## Programação Imperativa 2021/2022 (CC1003), DCC/FCUP

## Folha 12

- **12.1** Escreva um programa que use as funções apresentadas na aula 19 para manipular listas ligadas e que faça as seguintes ações:
  - 1. Crie uma lista fazia.
  - 2. Adicione os valores 10 e 20 no início da lista.
  - 3. Imprima todos os valores contidos na lista.
  - 4. Adicione os valores 30 e 40 no fim da lista.
  - 5. Apague o valor 20 da lista.
  - 6. Imprima todos os valores contidos na lista.
  - 7. Procure o valore 15 na lista.
  - 8. Apague a lista.
  - 9. Imprima todos os valores contidos na lista.
- 12.2 Escreva uma função struct node \*vec2list(int vec[], int num) que gera uma lista ligada que contenha os primeiros num inteiros contidos no vetor vec.
- 12.3 Escreva uma função void imprimir\_ord(struct node \*first, int num\_elementos) que recebe como argumento uma lista que contem num\_elementos inteiros e imprime na saída padrão os valores contidos na lista por ordem crescente. Sugestão: pode usar um array de apontadores para armazenar apontadores aos nós da lista e depois aplicar um algoritmo de ordenação ao array. Note que neste caso os valores para comparar na ordenação são os campos de informação dos nós apontados pelos apontadores do array.
- **12.4** Escreva um programa para a gestão de fichas de clientes de um ginásio. Por cada cliente é guardada informação referente ao seu *número de cliente*, *nome*, *idade*, *profissão* e *data de inscrição* no ginásio. Utilize uma lista ligada para armazenar os dados, onde cada nó da lista ligada contém a ficha de um cliente. Para além disso, desenvolva também as seguintes funções:
  - 1. Escreva uma função struct node \*adicionar(struct node \*registo, int num, char \*nome, int idade, char \*prof, Data data) que adiciona a ficha de um novo cliente no registo, onde o número, nome, idade, profissão e data de inscrição são introduzidos pela entrada padrão.
  - 2. Escreva uma função void imprimir\_num(struct node \*registo, int num) que imprime na saída padrão a ficha de um cliente, dado o seu número.

- 3. Escreva uma função void imprimir\_nome (struct node \*registo, char \*palavranome) que imprime na saída padrão a ficha de todos os clientes cujo nome contem uma palavra dada em palavranome.
- 4. Escreva uma função struct node \*apagar(struct node \*registo, int num) para apagar a ficha de um cliente, dado o seu número.
- 5. Escreva uma função void imprimir\_ordem (struct node \*registo) para imprimir na saída padrão as fichas de todos os clientes por ordem decrescente de data de inscrição.
- 6. Escreva uma função int escrever (struct node \*registo, char \*nome\_ficheiro) que grava todas as fichas dos clientes num ficheiro binário e retorna o número de clientes escritos.