

Esta carrera forma profesionales capaces de diseñar, producir o mantener componentes de software conforme a especificaciones funcionales y técnicas para ser implementados como aplicaciones.

Además los prepara para realizar Programación en diferentes plataformas e interfaces, adquiriendo conocimientos que les permitan proponer ideas y analizar los requerimientos para llevar a cabo los proyectos de software necesarios en organizaciones o emprendimientos.



01 - Comunicación 02 - UDII: Mundo del trabajo y Organización 03 - Matemática 04 - Administración 05 - Inglés Técnico I 06 - Tecnología de la Información 07 - Lógica y Estructura de Datos 08 - Ingeniería de Software I 09 - Sistemas Operativos **SEGUNDO AÑO** 10 - Problemática Socio-Contemporánea 11 - UDI II: Metodología de la Investigación 12 - Estadística 13 - Innovación y Desarrollo Emprendedor 14 - Inglés Técnico II 05 15 - Programación I 07

TERCER AÑO

16 - Ingeniería de Software II 17 - Bases de datos I

18 - Práctica Profesionalizante I

19 - Ética y Responsabilidad Social	-
20 - Derecho y Legislación Laboral	-
21 - Redes y Comunicación	06 - 09

23 - Gestión de Proyectos de Software 16 24 - Bases de Datos II 99 - 17

25 - Práctica Profesionalizante II 04 - 13 - 18

Observación:

22 - Programación II

Para poder cursar materias del 3er. año deberá tener "aprobadas" la totalidad de las materias del 1er. año.





15