



## CONTACTO

- 📞 608572660
- ✉️ toto.romanos.ruiz@gmail.com
- 📍 C/ Mercè 5, Ripollet, BCN
- 🌐 [toto-rr.github.io/ToniRomanos/](https://toto-rr.github.io/ToniRomanos/)

## HABILIDADES

- Programación Orientada a Objetos (C / C++ / C#)
- Desarrollo de aplicaciones móviles (Flutter)
- Unity
- Modelado y animación 3D (Maya, 3ds Max)
- Arduino
- Github y Git
- Photoshop
- Trabajo en equipo
- Resolutivo

## IDIOMAS

- Castellano (Nativo)
- Catalán (Nativo)
- Inglés (Intermedio, B1)

## INFORMACIÓN ADICIONAL

- Carnet de conducir
- Vehículo propio
- Disponibilidad total

# TONI ROMANOS

## PROGRAMADOR

### PERFIL

Soy un apasionado por la tecnología y el desarrollo de videojuegos. Desde muy pequeño he estado inmerso en el mundo de la informática, lo que me ha permitido adquirir un sólido conocimiento en el manejo de ordenadores y herramientas digitales. Actualmente, estudio la carrera de Diseño y Desarrollo de Videojuegos, lo que me ha brindado una base técnica y creativa para enfrentar los desafíos en esta industria. Me considero una persona proactiva, con una gran capacidad de trabajo en equipo y un enfoque orientado a la solución de problemas. En mi tiempo libre, disfruto tanto de la tecnología como de los videojuegos, y llevo más de una década jugando al fútbol, lo que me ha enseñado la importancia de la disciplina y el esfuerzo.

### EXPERIENCIA

- **NeurekaLAB** Sept 2024 - Jul 2025  
Game Developer / Programador (Prácticas)  
Aplicación desarrollada en Unity para infantes con dificultades de aprendizaje.
  - Desarrollé nuevas actividades, funcionalidades y realicé mejoras en la estructura general del código. Ayudé en apartados de diseño y de estructura de la aplicación a nivel general.
- **CLAPCOM STUDIOS** 2024  
Programador  
En este proyecto se creó un estudio ficticio para simular el proceso real del desarrollo y publicación de un videojuego.
  - Trabajar en el departamento de código junto a mis compañeros en la mejora y pulido del motor gráfico propio.
  - Principal encargado del desarrollo y añadido de los VFX al videojuego.
  - Creación del apartado "About Us" de la página web.
- **Pokédex** 2024  
Desarrollador  
Un proyecto en el cual se hizo una aplicación que simula una Pokédex (Pokémon), dónde se utilizaba la API de Pokémon PokeApi.

### EDUCACIÓN

2015 - 2021

IES PALAU AUSIT

- Educación Secundaria Obligatoria (ESO)
- Bachillerato Tecnológico

2021 - 2025

CITM (CENTRE DE LA IMATGE I TECNOLOGÍA MULTIMÈDIA)

- Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos