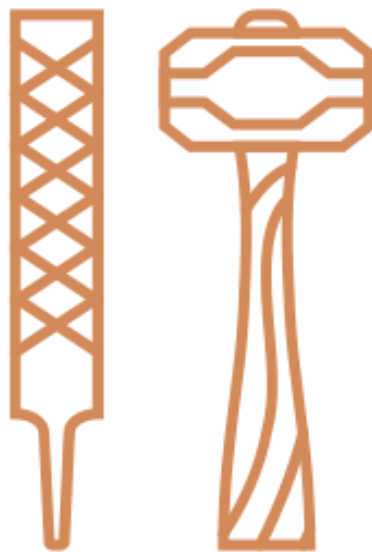


# **Kreatív hobbi- és barkács webáruház**

## Szoftver specifikáció



Készítette:

Kovács Edit

Tóthpál István



## Tartalomjegyzék

1	Bevezetés.....	3
1.1	Feladat címe .....	3
1.2	Feladat rövid ismertetése.....	3
2	Elvárások a feladattal kapcsolatban .....	4
2.1	Operációs rendszer és környezet .....	4
2.2	A fejlesztéshez használt eszközök.....	4
2.3	A projekt további tartalma.....	4
2.4	Modulok .....	4
3	Szoftver specifikáció .....	5
3.1	Megjelenés.....	5
3.2	Funkciók .....	5
3.2.1	Főoldal és menük.....	5
3.2.2	Webáruház .....	5
3.2.3	Mintakészítő .....	6
3.2.4	Blog .....	6
3.2.5	Kosár és fizetés.....	6
3.2.6	Regisztráció és bejelentkezés .....	6
4	Dokumentáció .....	7
4.1	Feladat elosztási terv, munkafeladatok beosztása .....	7
4.2	Technikai dokumentáció .....	7
4.3	Felhasználói dokumentáció .....	7
5	Projekt adatlap.....	8



# 1 Bevezetés

## 1.1 Feladat címe

Kreatív hobbi- és barkácsáruház

## 1.2 Feladat rövid ismertetése

Egy kreatív hobbi- és barkácsáruház számára készítünk egy komplex, modern weboldalt, amelynek elsődleges célja, hogy növelje az áruház online jelenlétét, ezáltal szélesebb közönséget érjen el, és hosszú távon növelje a vásárlók számát. Az korszerű webshop által a látogatók könnyedén böngészhetnek a képekkel ellátott termékek között és biztonságosan fizethetnek, illetve egy online közösségi tér áll rendelkezésükre, hogy minél jobban tudjanak előrébb jutni, fejlődni a választott hobbijukban.

A weboldalhoz tartozó blogfelület az az online tér, ahol a regisztrált felhasználók saját tartalmakat hozhatnak létre, megoszthatják tapasztalataikat különböző technikákkal kapcsolatban, feltölthetik saját mintáikat, útmutatóikat vagy lépésről lépésre készülő projektjeiket. Emellett a látogatók böngészhetnek az adminisztrátorok által előre feltöltött, valamint a közösség tagjai által létrehozott tippek, praktikák és kreatív ötletek között.

Mindemellett, hogy a kötő, horgoló, illetve hímző vásárlóinknak kedvezzünk, az oldalon egy mintakészítő található, ami a felhasználók saját képeik alapján – különféle paraméterek, mint például méret, színszám vagy technika kiválasztásával – egy személyre szabott, azonnal használható mintát generál. A mintákhoz az oldal automatikusan kiszámítja a szükséges fonalmennyiséget, valamint a pontos színösszeállítást is, így a felhasználóknak nem kell külön utánajárniuk az anyagigénynek – mindezt egy gombnyomással megrendelhetik a webáruházból.



## 2 Elvárások a megoldással kapcsolatban

### 2.1 Operációs rendszer és környezet

- Windows 10, 11
- Android, IOS

### 2.2 A fejlesztéshez használt eszközök

- Vue.js
- Laravel
- SQL

### 2.3 A megoldás további tartalmai

- Vue.js, Laravel forrásállomány
- SQL adatbázis
- Teljes projekt környezet
- Forráskód dokumentáció
- Dokumentáció a tesztelésről és funkcionalitásról
- Felhasználói dokumentáció
- Tervezet a projekt haladásáról és feladatfelosztásról

### 2.4 Modulok

A projekt szerkezetének lehetséges felbontása:

- Adatbázis megvalósítása, felhasználó felülethez való kapcsolása
- Frontend (GUI) tervezése:
  - Menürendszer
  - Főoldal
  - Webáruház felülete
  - Fizetési funkció
  - Blog felülete
  - Szűrési lehetőség mind a webáruház és a blog felületén is
  - Mintakészítő felület és algoritmus
  - Regisztráció/bejelentkező funkció
- Backend kivitelezése
- Projekt dokumentációk, tesztelések, felhasználói dokumentáció



## 3 Szoftver leírás

A felhasználói felület alkalmas arra, hogy rendelést lehessen leadni, azt ki lehessen fizetni, regisztráció vagy belépés után pedig tudjon a blogra posztolni és oda kommentelni, illetve saját kép alapján kötés/horgolás mintát készíteni. A program tárolja a termékeket, blog posztokat, kommenteket és a felhasználók adatait.

### 3.1 Megjelenés

- A weboldalt megnyitva a főoldal látható, ahol egy általános ismertető és a kiemelt termékek találhatók a webáruházunkról.
- Minden oldal tetején menüsáv található, ami egyszerű navigációt nyújt bármely oldalunkra.
- Minden oldal alján egy lábléc található.
- A webáruházunkban modern felületen, kereső és szűrő rendszerrel könnyen megtalálhatják a felhasználók a termékeket.
- Egy külön oldalon találhatóak a tudnivalók és elérhetőségek az áruházhoz.
- A mintakészítő oldal segíthet azoknak a felhasználóknak, akik szeretnének egy kép alapján horgoló, kötő, vagy hímző projektet megvalósítani. Itt a felhasználó segítséget talál mindhárom projekt elkezdéséhez, illetve információt kaphat róluk, és a saját képe alapján a program mintát is készíthet neki.
- A blog felületén a felhasználók válogathatnak többek közt előre általunk publikált praktikákból és segítségéből.

### 3.2 Funkciók

#### 3.2.1 Főoldal és menük

- A főoldalon rögtön láthatóak kiemelt termékek, kiemelt blog posztok és gyors elérés az oldal további részeire.
- A menüsávból elérhető a főoldal a logó által, a kosár, a blog, a rólunk oldal, a mintakészítő, illetve a regisztráció/belépés gomb.
- A láblécen lehet az áruház elérhetőségeit megtalálni.

#### 3.2.2 Webáruház

- A felhasználó megvásárolhatja, illetve a kedvencekbe mentheti a terméket (amennyiben be van jelentkezve). A termékekről kép látható, illetve fel van tüntetve hogy elérhető-e a termék, és ha igen, mennyi van raktáron.
- A termékek színe és mennyisége a vásárlói felületen egyszerűen kiválasztható és módosítható.



### 3.2.3 Mintakészítő

- A mintakészítő felülettel egy felhasználó által feltölt kép alapján csinál a program egy mintát, ahol a felhasználó tudja beállítani a kép részletességét, színeit és itt tudja nyomon követni a haladását soronként, amit el is tud menteni a profiljába, az elkészült mintát pedig a gépére.
- Ezen felül a megadott paraméterek alapján kiszámolja a webáruházunk készletéből a szükséges eszközöket és fonalmennyiséget, amit egy kattintással kosárhoz is adhat a felhasználó.

### 3.2.4 Blog

- A bejelentkezett felhasználók kommentelési és poszt írási lehetőséggel is rendelkeznek a blogon. Lehetőségük lesz visszajelzést adni a posztokról 'tetszik' és 'nemetszik' gomb segítségével. Itt is kereső és szűrő rendszer található a könnyebb és hatékonyabb eligazodás érdekében.

### 3.2.5 Kosár és fizetés

- A termék kosárhoz adását követően a felhasználó tovább tud böngészni, majd amikor végzett, a 'Kosár' oldalon még tud a termékein módosítani, vagy azokat törölni.
- Tovább érve a fizetési lehetőségnél a felhasználó felviszi az adatait, ami bejelentkezett felhasználók esetén mentésre kerül. Amennyiben az oldalon való fizetést választja, egy további oldalon a kártya adatait is meg tudja adni.

### 3.2.6 Regisztráció és bejelentkezés

- Regisztráció után a felhasználói adatok mentésre kerülnek, így bejelentkezve tud termékeket kedvelni, illetve a blogra posztolni és kommentelni.
- A termékeket, felhasználói adatokat, blog posztokat és kommenteket egy adatbázis tárolja.



## 4 Dokumentáció

### 4.1 Feladat elosztási terv, munkafeladatok beosztása

A projekt a két csapattag között nagyjából egyenlően van felosztva. A feladatokat úgy bontottuk szét, hogy mindkét csapattag kapjon front-end és back-end feladatokat is, így kiegyensúlyozott munkamegosztás valósul meg. A projektet feladatrészekre bontottuk, amikhez a munkaidő ráfordítás becslését napokban, befejezési időpontokat kitűzve adtuk meg. A projekt során dokumentáljuk az esetleges eltéréseket az eredeti tervhez képest, beleértve a feladatok tényleges elkezdését és befejezését is, így biztosítva a folyamatos nyomon követhetőséget és átláthatóságot a projekt előrehaladásáról.

### 4.2 Technikai dokumentáció

A fejlesztési folyamat során kiemelt figyelmet fordítunk a kód átláthatóságára és karbantarthatóságára. Ennek érdekében a kód minden fontosabb részét részletes kommentekkel látjuk el, amelyek nem csak a programozói munkát könnyítik meg, hanem más területről érkező szakemberek számára is világossá teszik a kód működését, illetve a későbbi módosítások vagy bővítések esetén is hasznos funkciót látnak el. a funkcióknak, metódusoknak és osztályoknak egyértelmű, logikus és beszédes neveket adunk, amelyek egyértelművé teszik a kód célját és működését, ezáltal elkerülve a félreértéseket vagy a kód értelmezési nehézségeit.

### 4.3 Felhasználói dokumentáció

Az alkalmazás használatát egy átfogó, részletes felhasználói dokumentációval támogatjuk, amely lépésről lépésre bemutatja az egyes funkciókat és azok használatát. Minden funkció pontos, könnyen érthető leírást kap, hogy a felhasználók magabiztosan és hatékonyan tudják használni az alkalmazást, akár kezdő, akár haladó szintről van szó. A dokumentáció célja, hogy minimalizálja az esetleges félreértéseket és kérdéseket, valamint hogy a felhasználói élményt maximálisan támogassa a könnyű kezelhetőség révén.



## 5 Projekt adatlap

Projekt neve: Kreatív hobbi webáruház

Feladat rövid ismertetése: Egy hobbi- és barkácsbolt webáruháza és hozzátartozó blog

Felhasznált programozási nyelvek: Vue.js, SQL, Laravel

Projektet összeállította: Kovács Edit, Tóthpál István