

Création d'un Portfolio de Personnage (15%)

Thème: Portfolio de personnage fictif ou réel

Ce devoir consiste à créer un site web sous forme de portfolio mettant en valeur un personnage, qu'il soit fictif ou réel.

Votre portfolio doit être simple mais attrayant, avec des éléments interactifs. Assurez-vous d'appliquer les bonnes pratiques du web design.

Informations Générales

- ☐ **Date de remise** : 15 novembre à 23:59
- ☐ **Travail en équipe** : Vous devez soumettre le projet en équipe de 2 personnes.
- ☐ **Soumission** : Le projet doit être soumis sur Studium sous forme d'un .zip contenant :
 - ☐ Les 4 fichiers HTML
 - ☐ Un seul fichier CSS
 - ☐ Un dossier 'assets' avec toutes les images et SVG utilisés
- ☐ **Instructions supplémentaires** :
 - ☐ Assurez-vous que le code fonctionne sous Google Chrome.
 - ☐ N'utilisez pas de bibliothèques externes comme Bootstrap ou Tailwind.
 - ☐ L'utilisation de '!important' dans le CSS est interdite.
 - ☐ Inscrivez vos noms, prénoms et matricules en commentaire dans tous vos fichiers.

Pages du site

Le site doit comporter plusieurs pages :

1. **Page d'accueil**
2. **Compétences**
3. **Galerie**
4. **Contact**

Page d'accueil

1. **En-tête** :
 - ☐ Image du personnage centrée sur un fond de couleur légèrement dégradée qui le représente (par exemple, vert pour Hulk ou rouge/bleu pour Superman). Veuillez prévoir un espace de 20 pixels entre l'image et le bord de la page.
 - ☐ L'image du personnage doit être une imageMap ayant la forme d'un pentagone et doit pouvoir rediriger vers un site parlant de lui en cliquant dessus.
 - ☐ L'entête de toutes les autres pages contient seulement le titre de la page et une brève description.
 - ☐ Le nom et le prénom du personnage doivent être le texte le plus grand de la page. Il est important de laisser un espace de 30 pixels entre le nom et les éléments qui suivent.
 - ☐ Ajoutez une citation amusante sous le nom avec un rembourrage de 10 pixels autour pour bien la distinguer.
 - ☐ Le corps de la page doit avoir une couleur différente de celle par défaut.
2. **Navigation** :

- ☐ Une barre de navigation avec des liens vers Accueil, Compétences, Contact, et Galerie. Assurez-vous que chaque lien ait 10 pixels d'espace autour pour qu'ils ne se touchent pas.
- ☐ La navigation doit être visible sur toutes les pages.
- ☐ La couleur du lien change au survol et cette couleur change aussi après avoir été cliqué. Ajoutez un espace de 20 pixels entre la barre de navigation et le contenu principal pour que le passage soit fluide.

3. Biographie du personnage :

- ☐ Une description (exploits, aventures) du personnage avec plusieurs chapitres (3+). Chaque chapitre nécessite plusieurs phrases.
- ☐ La section de chaque chapitre doit avoir un fond de couleur différent du corps de la page. Ayez un espace entre chaque chapitre de 30px exactement pour bien les distinguer.
- ☐ Chaque chapitre doit avoir un titre clair avec du texte en gras et en italique. Assurez-vous qu'il y ait un rembourrage de 15 pixels autour de chaque titre.
- ☐ Inclure une petite image pour chaque chapitre. Laissez 10 pixels d'espace entre l'image et le texte environnant pour une meilleure présentation.
- ☐ Inclure au minimum une phrase en gras, une autre sous-lignée et une en italique.
- ☐ Utiliser au moins une image avec un effet d'attachement fixe.

4. Pied de page :

- ☐ Un pied de page sombre avec le nom, prénom et matricule de l'étudiant dans une couleur différente du blanc. Assurez-vous qu'il y ait 15 pixels d'espace autour du texte pour qu'il soit bien mis en valeur.
- ☐ Le pied de page doit faire au moins 300px de haut et 100% de la largeur de la page.
- ☐ Le pied de page doit être visible sur toutes les pages.

Page Compétences

1. Contenu :

- ☐ Cette page consiste à décrire les compétences du personnage comme si ce site faisait office de CV pour se faire engager sur le marché du travail. Veuillez toujours faire de l'espace entre les éléments uniques de cette page. (Éducation, Expérience, Atouts...) Vous êtes libres d'improviser le design.

2. Alignement :

- ☐ Texte justifié.

3. Titre :

- ☐ La première lettre de vos compétences doit être plus grande et en gras.

4. Listes :

- ☐ Utiliser au moins une liste ordonnée et une liste non ordonnée. Chaque élément de la liste doit avoir 5 pixels d'espace autour pour une présentation claire.

Page Galerie

1. Contenu :

- ☐ Cette page consiste à avoir une galerie d'au moins 2 rangées de 3 photos sur le personnage ou ses aventures. Laissez exactement 20 pixels d'espace entre les images pour qu'elles ne se touchent pas.

2. Images :

- ☐ Plusieurs images organisées uniformément. Assurez-vous qu'il y ait un espace de 25 pixels entre les rangées d'images.
- ☐ Toutes les images ont un effet de profondeur, comme si elles faisaient de l'ombre.
- ☐ Les images de la première rangée doivent avoir un titre lisible dans le coin à l'intérieure de l'image.

- ☐ La deuxième rangée doit inclure des bordures différentes pour les images (cercle, carré, etc.). Ajoutez au moins 2px aux bordures et une couleur pour qu'on les voit bien.
- 3. **Effet interactif** : Les images perdent leur bordure et leur effet d'ombre lorsqu'on passe la souris dessus.
- 4. **Pied de page** : Le même que sur la page d'accueil.

Page Contact

1. Informations de contact :

- ☐ Numéro de téléphone en gras et de couleur orange. Prévoyez 25 pixels d'espace autour du numéro pour qu'il soit bien visible.
- ☐ Lien cliquable pour envoyer un email.

2. Liens de redirection :

- ☐ Créer deux images CSS Sprite qui lorsqu'on clic dessus redirigent vers leurs plateformes. (LinkedIn, GitHub, etc.) Laissez 10 pixels d'espace entre chaque image pour qu'elles soient bien distinctes.

3. SVG :

- ☐ Créez un SVG de bulle de conversation (speech bubble) qui se déplace horizontalement de manière infinie le long de la page et qui change de couleur périodiquement. Assurez-vous qu'il y ait 20 pixels d'espace autour du SVG pour qu'il ne soit pas encombré par d'autres éléments.
- ☐ Utilisez des animations CSS pour contrôler la vitesse et l'infinité du mouvement.

Barème de Correction

1. **Page d'accueil** : 30%
2. **Page Contact** : 15%
3. **Page Compétences** : 15%
4. **Page Galerie** : 20%
5. **Utilisation et implémentation du SVG** : 10%
6. **Créativité et présentation générale** : 10%
7. **Pénalité pour non-respect des consignes générales** :
 - ☐ Une pénalité de 15% sera appliquée pour chaque consigne générale non respectée (fichiers incorrects, utilisation de 'l'important', code incompatible avec Chrome, etc.).
8. **Note de 0 pour les cas suivants** :
 - ☐ Toute utilisation de bibliothèques externes (Bootstrap, Tailwind, etc.), de plagiat entre équipes ou d'outils d'IA générant du code entraînera une note de 0 au projet.
 - ☐ Un système de détection est mis en place pour surveiller ces infractions.