

Punto 1

Inicio

Lista_Notas = []

Nota = 0

Mientras Nota != -1 haga:

Lea Nota

Si Nota < 0 or Nota > 5 entonces:

Imprima "La nota debe de estar en el rango 0 a 5"

Continuar ciclo

Fin Si

Agregar Nota a Lista_Notas

Fin Mientras

Si tamaño(Lista_Notas) > 0 entonces:

Promedio = suma(Lista_Notas) / tamaño(Lista_Notas)

Imprima "Nota definitiva:" redondear(Promedio, 2 decimales)

Sino entonces:

Imprima "No hay suficientes datos"

Fin Si

Fin

Punto 2

Inicio

Importar enteroRandom de la librería "Random"

Numero_r = enteroRandom(desde 1, hasta 20)

Numero = 0

Lea Numero

Mientras Numero != Numero_r haga:

Si Numero < Numero_r entonces:

Imprima "El numerado random es mayor"

Sino entonces:

Imprima "El numerado random es menor"

Fin Si

Lea Numero

Fin Mientras

Imprima "El numero ingresado es igual al numero random"

Fin

Punto 3

Inicio

X = 0

Y = 0

Numero = 0

Factorial = 0

Para X en rango(10) haga:

Lea Numero

Factorial = 1

Para Y en rango(1, Numero+1) haga:

Factorial = Factorial * Y

Fin Para

Imprima "La factorial del numero:", numero, "es", Factorial

Fin Para

Fin

Punto 4

Inicio

Lista_Multiplos = []

Contador = 3

Mientras tamaño(Lista_Multiplos) <= 100 haga:

Si Contador MOD 3 == 0 entonces:

Agregar Contador a Lista_Multiplos

Fin Si

Contador += 1

Fin Mientras

Imprima "Primeros 100 multiplos de 3:", Lista_Multiplos

Fin

Punto 5

Inicio

Y = 0

J = 0

Flag = Falso

Lista_Primos = []

Numero = 0

Lea Numero

Para Y en rango(1, Numero+1) haga:

Flag = Falso

Para J en rango(2, Y) haga:

Si $Y \text{ MOD } J == 0$ entonces:

Flag = True

Fin Si

Fin Para

Si Flag == False entonces:

Aregar Y a Lista_Primos

Fin Si

Fin Para

Imprima "Hay", tamaño(Lista_Primos), "numeros primos en el rango 1,", Numero

Imprima Lista_Primos

Fin