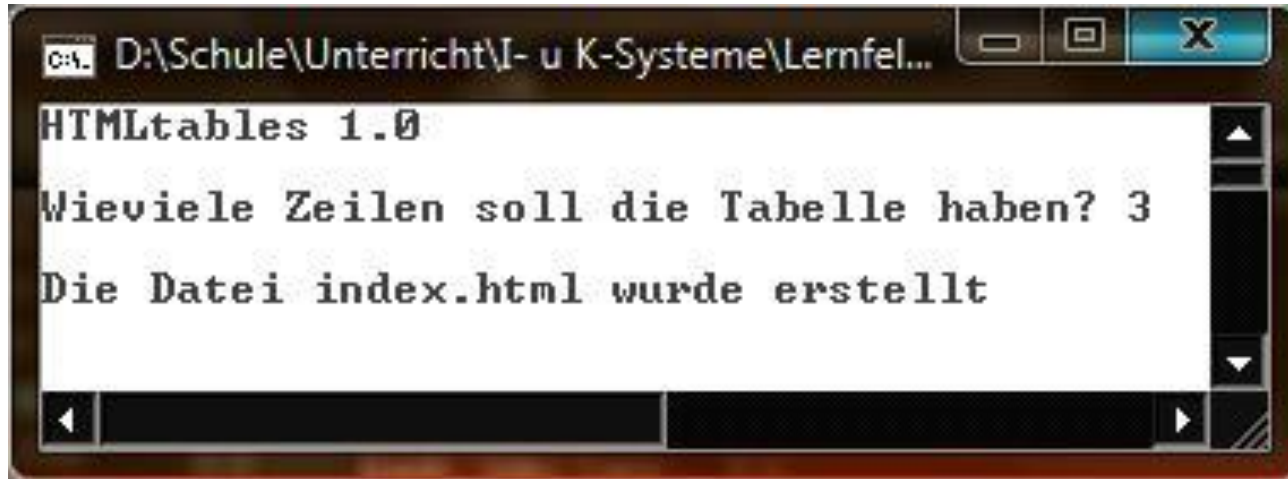


Übungsaufgabe (leicht)

Entwickeln Sie ein Programm, dass Tabellen im HTML-Format erstellt mit beliebig vielen Zeilen und Spalten!

Beispiel für das Programm und die Ausgabe-Datei

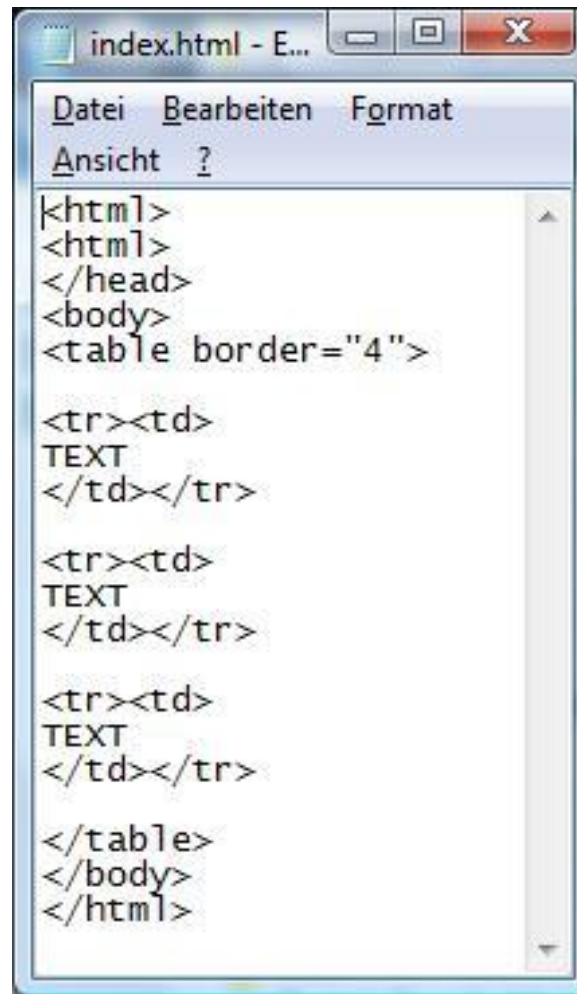


```
HTMLtables 1.0
Wieviele Zeilen soll die Tabelle haben? 3
Die Datei index.html wurde erstellt
```

The screenshot shows a Windows command prompt window. The title bar indicates the path 'D:\Schule\Unterricht\I- u K-Systeme\Lernfel...'. The command prompt displays the program name 'HTMLtables 1.0', a prompt for the number of rows, the user input '3', and a confirmation message that 'index.html' was created.



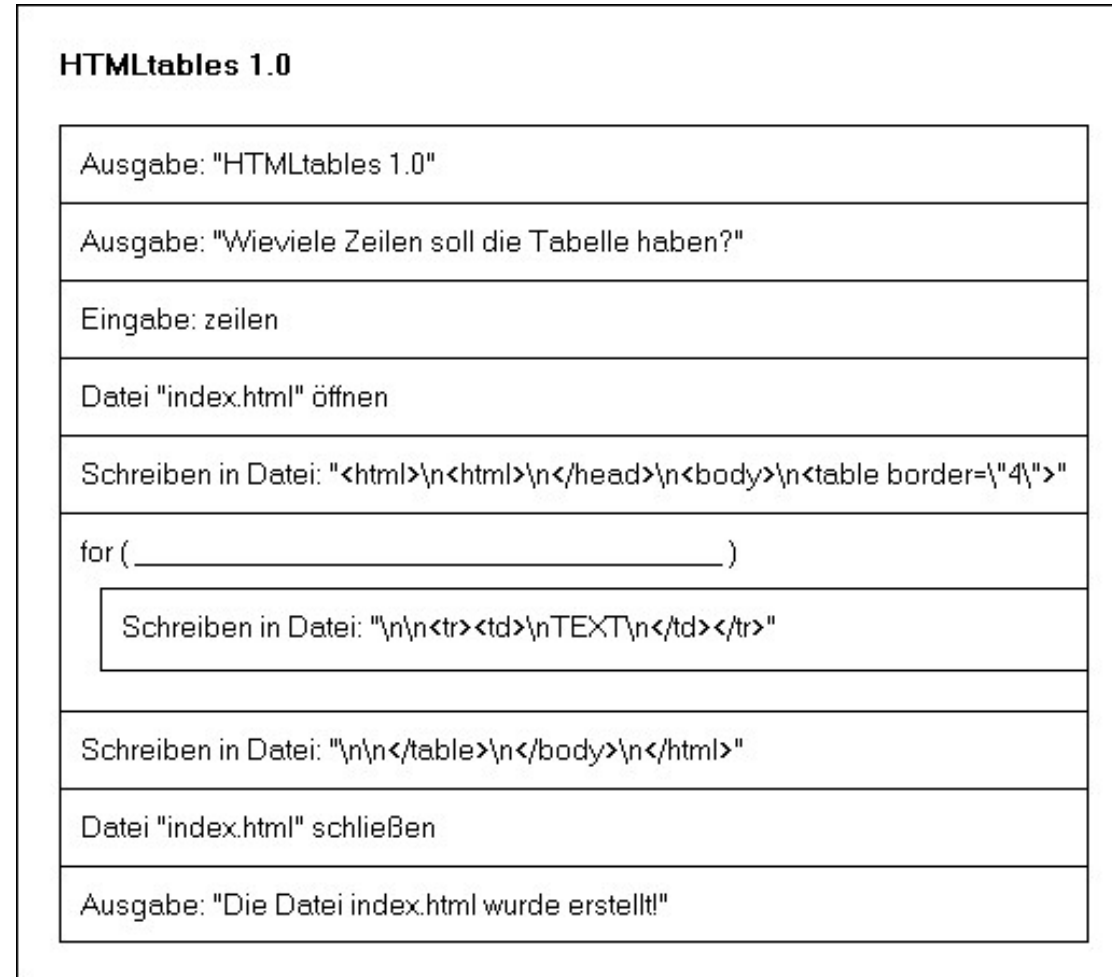
Schritt 1: HTML-Code untersuchen



The image shows a screenshot of a text editor window titled "index.html - E...". The window has a menu bar with "Datei", "Bearbeiten", "Format", and "Ansicht ?". The main text area contains the following HTML code:

```
<html>  
<html>  
</head>  
<body>  
<table border="4">  
  
<tr><td>  
TEXT  
</td></tr>  
  
<tr><td>  
TEXT  
</td></tr>  
  
<tr><td>  
TEXT  
</td></tr>  
  
</table>  
</body>  
</html>
```

Schritt 2: Struktogramm planen (Beispiel nur für Zeilen)



Übungsaufgabe (schwer)

Matheübungsprogramm für Grundschüler

+ Addition

- Subtraktion

* Multiplikation

/ Division

Vorgaben / Ideen

- Das Programm soll auch durch eigene kreative Ideen erweitert werden
- Einige grundlegende Ideen:
 - Menüauswahl zwischen $+$ $-$ $*$ $/$
 - Benutzer gibt Anzahl der Aufgaben vor
 - Für jede Aufgabe drei Versuche bis das richtige Ergebnis vorgegeben wird
 - Speicherung von Informationen
 - Datum mit Anzahl richtiger und falscher Lösungen und Kategorie ($+$ $-$ $*$ $/$)
 - Falsche Aufgaben speichern, die unter einem Menüpunkt wiederholt werden können