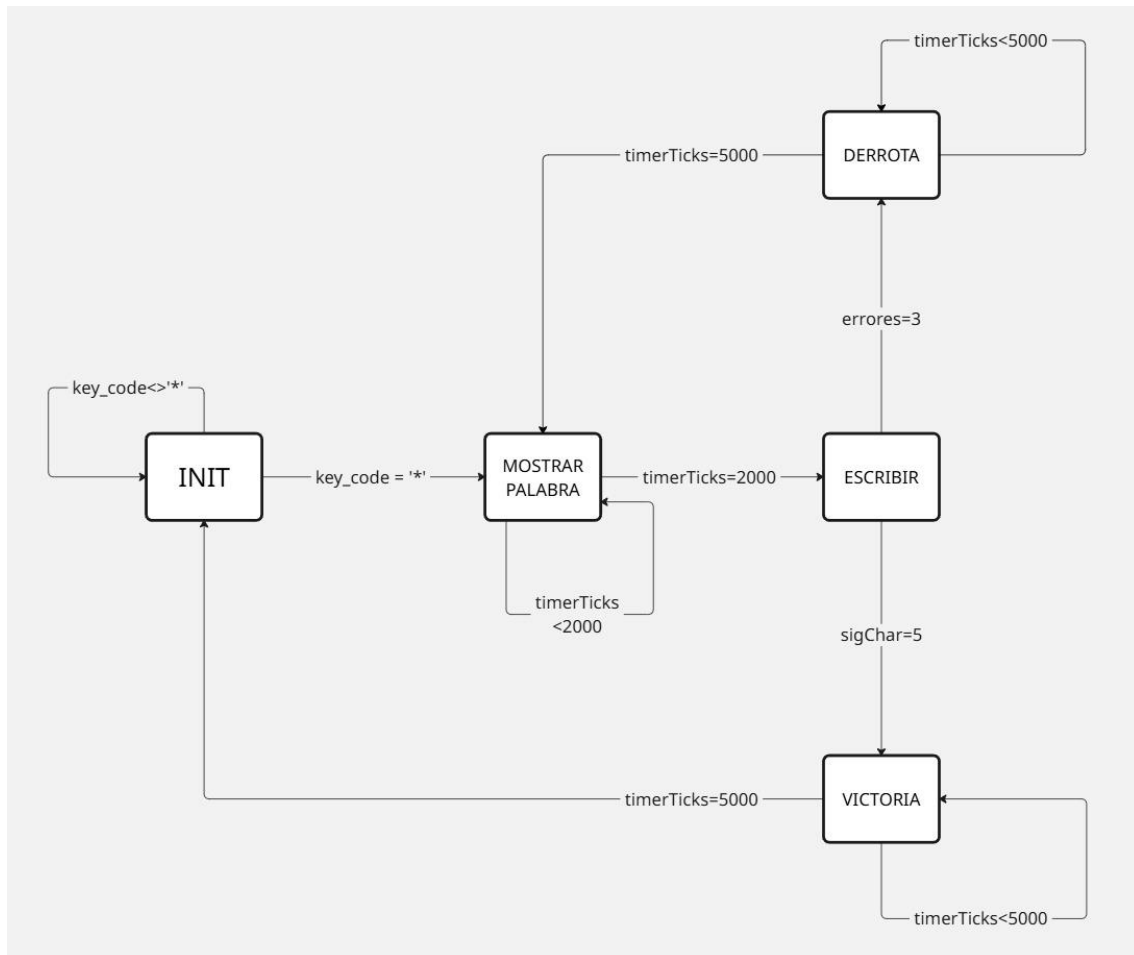


## TP°2

### MAQUINA DE ESTADOS FINITA (MEF)



**INIT:** Espera a que el jugador presione el “\*” para iniciar el juego y avanzar al estado “MOSTRARPALABRA”, en caso de que el jugador presione cualquier otra tecla se mantiene en el estado “INIT”.

**MOSTRARPALABRA:** Muestra la palabra aleatoria que el jugador debe recordar durante 2 segundos, y avanza al estado “ESCRIBIR”.

**ESCRIBIR:** Recibe y analiza los caracteres escritos por el jugador. Si el jugador acierta los 5 caracteres de la palabra avanza al estado “VICTORIA”, en cambio, si el jugador se equivoca 3 veces avanza al estado “DERROTA”.

**DERROTA:** Muestra durante 5 segundos el texto derrota en el LCD y retorna al estado “MOSTRARPALABRA”

**VICTORIA:** Muestra durante 5 segundos el texto victoria en el LCD y el tiempo transcurrido desde que desapareció la palabra inicial, luego retorna al estado “INIT”.