

1) Índice de la n-ésima aparición [2 puntos]

Guido y Marcela son dos estudiantes de IP, nerviosos con el parcial de Python. Con el objetivo de tener un rato antes del parcial para preguntarse algunas dudas deciden encontrarse en el colectivo y viajar juntas.

Para poder coordinar de forma exacta en qué colectivo se tienen que subir, Marcela usa sus habilidades de programación aprendidas en IP para acceder de forma poco legítima a la base de datos de colectivos de todas las empresas.

Con esto, arma una lista de todos los colectivos que van a pasar por la parada de Guido alrededor del horario acordado y le indica a Guido que se tiene que subir en el 3er colectivo de la línea 34. Por desgracia, Guido se olvida sus lentes antes de salir y no es capaz de distinguir a qué línea pertenece cada colectivo que llega a la parada. Por lo que solo puede contar cantidad total de colectivos que pasan.

Implementar la función `ind_nesima_aparicion` que dada una secuencia de enteros `s`, y dos enteros `n` y `elem` devuelve la posición en la cual `elem` aparece por `n`-ésima vez en `s`. En caso de que `elem` aparezca menos de `n` veces en `s`, devolver `-1`.

```
problema ind_nesima_aparicion (in s: seq Z , in n: Z, in elem: Z) : Z {
  requiere: {n>0}
  asegura: {Si el elemento aparece menos de n veces en la secuencia, res= -1 }
  asegura: {Si el elemento aparece al menos n veces en la secuencia, s[res] = elem }
  asegura: {Si el elemento aparece al menos n veces en la secuencia, elem aparece n-1
  veces en s entre las posiciones 0 y res-1 }
}
```

2) Mezclar [2 puntos]

A la hora de jugar juegos de cartas, como el truco, el tute, o el chinchón, es importante que la distribución de las mismas en el mano sea aleatoria.

Para esto, al comienzo de cada mano, antes de repartir las mismas se realizan mezclas sucesivas. Una técnica de mezclado es la denominada "mezcla americana" que consiste en separar el mazo en (aproximadamente) dos mitades e intercalar las cartas de ambas mitades. Implementar la función `mezclar` que dadas dos listas `s1` y `s2` con igual cantidad de elementos devuelva una lista con los elementos intercalados. Esto es, las posiciones pares de `res` tendrán los elementos de `s1` y las posiciones impares los elementos de `s2`, respetando el orden original.

```
problema mezclar (in s1: seq Z , in s2: seq Z ) : seq Z {
  requiere: {|s1| = |s2| }
  asegura: {|res| = 2 * |s1|}
  asegura: {res[2*i] = s1[i] y res[2*i+1] = s2[i], para i entre 0 y |s1|-1}
}
```

TIP: realizar la iteración mediante índices y no mediante elementos

3) A los pingos: resultado carreras [3 puntos]

Además de recitales de artistas de renombre internacional (ej: Bizarrap), en el hipódromo de Palermo se realizan cotidianamente carreras de caballos.

Por ejemplo, durante el mes de Octubre se corrieron 10 carreras. En cada una de ellas participaron alrededor de 10 caballos.

Implementar la función `frecuencia_posiciones_por_caballo` que dada la lista de caballos que corrieron las carreras, y el diccionario que tiene los resultados del hipódromo en el formato `carreras:posiciones_caballos`, donde `carreras` es un `String` y `posiciones_caballos` es una lista de strings con los nombres de los caballos, genere un diccionario de caballos:posiciones, que para cada caballo devuelva la lista de cuántas veces salió en esa posición.

Tip: para crear una lista con tantos ceros como caballos se puede utilizar la siguiente sintaxis `lista_ceros = [0]*len(caballos)`

```
problema frecuencia_posiciones_por_caballo(in caballos: seq String , in carreras:
dict String,seq String  : dict String,seq Z  {
  requiere: {caballos no tiene repetidos}
  requiere: {Los valores del diccionario carreras son permutaciones de la lista
caballos (es decir, tienen exactamente los mismos elementos que caballos, en
cualquier orden posible)}
  asegura: {res tiene como claves los elementos de caballos}
  asegura: {El valor en res de un caballo es una lista que indica en la posición i
cuántas veces salió ese caballo en la i-ésima posición.}
}
```

4) Matriz capicúa [3 puntos]

Implementar la función `matriz_capicua` que dada una matriz devuelve `True` si cada una de sus filas es capicúa. Es decir, si cada fila es igual leída de izquierda a derecha o de derecha a izquierda. Definimos a una secuencia de secuencias como matriz si todos los elementos de la primera secuencia tienen la misma longitud.

```
problema matriz_capicua(in m:seq seq Z  ) : Bool {
  requiere: {todos los elementos de m tienen igual longitud (los elementos de m son secuencias)}
  asegura: {(res = true) <=> todos los elementos de m son capicúa}
}
```