

Diffuser du son sur un HP Sonos avec node-RED

Pour diffuser un fichier **intro.mp3** sur un haut-parleur Sonos en utilisant Node-RED, vous pouvez utiliser le module `node-red-contrib-sonos-plus`. Ce module permet de contrôler les haut-parleurs Sonos dans un réseau local.

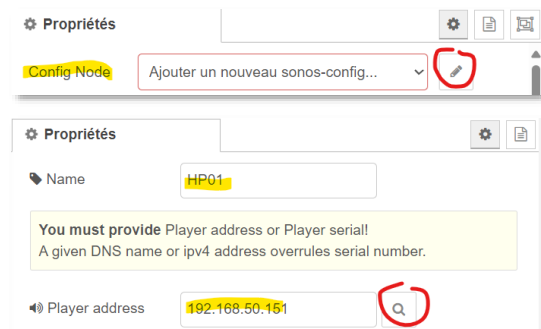
Prérequis

- Les haut-parleurs doivent avoir une adresse IP fixe
- Les haut-parleurs doivent être ajoutés à l'appli Sonos
- Un dossier doit être partagé sur le réseau pour héberger les fichiers
- Ajouter le dossier partagé dans l'appli Sonos (<https://www.sonos.com/fr-be/controller-app>)
→ *Système / Bibliothèque musicale / Configurer la bibliothèque musicale*
- Mettre à jour l'index musical
→ *Système / Bibliothèque musicale*

⚠ doit être mis à jour à chaque fois qu'un nouveau fichier est ajouté afin qu'il soit disponible dans Node-RED

Dans Node-RED

- Ajouter la palette `node-red-contrib-sonos-plus`
- Ajouter le nœud **Universal** sur le flux
- Dans les propriétés du nœud, configurer d'abord le **Config node** avec l'IP du haut-parleur



Pour ce nœud, le **Topic** correspond au contrôle (à l'action) du haut-parleur.

Exemple : `group.play.library.track` pour lire une piste de la bibliothèque musicale.

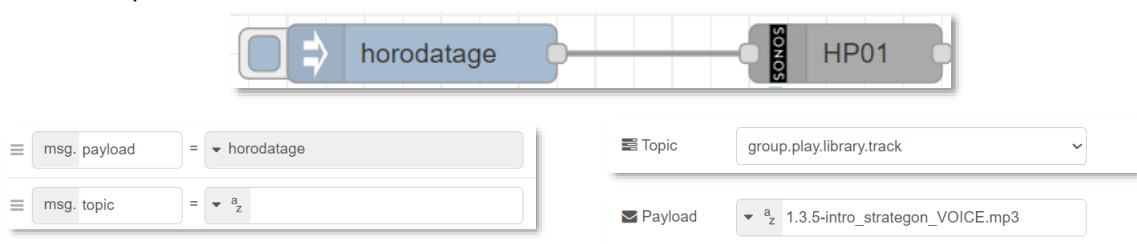
Le **Payload** sera par exemple le nom du fichier à lire.

Exemple : `intro.mp3`

2 possibilités de configuration

1. Configurer le **Topic** et le **Payload** directement dans le nœud Sonos. L'action sera exécutée dès que le nœud recevra un payload quelconque.

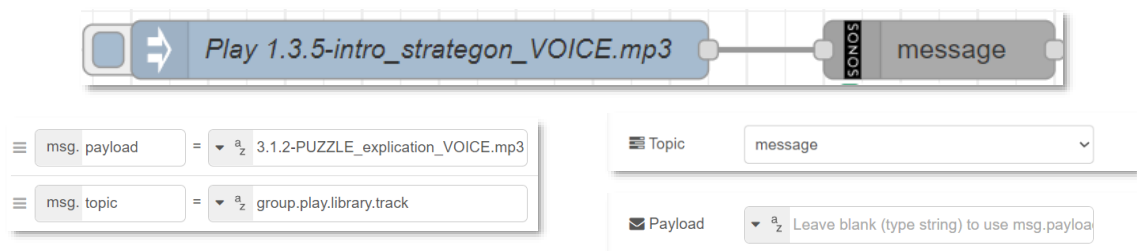
Exemple :



C'est la solution la plus simple pour tester des contrôles.

2. Laisser le *Topic* du nœud Sonos sur **message** et le *Payload* vide et venir injecter le *Topic* et le *Payload* à l'aide d'un autre nœud (Inject, Change ou autre)

Exemple :



Quelques contrôles utiles

<code>group.play.library.track</code>	Démarre la lecture d'une piste de la bibliothèque Payload = Nom du fichier à écouter
<code>group.set.volume</code>	Modifie le volume Payload = une valeur de 0 à 100
<code>group.pause</code>	Met en pause la lecture en cours Payload = vide
<code>group.play</code>	Reprend la lecture de la piste en cours Payload = vide
<code>group.stop</code>	Arrête la lecture en cours Payload = vide
<code>group.queue.uri</code>	Ajoute une piste dans la file d'attente de lecture Payload = URI de la piste à ajouter <u>Ex</u> : <code>x-file-cifs://192.168.50.110/media/intro.mp3</code>
<code>group.clear.queue</code>	Vide la file d'attente de lecture Payload = vide
<code>player.get.queue</code>	Interroge la file d'attente de lecture et renvoi cette file d'attente Payload = vide /!\ Nécessite un nœud de sortie (Debug par exemple) pour voir la file d'attente
<code>player.get.volume</code>	Récupère le volume actuel Payload = vide /!\ Nécessite un nœud de sortie (Debug par exemple) pour voir la file d'attente

Explication de la syntaxe :

<code>group</code>	Correspond à un groupe de haut-parleurs. Un haut-parleur seul est déjà un groupe
<code>player</code>	Correspond à un haut-parleur particulier, même s'il appartient à un groupe de plusieurs haut-parleurs
<code>volume</code>	Si un groupe contient plusieurs haut-parleurs, le volume correspond à la <u>moyenne du volume</u> de tous les haut-parleurs du groupe

La liste de tous les contrôles et leurs explications se trouve ici :

<https://github.com/hklages/node-red-contrib-sonos-plus/wiki/A.1-Universal-Node>