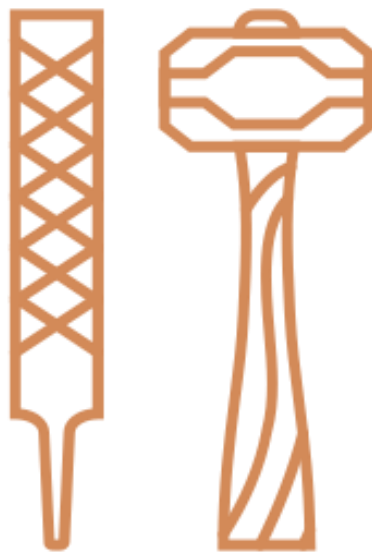


Kreatív hobbi- és barkács webáruház

Szoftver specifikáció



Készítette:

Kovács Edit

Tóthpál István



Tartalomjegyzék

1	Bevezetés.....	3
1.1	Feladat címe	3
1.2	Feladat rövid ismertetése.....	3
2	Elvárások a feladattal kapcsolatban	4
2.1	Operációs rendszer és környezet	4
2.2	A fejlesztéshez használt eszközök.....	4
2.3	A projekt további tartalma.....	4
2.4	Modulok	4
3	Szoftver specifikáció	5
3.1	Megjelenés.....	5
3.2	Funkciók	5
3.2.1	Főoldal és menük.....	5
3.2.2	Webáruház	5
3.2.3	Mintakészítő	6
3.2.4	Blog	6
3.2.5	Kosár és fizetés.....	6
3.2.6	Regisztráció és bejelentkezés	6
4	Dokumentáció	7
4.1	Feladat elosztási terv, munkafeladatok beosztása	7
4.2	Technikai dokumentáció	7
4.3	Felhasználói dokumentáció	7
5	Projekt adatlap.....	8



1 Bevezetés

1.1 Feladat címe

Kreatív hobbi- és barkácsáruház

1.2 Feladat rövid ismertetése

Egy kreatív hobbi- és barkácsáruház számára készítünk egy komplex, modern weboldalt, amelynek elsődleges célja, hogy növelje az áruház online jelenlétét, ezáltal szélesebb közönséget érjen el, és hosszú távon növelje a vásárlók számát. Az korszerű webshop által a látogatók könnyedén böngészhetnek a képekkel ellátott termékek között és biztonságosan fizethetnek, illetve egy online közösségi tér áll rendelkezésükre, hogy minél jobban tudjanak előrébb jutni, fejlődni a választott hobbijukban.

A weboldalhoz tartozó blogfelület az az online tér, ahol a regisztrált felhasználók saját tartalmakat hozhatnak létre, megoszthatják tapasztalataikat különböző technikákkal kapcsolatban, feltölthetik saját mintáikat, útmutatóikat vagy lépésről lépésre készülő projektjeiket. Emellett a látogatók böngészhetnek az adminisztrátorok által előre feltöltött, valamint a közösség tagjai által létrehozott tippek, praktikák és kreatív ötletek között.

Mindemellett, hogy a kötő, horgoló, illetve hímző vásárlóinknak kedvezzünk, az oldalon egy mintakészítő található, ami a felhasználók saját képeik alapján – különféle paraméterek, mint például méret, színszám vagy technika kiválasztásával – egy személyre szabott, azonnal használható mintát generál. A mintákhoz az oldal automatikusan kiszámítja a szükséges fonalmennyiséget, valamint a pontos színösszeállítást is, így a felhasználóknak nem kell külön utánajárniuk az anyagigénynek – mindezt egy gombnyomással megrendelhetik a webáruházból.



2 Elvárások a megoldással kapcsolatban

2.1 Operációs rendszer és környezet

- Windows 10, 11
- Android, IOS

2.2 A fejlesztéshez használt eszközök

- Vue.js
- Laravel
- SQL

2.3 A megoldás további tartalmai

- Vue.js, Laravel forrásállomány
- SQL adatbázis
- Teljes projekt környezet
- Forráskód dokumentáció
- Dokumentáció a tesztelésről és funkcionalitásról
- Felhasználói dokumentáció
- Tervezet a projekt haladásáról és feladatfelosztásról

2.4 Modulok

A projekt szerkezetének felbontása:

- Adatbázis megvalósítása, felhasználó felülethez való kapcsolása
- Frontend (GUI) tervezése:
 - Menürendszer
 - Főoldal
 - Webáruház felülete
 - Fizetési funkció
 - Blog felülete
 - Szűrési lehetőség mind a webáruház és a blog felületén is
 - Mintakészítő felület és algoritmus
 - Regisztráció/bejelentkező funkció
- Backend kivitelezése
- Projekt dokumentációk, tesztelések, felhasználói dokumentáció



3 Szoftver leírás

A felhasználói felület alkalmas arra, hogy rendelést lehessen leadni, azt ki lehessen fizetni, regisztráció vagy belépés után pedig tudjon a blogra posztolni és oda kommentelni, illetve saját kép alapján kötés/horgolás mintát készíteni. A program tárolja a termékeket, blog posztokat, kommenteket és a felhasználók adatait.

3.1 Megjelenés

- A weboldalt megnyitva a főoldal látható, ahol egy általános ismertető és a kiemelt termékek találhatók a webáruházunkról.
- Minden oldal tetején menüsáv található, ami egyszerű navigációt nyújt bármely oldalunkra.
- Minden oldal alján egy lábléc található.
- A webáruházunkban modern felületen, kereső és szűrő rendszerrel könnyen megtalálhatják a felhasználók a termékeket.
- Egy külön oldalon találhatóak a tudnivalók és elérhetőségek az áruházhoz.
- A mintakészítő oldal segíthet azoknak a felhasználóknak, akik szeretnének egy kép alapján horgoló, kötő, vagy hímző projektet megvalósítani. Itt a felhasználó segítséget talál mindhárom projekt elkezdéséhez, illetve információt kaphat róluk, és a saját képe alapján a program mintát is készíthet neki.
- A blog felületén a felhasználók válogathatnak többek közt előre általunk publikált praktikákból és segítségéből.

3.2 Funkciók

3.2.1 Főoldal és menük

- A főoldalon rögtön láthatóak kiemelt termékek, kiemelt blog posztok és gyors elérés a további oldalakra.
- A menüsávból elérhető a főoldal a logó által, a kosár, a blog, a rólunk oldal, a mintakészítő, illetve a regisztráció/belépés gomb.
- A láblécen lehet az áruház elérhetőségeit megtalálni.

3.2.2 Webáruház

- A felhasználó megvásárolhatja, illetve a kedvencekbe mentheti a terméket (amennyiben be van jelentkezve). A termékekről kép látható, illetve fel van tüntetve hogy elérhető-e a termék, és ha igen, mennyi van raktáron.
- A termékek színe és mennyisége a vásárlói felületen egyszerűen kiválasztható és módosítható.



3.2.3 Mintakészítő

- A mintakészítő felület egy felhasználó által feltölt kép alapján csinál a program egy mintát, ahol a felhasználó tudja beállítani a kép részletességét, színeit és itt tudja nyomon követni a haladását soronként, amit el is tud menteni a profiljába, az elkészült mintát pedig a gépére.
- Ezen felül a megadott paraméterek alapján kiszámolja a webáruházunk készletéből a szükséges eszközöket és fonalmennyiséget, amit egy kattintással kosárhoz is adhat a felhasználó.

3.2.4 Blog

- A bejelentkezett felhasználók kommentelési és poszt írási lehetőséggel is rendelkeznek a blogon. Lehetőségük lesz visszajelzést adni a posztokról 'tetszik' és 'nemetszik' gomb segítségével. Itt is kereső és szűrő rendszer található a könnyebb és hatékonyabb eligazodás érdekében.

3.2.5 Kosár és fizetés

- A termék kosárhoz adását követően a felhasználó tovább tud böngészni, majd amikor végzett, a 'Kosár' oldalon még tud a termékein módosítani, vagy azokat törölni.
- Tovább érve a fizetési lehetőségre, a felhasználó felviszi az adatait, és a regisztrált felhasználók dönthetnek úgy, hogy elmentik az adataikat későbbi vásárláshoz. Amennyiben az oldalon szeretne kártyával fizetni, tovább megy egy oldalra, ahol a kártya adatait meg tudja adni.

3.2.6 Regisztráció és bejelentkezés

- Regisztráció után a felhasználói adatok mentésre kerülnek, így bejelentkezve tud termékeket kedvelni, illetve a blogra posztolni és kommentelni.
- A termékeket, felhasználói adatokat, blog posztokat és kommenteket egy adatbázis tárolja.



4 Dokumentáció

4.1 Feladat elosztási terv, munkafeladatok beosztása

A projekt a két csapattag között nagyjából egyenlően van felosztva. A feladatokat úgy bontottuk szét, hogy mindkét csapattag kapjon front-end és back-end feladatokat is, így kiegyensúlyozott munkamegosztás valósul meg. A projektet feladatrészekre bontottuk, amikhez a munkaidő ráfordítás becslését hetekben, befejezési időpontokat kitűzve adtuk meg. A projekt során dokumentáljuk az esetleges eltéréseket az eredeti tervhez képest, beleértve a feladatok tényleges elkezdését és befejezését is, így biztosítva a folyamatos nyomon követhetőséget és átláthatóságot a projekt előrehaladásáról.

4.2 Technikai dokumentáció

A fejlesztési folyamat során kiemelt figyelmet fordítunk a kód átláthatóságára és karbantarthatóságára. Ennek érdekében a kód minden fontosabb részét részletes kommentekkel látjuk el, amelyek nem csak a programozói munkát könnyítik meg, hanem más területről érkező szakemberek számára is világossá teszik a kód működését, illetve a későbbi módosítások vagy bővítések esetén is hasznos funkciót látnak el. a funkcióknak, metódusoknak és osztályoknak egyértelmű, logikus és beszédes neveket adunk, amelyek egyértelművé teszik a kód célját és működését, ezáltal elkerülve a félreértéseket vagy a kód értelmezési nehézségeit.

4.3 Felhasználói dokumentáció

Az alkalmazás használatát egy átfogó, részletes felhasználói dokumentációval támogatjuk, amely lépésről lépésre bemutatja az egyes funkciókat és azok használatát. Minden funkció pontos, könnyen érthető leírást kap, hogy a felhasználók magabiztosan és hatékonyan tudják használni az alkalmazást, akár kezdő, akár haladó szintről van szó. A dokumentáció célja, hogy minimalizálja az esetleges félreértéseket és kérdéseket, valamint hogy a felhasználói élményt maximálisan támogassa a könnyű kezelhetőség révén.



5 Projekt adatlap

Projekt neve: Kreatív hobbi webáruház

Feladat rövid ismertetése: Egy hobbi- és barkácsbolt webáruháza és hozzátartozó blog

Felhasznált programozási nyelvek: Vue.js, SQL, Laravel

Projektet összeállította: Kovács Edit, Tóthpál István