

Kreatív hobbi- és barkács webáruház

Projektfeladat specifikáció

Készítette:

Kovács Edit

Tóthpál István

Tartalomjegyzék

1	Bevezetés.....	3
1.1	Feladat címe	3
1.2	Feladat rövid ismertetése.....	3
2	Elvárások a feladattal kapcsolatban	4
2.1	Operációs rendszer és környezet	4
2.2	A fejlesztéshez használt eszközök.....	4
2.3	A projekt további tartalma.....	4
2.4	Modulok	4
3	Szoftver specifikáció	5
3.1	Megjelenés.....	5
3.2	Funkciók.....	5
3.2.1	Főoldal és menük.....	5
3.2.2	Webáruház	5
3.2.3	Mintakészítő	6
3.2.4	Blog	6
3.2.5	Kosár és fizetés.....	6
3.2.6	Regisztráció és bejelentkezés	6
4	Dokumentáció	7
4.1	Feladat elosztási terv, munkafeladatok beosztása	7
4.2	Technikai dokumentáció	7
4.3	Felhasználói dokumentáció	7
5	Projekt adatlap.....	8

1 Bevezetés

1.1 Feladat címe

Kreatív hobbi- és barkácsáruház

1.2 Feladat rövid ismertetése

Egy kreatív hobbi- és barkácsáruháznak készítünk weboldalt, hogy nagyobb elérésük és több vásárlójuk lehessen. Ehhez a modern webshop és fizetési felület mellé egy blogot is társítunk, ahol a regisztrált felhasználók tapasztalatokat oszthatnak meg, feltölthetik saját mintáikat vagy útmutatójukat, illetve bármely látogató válogathat az általunk előre feltöltött, és mások által létrehozott tippek, praktikák és minták közt.

Mindemellett, hogy a kötő, horgoló, illetve hímző vásárlóinknak kedvezzünk, az oldalon egy mintakészítő található, ahol kép alapján, választható paraméterekkel, egy kezdésre kész mintát kap a felhasználó. Ezen mintákhoz mi kiszámoljuk a szükséges fonalmennyiséget illetve színeket is, így a vásárló akár egy gombnyomással megrendelheti őket.

2 Elvárások a feladattal kapcsolatban

2.1 Operációs rendszer és környezet

- Windows 10, 11
- Android, IOS

2.2 A fejlesztéshez használt eszközök

- Vue.js
- Laravel
- MySQL

2.3 A projekt további tartalma

- Vue.js, Laravel forrásállomány
- MySQL adatbázis
- Teljes projekt környezet
- Forráskód dokumentáció
- Dokumentáció a tesztelésről és funkcionalitásról
- Felhasználói dokumentáció
- Tervezet a projekt haladásáról és feladatfelosztásról

2.4 Modulok

A projekt szerkezetének lehetséges felbontása:

- Adatbázis megvalósítása, felhasználó felülethez való kapcsolása
- Frontend (GUI) tervezése:
 - Menürendszer
 - Főoldal
 - Webáruház felülete
 - Fizetési funkció
 - Blog felülete
 - Szűrési lehetőség mind a webáruház és a blog felületén is
 - Mintakészítő felület és algoritmus
 - Regisztráció/bejelentkező funkció
- Backend kivitelezése
- Projekt dokumentációk, tesztelések, felhasználói dokumentáció

3 Szoftver specifikáció

A felhasználói felület alkalmas arra, hogy rendelést lehessen leadni, azt ki lehessen fizetni, regisztráció vagy belépés után pedig tudjon a blogra posztolni és oda kommentelni, illetve saját kép alapján kötés/horgolás mintát készíteni. A program tárolja a termékeket, blog posztokat, kommenteket és a felhasználók adatait.

3.1 Megjelenés

- A weboldalt megnyitva a főoldal látható, ahol egy általános ismertető és a kiemelt termékek találhatók a webáruházunkról.
- Minden oldal tetején menüsáv található, ami egyszerű navigációt nyújt bármely oldalunkra.
- Minden oldal alján egy lábléc található.
- A webáruházunkban modern felületen, kereső és szűrő rendszerrel könnyen megtalálhatják a felhasználók a termékeket.
- Egy külön oldalon találhatóak a tudnivalók és elérhetőségek az áruházhoz.
- A mintakészítő oldal segíthet azoknak a felhasználóknak, akik szeretnének egy kép alapján horgoló, kötő, vagy hímző projektet megvalósítani. Itt a felhasználó segítséget talál mindhárom projekt elkezdéséhez, illetve információt kaphat róluk, és a saját képe alapján a program mintát is készíthet neki.
- A blog felületén a felhasználók válogathatnak többek közt előre általunk publikált praktikákból és segítségéből.

3.2 Funkciók

3.2.1 Főoldal és menük

- A főoldalon rögtön láthatóak kiemelt termékek, kiemelt blog posztok és gyors elérés az oldal további részeire.
- A menüsávból elérhető a főoldal a logó által, a kosár, a blog, a rólunk oldal, a mintakészítő, illetve a regisztráció/belépés gomb.
- A láblécen lehet az áruház elérhetőségeit megtalálni.

3.2.2 Webáruház

- A felhasználó megvásárolhatja, illetve a kedvencekbe mentheti a terméket (amennyiben be van jelentkezve). A termékeknél fel van tüntetve hogy elérhető-e a termék, és ha igen, mennyi van raktáron.
- A termékek színe és mennyisége a vásárlói felületen egyszerűen kiválasztható és módosítható.

3.2.3 Mintakészítő

- A mintakészítő felülettel egy felhasználó által feltölt kép alapján csinál a program egy mintát, ahol a felhasználó tudja beállítani a kép részletességét, színeit és itt tudja nyomon követni a haladását soronként, amit el is tud menteni a profiljába, az elkészült mintát pedig a gépére.
- Ezen felül a megadott paraméterek alapján kiszámolja a webáruházunk készletéből a szükséges eszközöket és fonalmennyiséget, amit egy kattintással kosárhoz is adhat a felhasználó.

3.2.4 Blog

- A bejelentkezett felhasználók kommentelési és poszt írási lehetőséggel is rendelkeznek a blogon. Lehetőségük lesz visszajelzést adni a posztokról 'tetszik' és 'nemetszik' gomb segítségével. Itt is kereső és szűrő rendszer található a könnyebb és hatékonyabb eligazodás érdekében.

3.2.5 Kosár és fizetés

- A termék kosárhoz adását követően a felhasználó tovább tud böngészni, majd amikor végzett, a 'Kosár' oldalon még tud a termékein módosítani, vagy azokat törölni.
- Tovább érve a fizetési lehetőségnél a felhasználó felviszi az adatait, ami bejelentkezett felhasználók esetén mentésre kerül. Amennyiben az oldalon való fizetést választja, egy további oldalon a kártya adatait is meg tudja adni.

3.2.6 Regisztráció és bejelentkezés

- Regisztráció után a felhasználói adatok mentésre kerülnek, így bejelentkezve tud termékeket kedvelni, illetve a blogra posztolni és kommentelni.
- A termékeket, felhasználói adatokat, blog posztokat és kommenteket egy adatbázis tárolja.

4 Dokumentáció

4.1 Feladat elosztási terv, munkafeladatok beosztása

A projekt a két csapattag között nagyjából egyenlően van felosztva, ahol a különböző oldalak vannak felosztva, így mindkét csapattag dolgozik backenden és frontenden is. A projektet feladatrészekre bontottuk, amikhez a munkaidő ráfordítás becslését napokban, befejezési időpontokat kitűzve adtuk meg. Amennyiben eltérünk a tervtől, ezen részek tényleges befejezését vagy elkezdését is dokumentáljuk.

4.2 Technikai dokumentáció

A kódot a fejlesztés során kommentekkel látjuk el, ami lehetővé teszi a kód egyszerűbb átláthatóságát nem csak számunkra, de a nem hozzáértő személyek számára is akár. A funkcióknak illetve osztályoknak hozzájuk illő, egyértelmű és érthető nevet adunk, így kizárjuk az esetleges zavarodást.

4.3 Felhasználói dokumentáció

Az alkalmazás használatának részletes bemutatása, képernyőképekkel, funkciók pontos leírásával.

5 Projekt adatlap

Projekt neve: Kreatív hobbi webáruház

Feladat rövid ismertetése: Egy hobbi- és barkácsbolt webáruháza és hozzátartozó blog

Felhasznált programozási nyelvek: Vue.js, SQL, Laravel

Specifikációt összeállította: Kovács Edit, Tóthpál István