív hobbi- és barkács webáruház

Algoritmus dokumentáció



Készítette:

Kovács Edit

Tóthpál István



Tartalomjegyzék

1	Regisztráció és bejelentkezés.....	3
1.1	Regisztráció	3
1.2	Belépés	3
2	Termékek és vásárlás	4
2.1	Termékek megjelenítése.....	4
2.2	Termékek kosárhoz adása	4
2.3	Fizetés.....	5
3	Blog	6
3.1	Posztok megjelenítése	6
3.2	Poszt írása	6
4	Mintakészítő.....	7
4.1	Adatok bekérése	7
4.2	Minta megjelenítése	7



1 Regisztráció és bejelentkezés

1.1 Regisztráció

Az oldalunk egyik alapvető funkciója, hogy a felhasználók regisztrálni és bejelentkezni tudnak az oldalra, mivel ezáltal érnek el több funkciót. Ezt a funkciót az oldal navigációs sávjából érik el, ahol a 'Belépés' gombra kattintva először a bejelentkezés felülete jelenik meg, ám egy kattintással arrébb megtalálhatják a regisztrációs felületet is.

```
FUNCTION regisztráció()  
    DISPLAY regisztrációs űrlap  
    INPUT felhasználónév, email, jelszó, profilkép (opcionális)  
    VALIDATE email  
    IF 'profilkép feltöltve' THEN  
        VALIDATE képformátum (jpg, jpeg, png, svg, webp)  
    END IF  
    IF 'minden kötelező mező kitöltve' THEN  
        SAVE adatbázisba (felhasználónév, email, titkosított jelszó, profilkép)  
        DISPLAY 'sikeres regisztráció'  
    ELSE  
        DISPLAY 'hiba: kötelező mezők üresek'  
    END IF  
END FUNCTION
```

1.2 Belépés

A regisztrált felhasználók be tudnak jelentkezni, hogy elérjék azokat a funkciókat, amiket vendégként böngészve nem érhetnek el. Bejelentkezni ugyanúgy a menüsávból tud, ahol a 'Belépés' gombra kattintva egyből az előjött belépés űrlapra tudja beírni az adatait.

```
FUNCTION bejelentkezés()  
    DISPLAY 'bejelentkezési űrlap'  
    INPUT azonosító (felhasználónév VAGY email), jelszó  
    QUERY adatbázis WHERE (felhasz_Nev = azonosító VAGY email = azonosító) AND jel  
szó egyezik  
    IF találat THEN  
        SET 'bejelentkezett felhasználó'  
        REDIRECT főoldal  
    ELSE  
        DISPLAY 'hiba: hibás adatok'  
        OFFER 'jelszó visszaállítás'  
    END IF  
END FUNCTION
```



2 Termékek és vásárlás

2.1 Termékek megjelenítése

A termékek az 'Áruház' menüpont alatti oldalon jelennek meg. A termékre kattintva a felhasználó megtekintheti az adott termék összes adatát, részletesen.

```
FUNCTION termékek_megjelenítése()
    QUERY adatbázis: SELECT id, nev, fo_kep_id, ar FROM termek
    QUERY címkék: SELECT cimkek FROM termekCimkek WHERE termék_id = termékek.id
    DISPLAY 'termék kártyák' (kép, név, ár, címkék)
    ON CLICK termék kártya:
        REDIRECT 'termék részletes oldala'
        DISPLAY 'termék összes adata' (képek, leírás, címkék, mennyiség, ár)
    END ON CLICK
END FUNCTION
```

2.2 Termékek kosárhoz adása

Amennyiben van a kosárban termék, a felhasználó bármikor átmehet a kosár oldalára. A kosarat a felső menüsávból bármelyik oldalról elérheti a felhasználó. Ha végezett, a 'Fizetés' gomb megnyomásával a fizetés oldalára kerül, ahol megtekintheti a vásárolt termékeit, ám módosítani itt már nem tud.

```
FUNCTION kosár_kezelés()
    ON CLICK "Kosár" gomb:
        IF 'a termék adatlapjáról' THEN
            INPUT mennyiség (MAX = rendelhető mennyiség)
        ELSE
            SET mennyiség = 1
        END IF
        ADD termék kosárhoz adása (kép, név, ár, mennyiség)
        UPDATE kosár ikon (szám vagy '+')
    END ON CLICK

FUNCTION módosítás_kosárban()
    INPUT 'mennyiség módosítása'
    IF mennyiség > MAX THEN
        SET mennyiség = MAX
    END IF
    UPDATE ár dinamikusan
END FUNCTION

FUNCTION törlés_kosárból()
```



```
    ON CLICK 'törlés gomb':  
        REMOVE 'terméket a kosárból'  
    ON CLICK 'összes törlés':  
        CLEAR kosár  
END FUNCTION  
END FUNCTION
```

2.3 Fizetés

Amennyiben van a kosárban termék, a felhasználó bármikor átmehet a kosár oldalára, ahol még egyszer le tudja ellenőrizni a vásárolt termékeit. Ha végezett, a 'Fizetés' gomb megnyomásával a fizetés oldalára kerül, ahol megtekintheti a vásárolt termékeit, ám módosítani itt már nem tud.

```
FUNCTION fizetés()  
    DISPLAY 'kosár tartalma' (nem módosítható)  
    DISPLAY 'számlázási adatok' űrlap:  
        INPUT vezetéknév, keresztnév (text)  
        INPUT város (lenyíló lista + keresés)  
        INPUT irányítószám, utca, házszám, emelet/ajtó (text)  
        INPUT telefonszám  
        CHECKBOX "Adatok mentése"  
    IF 'felhasználó mentett adatokkal rendelkezik' THEN  
        AUTOFILL 'számlázási adatok'  
    END IF  
  
    DISPLAY 'szállítási adatok' (ugyanaz mint számlázási VAGY választás csomagpont  
ra)  
  
    DISPLAY 'bankkártya adatok':  
        INPUT kártyaszám, név, lejárat dátum  
        VALIDATE kártyaszám, név hossz, dátum >= mai dátum  
        CHECKBOX "Kártya adatok mentése"  
  
    ON CLICK "Fizetés mentése":  
        IF 'minden adat érvényes' THEN  
            SAVE 'rendelés' adatbázisba  
            SEND 'email a rendelés részleteiről'  
            REDIRECT 'köszönő oldal'  
        ELSE  
            DISPLAY 'validációs hibák'  
        END IF  
END FUNCTION
```



3 Blog

3.1 Posztok megjelenítése

A felhasználók számára először nem a teljes poszt tartalma jelenik meg, hanem egy rövid leírás a poszt tartalmáról a poszt címével és borítóképével együtt egy kattintható kártyán, kattintás után pedig a teljes tartalom megjelenik.

```
FUNCTION blog_megjelenítés()  
    QUERY adatbázis: SELECT cim, fo_kep_id, kivonat, letrehozas_datum FROM posztok  
    DISPLAY 'poszt kártyák' (cim, kép, rövid leírás)  
    ON CLICK kártya:  
        REDIRECT 'poszt' oldal  
        DISPLAY teljes tartalom, képek, kommentek, értékelés  
    END ON CLICK  
END FUNCTION
```

3.2 Poszt írás

Amennyiben regisztrált a felhasználó, tud posztot írni a blogra. Ehhez a blog oldalon, illetve a saját profiljában a posztjai mellett lát egy 'Létrehozás' gombot, aminek segítségével tud posztot írni.

```
FUNCTION poszt_írás()  
    IF 'a felhasználó bejelentkezett' THEN  
        DISPLAY űrlap:  
            INPUT cím (MAX karakter)  
            INPUT tartalom (MAX karakter)  
            INPUT összegzés (opcionális, MAX karakter)  
            INPUT címkék (lenyíló lista + új címke hozzáadása)  
            INPUT képek (MAX 10 fájl)  
            SELECT státusz (vázlat vagy publikált)  
        ON CLICK "Mentés":  
            IF 'cím és tartalom nem üres' THEN  
                SAVE poszt adatbázisba  
                DISPLAY 'sikeres mentés'  
            ELSE  
                DISPLAY 'hiba: kötelező mezők'  
            END IF  
        ELSE  
            REDIRECT bejelentkezés  
        END IF  
    END FUNCTION
```



4 Mintakészítő

Itt a felhasználó egy általa választott képet feltölthet, amiből aztán egy mintát készít neki a programunk, amit felhasználhat különböző hobbikhoz útmutatóként.

4.1 Adatok bekérése

Elsőként három opció közül választhat a felhasználó: horgolás, kötés, vagy hímzés. Hímzés kiválasztása esetén egyből a képfájl feltöltése következik, mivel a fonalmennyiség automatikusan kiválasztásra kerül. A másik két opció választása után a felhasználó kiválasztja, hogy milyen vastagságú fonallal tervezi készíteni a projektjét. Ezek az opciók rádiógombokkal jelennek meg. Amennyiben a választását később módosítaná, a lépések melletti 'Vissza' gombokkal könnyedén visszamehet, és meglehet.

```
FUNCTION mintakészítő_start()
    DISPLAY technika választás: horgolás, kötés, hímzés (rádiógombok)
    IF hímzés THEN
        GOTO kép_feltöltés
    ELSE
        DISPLAY 'fonal vastagság választása' (rádiógombok)
    END IF

    FUNCTION kép_feltöltés()
        INPUT képfájl (formátum ellenőrzés)
        DISPLAY előnézet
        ON CLICK "Minta készítése":
            REDIRECT minta_megjelenítése oldal
    END FUNCTION

    FUNCTION vissza_gomb()
        ON CLICK "Vissza":
            GO_TO előző_lépés
    END FUNCTION
END FUNCTION
```

4.2 Minta megjelenítése

A feltöltött kép megjelenik egy vásznon, immár olyan verzióban, ami alapján a felhasználó el tudja kezdeni a projektjét. A program egy pixeles stílusú táblát hoz létre az eredeti képből, a megadott kép nagyságának és a kiválasztott cellaméretnek az elosztásával. Az itt kiszámolt érték szerint csoportosítja a program a kép pixeleit, és a leggyakrabban előforduló színt jeleníti meg, viszont amennyiben mindegyik más,



átlagolja a színeket. Ezek mellett számos egyéb eszközzel tudja optimalizálni az elkészült képet.

```
FUNCTION minta_megjelenítése()  
    LOAD feltöltött kép  
    CONVERT kép pixeles táblává (cellaméret alapján)  
    GROUP pixels by color (legtöbb előforduló vagy átlagolás)  
  
    DISPLAY interaktív vászon:  
        INPUT pixel méret (UPDATE kép automatikusan)  
        INPUT színek száma és módosítás  
        INPUT szegély méret  
        CHECKBOX sorok haladáshoz (elhalványítás)  
  
    ON CLICK "Letöltés":  
        EXPORT minta (pixeles formátumban)  
END FUNCTION
```