Aufgaben: Erstelle pro Aufgabe ein Programm in Pseudocode formuliert.

1.	Ein Shop benötigt ein Modul zur Uberprüfung, ob es sich bei dem vom Benutzer angegebenen
	Datum um ein korrektes Datum handelt. Ist das Datum korrekt, so wird die Variable DatumOK auf
	1, anderenfalls auf 0 gesetzt.

## Beispiel:

29.02.2010	DatumOK = 0
23.02.2019	DatumOK = 1
35.02.2019	DatumOK = 0
30.02.2019	DatumOK = 0
06.14.2019	DatumOK = 0
04.0146	DatumOK = 1

### Lösung:

## Idee:

Jahre 2019, 2020, -46, 968, ...

Monate 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 10, 11, 12

Tage 01, 02, ..., 27, 28, 29?, 30?, 31?

31 Tage: Monate 01, 03, 05, 07, 08, 10, 12

30 Tage: Monate 04, 06, 09, 11

Jahr: 4 => Rest 0 (Jahr % 4)

# <u>Pseudocode</u>

Ganze Zahl: Tag, Monat, Jahr, MaxTage = 28

Date: Datum

Ganze Zahl: DatumOK

Eingabe: Datum

Jahr aus Datum extrahieren Monat aus Datum extrahieren Tag aus Datum extrahieren

Wenn (Monat NICHT zwischen 01 und 12)

Dann Ausgabe von DatumOk = 0; Ende

Wenn (Monat = 01, 03, 05, 07, 08, 10 oder 12)

Dann MaxTage = 31

2. Eine Bank möchte, dass Benutzer vom Online-Banking automatisch abgemeldet werden, wenn sie länger als 15 Minuten inaktiv sind.

Dazu soll eine Anwendung nach folgenden Angaben erstellt werden:

- Die Anwendung wird nach dem Login des Benutzers automatisch gestartet.
- Nach 15 Minuten ohne Aktivität des Benutzers erfolgt die automatische Abmeldung.
- Vor der Abmeldung werden Name des Benutzers, das Datum und die Uhrzeit jeweils der Anmeldung und der Abmeldung in einer XML-Datei gespeichert.

Die nachfolgenden Funktionen sind bereits implementiert und können verwendet werden.

Funktion	Beschreibung								
Date()	Liefert das aktuelle Datum zurück								
Time()	Liefert die aktuelle Uhrzeit zurück								
User()	Liefert den Benutzernamen zurück								
TimeOut()	Liefert die Zeit im Minuten zurück, in welcher der Benutzer inaktiv war								
Logout()	Beendet die Online Banking-Sitzung für den Benutzer								

3. Eine Bank möchte für die Erstbenutzung des Online-Bankings dem Kunden ein Passwort vorgeben.

Das Passwort soll aus 10 zufälligen gewählten Zeichen bestehen. Als Zeichen kommen Kleinund Großbuchstaben, Ziffern und Sonderzeichen in Frage.

Beispiel: X6\_~4Z;?+g

#### Hinweise:

- Zur Unterstützung steht die ASCII-Tabelle zur Verfügung.

# **ASCII Table**

De	c Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	С
0	0	0		32	20	40	[space]	64	40	100	@	96	60	140	`
1	1	1		33	21	41	!	65	41	101	A	97	61	141	a
2	2	2		34	22	42		66	42	102	В	98	62	142	b
3	3	3		35	23	43	#	67	43	103	C	99	63	143	С
4	4	4		36	24	44	\$	68	44	104	D	100	64	144	d
5	5	5		37	25	45	%	69	45	105	E	101	65	145	е
6	6	6		38	26	46	&	70	46	106	F	102	66	146	f
7	7	7		39	27	47		71	47	107	G	103	67	147	g
8	8	10		40	28	50	(	72	48	110	Н	104	68	150	h
9	9	11		41	29	51	)	73	49	111	I	105	69	151	i
10	Α	12		42	2A	52	*	74	4A	112	J	106	6A	152	j
11	В	13		43	2B	53	+	75	4B	113	K	107	6B	153	k
12	C	14		44	2C	54	,	76	4C	114	L	108	6C	154	- 1
13	D	15		45	2D	55	-	77	4D	115	M	109	6D	155	m
14	E	16		46	2E	56		78	4E	116	N	110	6E	156	n
15	F	17		47	2F	57	/	79	4F	117	0	111	6F	157	0
16	10	20		48	30	60	0	80	50	120	P	112	70	160	р
17	11	21		49	31	61	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
18	12	22		50	32	62	2	82	52	122	R	114	72	162	r
19	13	23		51	33	63	3	83	53	123	S	115	73	163	s
20	14	24		52	34	64	4	84	54	124	Т	116	74	164	t
21	15	25		53	35	65	5	85	55	125	U	117	75	165	u
22	16	26		54	36	66	6	86	56	126	V	118	76	166	V
23	17	27		55	37	67	7	87	57	127	W	119	77	167	W
24	18	30		56	38	70	8	88	58	130	X	120	78	170	×
25	19	31		57	39	71	9	89	59	131	Υ	121	79	171	У
26	1A	32		58	3A	72	:	90	5A	132	Z	122	7A	172	Z
27	1B	33		59	3B	73	;	91	5B	133	[	123	7B	173	{
28	1C	34		60	3C	74	<	92	5C	134	\	124	7C	174	- 1
29	1D	35		61	3D	75	=	93	5D	135	]	125	7D	175	}
30	1E	36		62	3E	76	>	94	5E	136	^	126	7E	176	~
31	1F	37		63	3F	77	?	95	5F	137	_	127	7F	177	

- Der Aufruf der bereits implementierten Funktion rand(127) liefert einen zufälligen Integer-Wert zwischen 0 und 127 zurück.
- Die ebenfalls bereits implementierte Funktion char( integer\_zahl) wandelt den an die Funktion char() übergebenen Integer-Wert in das entsprechen ASCII-Zeichen um.
- Das erzeugte Passwort wird auf dem Bildschirm ausgegeben.