# TOBIAS LOCASTRO

# Desarrollador Frontend | Estudiante en Programación UTN



## **Objetivos**

- Obtener mi primer rol como desarrollador junior, con especial interés en Soporte Nivel 1, QA o desarrollo Front-End.
- Aplicar y expandir mis conocimientos en Python para la automatización de tareas y procesos.
- Desarrollar experiencia práctica en Quality Assurance, enfocándome en la creación de reportes claros y la detección de bugs.
- Fortalecer mis habilidades en SQL y manejo de bases de datos para el análisis y la gestión de información.

# **Proyectos Destacados**

## 24Norte.com.ar - Sitio Web Corporativo

Desarrollo y maquetación de un sitio web funcional para un centro de capacitación profesional y seguridad e higiene.

HTML5 CSS3 JavaScript

## Serpiente Orgánica con Ruido Perlin

Visualización dinámica que utiliza el algoritmo de Ruido Perlin para generar un movimiento fluido y natural, simulando un organismo vivo.

HTML5 Canvas JavaScript (ES6) Perlin Noise

#### Simulador de Colisiones Elásticas

Implementación de un motor de física 2D simple para detectar y resolver colisiones entre partículas de manera realista y eficiente.

HTML5 Canvas JavaScript (ES6) Física 2D 00P

Ver más proyectos en mi Portafolio Web →

#### Contacto

+54 11 7060-8357

worklocastro@gmail.com

Mi Portafolio ♂



LinkedIn ☑

GitHub

Munro, Buenos Aires, Arg.

## Habilidades Técnicas

#### Lenguajes

Python, JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3. SQL

#### Frameworks & Librerías

React (Básico), Bootstrap, TailwindCSS (Básico)

#### Herramientas y Entornos

Git, GitHub, VS Code, Linux (Bash), Figma (Básico)

## Formación

Tec. Univ. en Programación

UTN - Pacheco (2024 - En curso)

Técnico en Informática

E.E.S.T. N.º 2 (2016 - 2022)

#### **Idiomas**

Español: Nativo

Inglés: Intermedio (B1/B2)