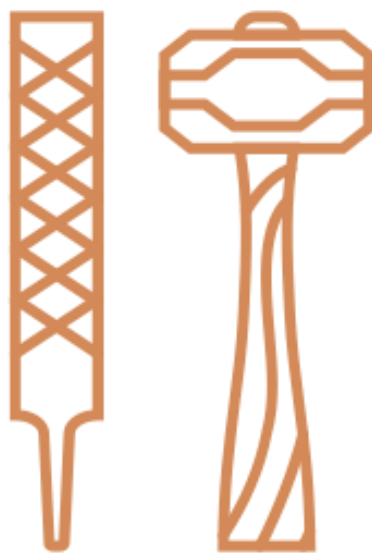


Kreatív hobbi- és barkács webáruház

Algoritmus dokumentáció



Készítette:

Kovács Edit

Tóthpál István



Tartalomjegyzék

1	Regisztráció és bejelentkezés.....	3
1.1	Regisztráció	3
1.2	Belépés	3
2	Termékek és vásárlás	4
2.1	Termékek megjelenítése.....	4
2.2	Termékek kosárhoz adása	4
2.3	Fizetés.....	5
3	Blog	6
3.1	Posztok megjelenítése	6
3.2	Poszt írása.....	6
4	Mintakészítő.....	7
4.1	Adatok bekérése	7
4.2	Minta megjelenítése	7



1 Regisztráció és bejelentkezés

1.1 Regisztráció

```
FUNCTION regisztráció()  
    DISPLAY regisztrációs űrlap  
    INPUT felhasználónév, email, jelszó, profilkép (opcionális)  
    VALIDATE email  
    IF 'profilkép feltöltve' THEN  
        VALIDATE képformátum (jpg, jpeg, png, svg, webp)  
    END IF  
    IF 'minden kötelező mező kitöltve' THEN  
        SEND 'megerősítő email'  
        IF 'felhasználó megerősíti az emailt' THEN  
            SAVE adatbázisba (felhasználónév, email, titkosított jelszó, profilkép  
)  
            DISPLAY 'sikeres regisztráció'  
        ELSE  
            DISPLAY 'hiba: megerősítés szükséges'  
        END IF  
    ELSE  
        DISPLAY 'hiba: kötelező mezők üresek'  
    END IF  
END FUNCTION
```

1.2 Belépés

```
FUNCTION bejelentkezés()  
    DISPLAY 'bejelentkezési űrlap'  
    INPUT azonosító (felhasználónév VAGY email), jelszó  
    QUERY adatbázis WHERE (felhaszn_Nev = azonosító VAGY email = azonosító) AND jel  
szó egyezik  
    IF találat THEN  
        SET 'bejelentkezett felhasználó'  
        REDIRECT főoldal  
    ELSE  
        DISPLAY 'hiba: hibás adatok'  
        OFFER 'jelszó visszaállítás'  
    END IF  
END FUNCTION
```



2 Termékek és vásárlás

2.1 Termékek megjelenítése

```
FUNCTION termékek_megjelenítése()  
    QUERY adatbázis: SELECT id, név, kép, ár FROM termékek  
    QUERY címkék: SELECT címke FROM termékCímkék WHERE termék_id = termékek.id  
    DISPLAY 'termék kártyák' (kép, név, ár, címkék)  
    ON CLICK termék kártya:  
        REDIRECT 'termék részletes oldala'  
        DISPLAY 'termék összes adata' (képek, leírás, címkék, mennyiség, ár)  
    END ON CLICK  
END FUNCTION
```

2.2 Termékek kosárhoz adása

```
FUNCTION kosár_kezelés()  
    ON CLICK "Kosár" gomb:  
        IF 'a termék adatlapjáról' THEN  
            INPUT mennyiség (MAX = rendelhető mennyiség)  
        ELSE  
            SET mennyiség = 1  
        END IF  
        ADD termék kosárhoz adása (kép, név, ár, mennyiség)  
        UPDATE kosár ikon (szám vagy '+')  
    END ON CLICK  
  
FUNCTION módosítás_kosárban()  
    INPUT 'mennyiség módosítása'  
    IF mennyiség > MAX THEN  
        SET mennyiség = MAX  
    END IF  
    UPDATE ár dinamikusan  
END FUNCTION  
  
FUNCTION törlés_kosárból()  
    ON CLICK 'törlés gomb':  
        REMOVE 'terméket a kosárból'  
    ON CLICK 'összes törlés':  
        CLEAR kosár  
    END FUNCTION  
END FUNCTION
```



2.3 Fizetés

```
FUNCTION fizetés()  
    DISPLAY 'kosár tartalma' (nem módosítható)  
    DISPLAY 'számlázási adatok' űrlap:  
        INPUT vezetéknév, keresztnév (text)  
        INPUT város (lenyíló lista + keresés)  
        INPUT irányítószám, utca, házszám, emelet/ajtó (text)  
        INPUT telefonszám  
        CHECKBOX "Adatok mentése"  
    IF 'felhasználó mentett adatokkal rendelkezik' THEN  
        AUTOFILL 'számlázási adatok'  
    END IF  
  
    DISPLAY 'szállítási adatok' (ugyanaz mint számlázási VAGY választás csomagpont  
ra)  
  
    DISPLAY 'bankkártya adatok':  
        INPUT kártyaszám, név, lejárat dátum  
        VALIDATE kártyaszám, név hossz, dátum >= mai dátum  
        CHECKBOX "Kártya adatok mentése"  
  
    ON CLICK "Fizetés mentése":  
        IF 'minden adat érvényes' THEN  
            SAVE 'rendelés' adatbázisba  
            SEND 'email a rendelés részleteiről'  
            REDIRECT 'köszönő oldal'  
        ELSE  
            DISPLAY 'validációs hibák'  
        END IF  
END FUNCTION
```



3 Blog

3.1 Posztok megjelenítése

```
FUNCTION blog_megjelenítés()  
    QUERY adatbázis: SELECT cím, borítókép, összegzés, dátum FROM posztok  
    DISPLAY 'poszt kártyák' (cím, kép, rövid leírás)  
    ON CLICK kártya:  
        REDIRECT 'poszt' oldal  
        DISPLAY teljes tartalom, képek, kommentek, értékelés  
    END ON CLICK  
END FUNCTION
```

3.2 Poszt írása

```
FUNCTION poszt_írás()  
    IF 'a felhasználó bejelentkezett' THEN  
        DISPLAY űrlap:  
            INPUT cím (MAX karakter)  
            INPUT tartalom (MAX karakter)  
            INPUT összegzés (opcionális, MAX karakter)  
            INPUT címkék (lenyíló lista + új címke hozzáadása)  
            INPUT képek (MAX 10 fájl)  
            SELECT státusz (vázlat vagy publikált)  
        ON CLICK "Mentés":  
            IF 'cím és tartalom nem üres' THEN  
                SAVE poszt adatbázisba  
                DISPLAY 'sikeres mentés'  
            ELSE  
                DISPLAY 'hiba: kötelező mezők'  
            END IF  
        ELSE  
            REDIRECT bejelentkezés  
        END IF  
    END FUNCTION
```



4 Mintakészítő

4.1 Adatok bekérése

```
FUNCTION mintakészítő_start()  
    DISPLAY technika választás: horgolás, kötés, hímzés (rádiógombok)  
    IF hímzés THEN  
        GOTO kép_feltöltés  
    ELSE  
        DISPLAY 'fonal vastagság választása' (rádiógombok)  
    END IF  
  
    FUNCTION kép_feltöltés()  
        INPUT képfájl (formátum ellenőrzés)  
        DISPLAY előnézet  
        ON CLICK "Minta készítése":  
            REDIRECT minta_megjelenítése oldal  
    END FUNCTION  
  
    FUNCTION vissza_gomb()  
        ON CLICK "Vissza":  
            GO_TO előző_lépés  
    END FUNCTION  
END FUNCTION
```

4.2 Minta megjelenítése

```
FUNCTION minta_megjelenítése()  
    LOAD feltöltött kép  
    CONVERT kép pixeles táblává (cellaméret alapján)  
    GROUP pixels by color (legtöbb előforduló vagy átlagolás)  
  
    DISPLAY interaktív vászon:  
        INPUT pixel méret (UPDATE kép automatikusan)  
        INPUT színek száma és módosítás  
        INPUT szegély méret  
        CHECKBOX sorok haladáshoz (elhalványítás)  
  
    ON CLICK "Letöltés":  
        EXPORT minta (pixeles formátumban)  
END FUNCTION
```