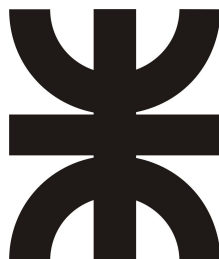


Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información



Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 7

Curso: 4k1

GRUPO 9:

- 76168 Álvarez Ferrer, Tomás.
- 75956 Eciolaza, Tomás.
- 77222 Herrera, Santiago.
- 76167 Domínguez, Pedro.
- 73280 Picone, Lucas.

Docentes:

- Mickaela Crespo
- Joaquin Robles

Fecha de Presentación: 01/09/2020

Responsabilidades de los roles de SCRUM

Product Owner	Scrum Master	Scrum Team
Asistir a la Sprint Retrospective (invitado)	Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Puede llegar a presentarse	Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting
Asistir al Refinamiento del Backlog	Asistir al Refinamiento del Backlog	Asistir al Refinamiento del Backlog
	Facilitar eventos SCRUM	
	Asegurar que se siguen las reglas SCRUM	
	Resolver Impedimentos organizaciones	
	Dar coaching al equipo	
	Hacer seguimiento del progreso del sprint	Hacer seguimiento del progreso del sprint
	Mejorar el proceso	Mejorar el proceso
	Construir	Construir
	Integrar el software	Integrar el software
Pruebas de usuario		Probar
	Resolver impedimentos tecnicos	Resolver impedimentos técnicos
		Diseñar
		Desplegar
	Mejorar prácticas técnicas	Mejorar prácticas técnicas
Asegurar calidad	Asegurar calidad	Asegurar la calidad
Hablar con los involucrados	Hablar con los involucrados	

Priorizar el product backlog		
Hacer el PB visible para todos	Hacer el product backlog visible para todos	
Hacer seguimiento de progreso del release	Hacer seguimiento del progreso del release	Hacer seguimiento del progreso del release (no son los principales)
Crear ítems del PB	Crear items del PB	Crear items del PB

Ciclo de vida

