# PRÉSENTATION RINGOET ANTHONY









# L'histoire du cookie

Les cookies furent inventés en juin 1994, avec la compagnie de services informatiques Netscape Communications, également l'un des tous premiers navigateurs Web.

La première utilisation des cookies (hors expérimentation) a été faite pour déterminer si les visiteurs du site web Netscape avaient déjà visité le site auparavant.

Fait intéressant: Le nom cookie est un dérivé du terme «magic cookie», un ensemble de données reçues et envoyées par un programme. Le terme a été inventé par nul autre que Lou Montulli et est toujours utilisé aujourd'hui.

# C'EST OUOI? UN COOKIE



Un fichier qui à l'intérieur a un nom d'identifiant avec une valeur qui y est ajoutée, elle contient une information qui est stockée sur notre ordinateur pour chaque site que l'on visite.

Les cookies sont envoyés depuis le serveur du site que vous visitez, ceux-ci sont automatiquement enreg istrés par le navigateur et stockés sur votre disque dur.

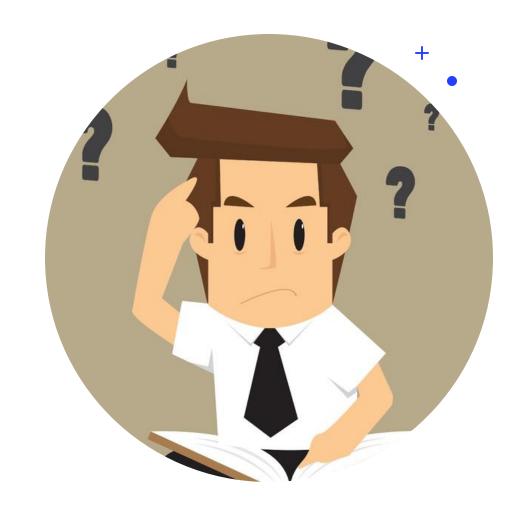


#### Que fait un cookie?

Dans le cadre où on a visité un site dans le passé et que vous y retourné celui-ci va être récupéré pour que votre visite soit plus rapide plus pratique comme se logger, les informations de langue, affichage customizer etc...

Le temps c'est de l'argent pour certains combien perdent leur temps à refuser plutôt que de les accepter ?

Une étude a démontré que 76% acceptent encore les cookies contre 24% qui les refusent.





Qui utilise des extensions pour les bloquer ? addblock, ghostery, etc...

La plupart des gens l'ignore contre 44% de la communauté francophone qui en utilise un.



Pour contourner la méthode du refus des cookies il y a eu l'invention du fingerprinting.

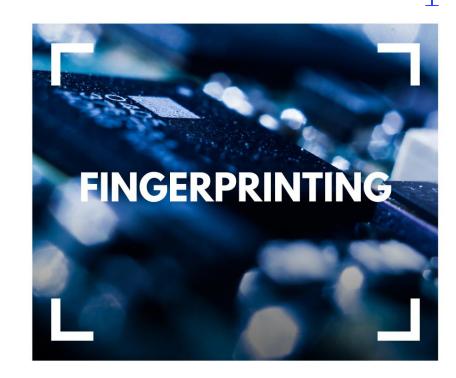


# Le fingerprinting ou « prise d'empreinte »

Celui-ci vise à identifier un utilisateur unique sur un site web ou une application mobile en utilisant des caractéristiques comme votre navigateur par exemple

#### Il existe deux formes de fingerprinting

- Navigateur
- smartphone ou tablette





### **Browser fingerprinting**

Quand on clique sur un lien et que celui-ci envoie une requête au serveur. Ce serveur a besoin d'informations comme votre adresse ip et le navigateur que vous utilisez mais attention votre navigateur peut envoyer aussi des informations spécifiques.

- Cpu (intel / amd)
- Carte graphique
- Les détails du système d'exploitation
- Les extensions de votre navigateur
- Le fuseau horaire
- Le niveau de votre batterie ( si vous êtes sur un pc portable )
- Et plus encore...

Ceux-ci peuvent être collectés à travers de multiples sites que vous visitez et très bien vous reconnaitre. Ce qui fait qu'ils sont capable d'isoler un utilisateur spécifique.

Votre navigateur ne peut pas extraire des informations qui vous sont liées mais la technique du fingerprint peut le faire facilement.

Comme quand un utilisateur se connecte sur un site qu'il a déjà consulté comme facebook par exemple.





## Smartphone ou tablette

Il fait la même chose sauf que celuici collecte les informations en fonction de vos applications installées plutôt qu'un navigateur.

- Adresse ip
- Mac adresse
- Google ou Apple ID
- Type de smartphone ou tablette
- · Le numéro de série
- Diverses données de capteur
- La taille de l'écran
- Et plus encore...

