**Punto 1**

Inicio

Lista\_Notas = [ ]

Nota = 0

Mientras Nota != -1 haga:

Lea Nota

Si Nota < 0 or Nota > 5 entonces:

Imprima “La nota debe de estar en el rango 0 a 5”

Continuar ciclo

Fin Si

Agregar Nota a Lista\_Notas

Fin Mientras

Si tamaño(Lista\_Notas) > 0 entonces:

Promedio = suma(Lista\_Notas) / tamaño(Lista\_Notas)

Imprima “Nota definitiva:” redondear(Promedio, 2 decimales)

Sino entonces:

Imprima “No hay suficientes datos”

Fin Si

Fin

**Punto 2**

Inicio

Importar enteroRandom de la librería “Random”

Numero\_r = enteroRandom(desde 1, hasta 20)

Numero = 0

Lea Numero

Mientras Numero != Numero\_r haga:

Si Numero < Numero\_r entonces:

Imprima “El numerado random es mayor”

Sino entonces:

Imprima “El numerado random es menor”

Fin Si

Lea Numero

Fin Mientras

Imprima “El numero ingresado es igual al numero random”

Fin

**Punto 3**

Inicio

X = 0

Y = 0

Numero = 0

Factorial = 0

Para X en rango(10) haga:

Lea Numero

Factorial = 1

Para Y en rango(1, Numero+1) haga:

Factorial = Factorial \* Y

Fin Para

Imprima "La factorial del numero:", numero, "es", Factorial

Fin Para

Fin

**Punto 4**

Inicio

Lista\_Multiplos = [ ]

Contador = 3

Mientras tamaño(Lista\_Multiplos) <= 100 haga:

Si Contador MOD 3 == 0 entonces:

Agregar Contador a Lista\_Multiplos

Fin Si

Contador += 1

Fin Mientras

Imprima "Primeros 100 multiplos de 3:", Lista\_Multiplos

Fin

**Punto 5**

Inicio

Y = 0

J = 0

Flag = Falso

Lista\_Primos = [ ]

Numero = 0

Lea Numero

Para Y en rango(1, Numero+1) haga:

Flag = Falso

Para J en rango(2, Y) haga:

Si Y MOD J == 0 entonces:

Flag = True

Fin Si

Fin Para

Si Flag == False entonces:

Aregar Y a Lista\_Primos

Fin Si

Fin Para

Imprima "Hay", tamaño(Lista\_Primos), "numeros primos en el rango 1,", Numero

Imprima Lista\_Primos

Fin