

On dit que  $\psi$  ne déduit de  $\phi_i$  et  $\phi_j$ .  
Ou encore que  $\psi$  est une déduction logique de  $\phi_i$  et  $\phi_j$ .

On obtient une nouvelle forme clause:

$$\phi = \{ \phi_1, \dots, \phi_{i-2}, \phi_{i+1}, \dots, \phi_{j-1}, \phi_{j+1}, \dots, \phi_n, \psi \}$$

### Réfutation par résolution (LP)

Ce procédé est appelé preuve par réfutation ou réfutation par résolution.

- Prouver que  $\{ \phi_1, \phi_2, \dots, \phi_n \} \vdash \psi$

- Revient à prouver que:

$$\{ \phi_1, \phi_2, \dots, \phi_n, \neg \psi \} \vdash \square$$

Règle: Si  $\neg \psi$  n'est pas une clause, il

faut la transformer en une clause.

### Principe de résolution en LPO

Si on prend une forme clause  $\{ \phi_i, \phi_j \}$  dans la LPO telle que:

$$\phi_i = L(a) \vee \phi_i'(a) \text{ et } \phi_j = \neg L(a) \vee \phi_j'(a)$$

Alors le principe de résolution formulé

dans la LP devient inapplicable nous:

on impose par exemple la substitution de  $a$  à  $n$  dans  $\phi_i$  qui devient:  $\phi_i = L(n) \vee \phi_i'(n)$

La résolvante est:  $\phi_i'(a) \vee \phi_j'(a)$

### Principe de substitution

Une substitution  $\sigma$  est un ensemble de couples:

$$\sigma = \{ (t_1, v_1), \dots, (t_n, v_n) \}$$

$$= \{ t_1/v_1, \dots, t_n/v_n \}$$

où  $t_i$  sont des termes et  $v_i$  sont des variables distincts.

→ Le couple  $t_i/v_i$  signifie que le terme  $t_i$  sera substitué à la variable  $v_i$ .

→ Appliquer la substitution  $\sigma$  à une f.b.  $F$  revient à remplacer toute occurrence de  $v_i$  dans  $F$  par  $t_i$ .

On dit qu'on substitue  $t_i$  à  $v_i$  dans  $F$ .

Instance: La nouvelle f.b.  $f$  obtenue après l'application de la substitution  $\sigma$  à  $F$  new. notée  $F\sigma$ .

$F\sigma$  appelée instance de substitution ou instance de  $F$ .

Unification: Une substitution  $\sigma$  est appelée unificateur pour un ensemble de f.b.  $\{ F_1, F_2, \dots, F_n \}$ , si l'application de  $\sigma$  aux  $F_i$  permet d'obtenir des expressions identiques, c.à.d.:  $F_1\sigma = F_2\sigma = \dots = F_n\sigma$

Un ensemble de f.b.  $\{ F_1, \dots, F_n \}$  est dit unifiable s'il existe une substitution  $\sigma$  (l'unificateur) tq:  $F_1\sigma = F_2\sigma = \dots = F_n\sigma$

### PR en LPO

soit une forme clause:  $\phi = \{ \phi_1, \dots, \phi_n \}$

S.  $\exists i$  et  $j$  tq:  $\phi_i = F_1 \vee \phi_i'$  et  $\phi_j = \neg F_2 \vee \phi_j'$  avec  $F_1$  et  $F_2$  deux littéraux tq:

$\{ F_1, F_2 \}$  unifiable et  $\sigma$  est un unificateur.

alors il existe une résolvante  $\psi$  de  $\phi_i$  et  $\phi_j$  donnée par:  $\psi = (\phi_i')\sigma \vee (\phi_j')\sigma$

On note aussi:

$$\{ \phi_i, \phi_j \} \xrightarrow{PR} \psi = (\phi_i')\sigma \vee (\phi_j')\sigma$$

### Réfutation par résolution (LPO)

Prouver que  $\{ \phi_1, \phi_2, \dots, \phi_n \} \vdash \psi$

Revient à prouver que:  $\{ \phi_1, \dots, \phi_n, \neg \psi \} \vdash \square$



## Définitions et propriétés

• Un **prédicat** est une fonction propositionnelle qui peut être appliquée à un ensemble de paramètres appartenant à un domaine d'application donné pour énoncer une proposition donnée.

$$P \text{ de } D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n \longrightarrow \{Vraie, Faus\}$$

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) \longrightarrow P(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n$  est le domaine d'application. Le prédicat  $P$  appliqué aux paramètres  $x_i$  ( $P(x_1, \dots, x_n)$ ) devient une proposition.

Remarque • Un prédicat peut être appliqué à des variables et/ou des constantes. Il peut aussi être appliqué à la valeur d'une fct sur un ensemble de paramètres.

### Exemple

• Soit l'assertion classique suivante :

"tout homme est mortel"  $\wedge$  "Socrate est un homme"  $\longrightarrow$  "Socrate est mortel"

• représentée dans la LPO comme suit :

$$(\forall x) (\text{homme}(x) \longrightarrow \text{mortel}(x)) \wedge (\text{homme}(\text{Socrate})) \longrightarrow \text{mortel}(\text{Socrate})$$

On remarque que cette conclusion représente la règle d'inférence Modus-Ponens.

### Propriétés

- Le nombre de paramètres d'un prédicat est appelé **arité** du prédicat.
- Un prédicat d'arité 0 est une proposition.
- Les connecteurs de la LPO sont les mêmes que ceux de la LP.
- Les quantificateurs universel ( $\forall$ ) et existentiel ( $\exists$ ) sont des éléments de la LPO.

• Un **terme** est une constante ou une variable ou une fonction appliquée à des termes dans la LPO.

• Un **Atome** en LPO est un symbole de proposition (prédicat d'arité 0) ou l'application d'un prédicat à des termes.

- Homme ( $x$ )
- Régoureux (Travailleur) ( $x$ )
- $f$

• Un **littéral** est un atome ou la négation d'un atome.

• Une **formule bien formée (f.b.f)** est un littéral ou une expression formée à base de littéraux auxquels sont appliqués les connecteurs.

### Equivalences de base

$$\neg (\forall x) P(x) \equiv (\exists x) \neg P(x)$$

$$\neg ((\exists x) P(x)) \equiv (\forall x) \neg P(x)$$

soient  $M$  et  $N$  deux f.b.f sans quantificateurs :

$$((\forall x) M) \wedge ((\forall x) N) \equiv (\forall x) (M \wedge N)$$

$$((\exists x) M) \vee ((\exists x) N) \equiv (\exists x) (M \vee N)$$

$$((\forall x) M) \vee ((\forall x) N) \longrightarrow (\forall x) (M \vee N)$$

$$(\exists x) (M \wedge N) \longrightarrow ((\exists x) M) \wedge ((\exists x) N)$$

soient  $Q_1$  et  $Q_2$  deux quant. f. entiers qq :

$$((Q_1 x) M(x)) \wedge ((Q_2 y) N(y)) \equiv$$

$$(Q_1 x)(Q_2 y) (M(x) \wedge N(y))$$

$$\cdot ((Q_1 x) M(x) \vee ((Q_2 y) N(y))) \equiv$$

$$(Q_1 x)(Q_2 y) (M(x) \vee N(y))$$



## Forme normale de Prénexe

Une f.b.f est une forme normale de Prénexe  
ssi F est sous la forme:

$$F = (Q_1 x_1)(Q_2 x_2) \dots (Q_n x_n) M$$

Avec  $Q_i$  sont des quantificateurs  $q \in \{\forall, \exists\}$ , et M est une formule sans quantificateurs appelée Matrice

Ex:  $F = (\forall x)(\exists y)(\exists z)(P(x,y) \rightarrow Q(y,z))$

## Forme Standard de Skolem (la Skolemisation)

Elle consiste à supprimer les quantificateurs existentiels ( $\exists$ )

1. Mettre F (f.b.f) sous forme normale de Prénexe:

$$F = (Q_1 x_1) \dots (Q_n x_n) M$$

2. Mettre M sous forme normale conjonctive

$$M = M_1 \wedge M_2 \wedge \dots \wedge M_k$$

3. Pour tout quantificateur  $Q_i = \exists$ :

- S'il n'y a aucun  $\forall$  à gauche de  $Q_i$  alors supprimer  $(Q_i x_i)$  et remplacer  $x_i$  dans M par une constante non déjà existante.

- Si  $Q_1, Q_2, \dots, Q_i$  sont des quantificateurs ( $\forall$ ) à gauche de  $Q_i$  alors supprimer  $(Q_i x_i)$  et remplacer  $x_i$  dans M par une fonction  $g$  de  $x_1, x_2, \dots, x_i$   
 $g(x_1, x_2, \dots, x_i)$

## Formes clauseles

C'est une forme qui prépare une connaissance à être implémentée dans un système à base de connaissances avec un outil tel que Prolog.

1. Clause = est une disjonction de littéraux

On conçoit que l'incosistance  $\perp$  est une clause v. de.

2. Forme Clausele ou ensemble de clauses

est une conjonction de clauses.

Pour obtenir la forme clausele d'une f.b.f F il suffit de la mettre sous forme standard de Skolem.

$$F = (\forall x_1) \dots (\forall x_n) F_1 \wedge F_2 \wedge \dots \wedge F_k$$

La forme clausele de F est:

$$F_1 \wedge F_2 \wedge \dots \wedge F_k \text{ qui s'écrit } \{F_1, F_2, \dots, F_k\}$$

## Principe de résolution

Le principe de (PR) est le formalisme d'une règle d'inférence qui permet par déduction d'une nouvelle clause  $\gamma$  à partir de deux autres  $\phi_1$  et  $\phi_2$

La nouvelle clause  $\gamma$  sera appelée résolvante de  $\phi_1$  et  $\phi_2$

L'avantage du PR est qu'il est applicable à la LP et généralisable au cas de la LPL - méthode:

Soit une forme clausele  $C = \{\phi_1, \phi_2, \dots, \phi_k\}$  c-à-d: clauses ne contenant pas de variables (LP).

Si  $\exists i$  et  $j$  tq:  $\phi_i = L \vee \phi'_i$  et  $\phi_j = \neg L \vee \phi'_j$  avec L un littéral, alors le principe de résolution permet de déduire qu'il existe une résolvante  $\omega$  de  $\phi_i$  et  $\phi_j$  donnée par:  $\omega = \phi'_i \vee \phi'_j$

On note que:

$$\{L \vee \phi'_i, \neg L \vee \phi'_j\} \xrightarrow{PR} \omega = \phi'_i \vee \phi'_j$$



# Module : Intelligence Artificielle

## Représentation de la connaissance

&

## Systèmes Experts

IA : est une discipline en informatique qui permet la reproduction de comportements humains intelligents.

Elle cherche à concevoir des programmes et des machines en mesure de traiter des problèmes pour lesquels nous n'avons pas de méthodes directes et amuses de résolution.

Système Expert est un programme qui permet l'exploitation des connaissances dans un domaine précis et rigoureusement limité.

Est un système informatique où les données (la base de connaissance) sont bien séparées du programme qui les manipule (le moteur d'inférences).

IA forte : fait référence à une machine capable non seulement de produire un comportement intelligent mais d'éprouver une impression d'une réelle conscience en soi de «*vérités* sentiments », et une compréhension de ses propres raisonnements.

IA faible : constitue une approche pragmatique d'ingénieurs cherchant à concevoir des systèmes de plus en plus autonomes, des algorithmes capables de résoudre des problèmes d'une certaine classe, etc. Mais, cette fois, la machine simule l'intelligence. Elle semble agir comme si elle était intelligente.

## I - Représentation de la connaissance

### Logique des Propositions

&

### Logique des Prédicats du Premier Ordre

L'approche classique et la base fondamentale pour représenter la connaissance en IA est la logique formelle.

La logique formelle renferme un grand nombre de classes dont les plus fréquemment utilisées pour réaliser des systèmes en IA sont la logique des propositions (LP) et la logique des prédicats du premier ordre (LPO).

#### 1 - Logique des propositions.

Une proposition est un énoncé ou une assertion permettant de définir une situation ou concept ou fait logique quelconque ayant une valeur de vérité vraie ou fausse.

Exemples. La salle est grande.

Pour la manipulation d'une proposition on lui affecte un symbole (souvent une lettre. Ex: P, Q, R, ...)

#### Connecteurs :

Il existe un ensemble d'opérateurs logiques qui, appliqués à un ensemble de propositions créent une nouvelle :

$\neg$  ou  $\neg$  : négation

$\wedge$  : conjonction (et)

$\vee$  : disjonction (ou)

$\rightarrow$  : implication

$\leftrightarrow$  : équivalence



L'application de ces connecteurs aux propositions permet de définir plusieurs types de propositions.

Atome est une proposition élémentaire ne contenant pas de connecteur logique.

Littérale est un atome ou la négation d'un atome.

Expression bien formée (e.b.f.) est un littéral ou une proposition formée à base de littéraux auxquels sont appliqués les connecteurs  $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow, \leftrightarrow$ .

Équivalences de bases

- $P \rightarrow Q \equiv \neg P \vee Q$
- $\neg(\neg Q) \equiv Q$
- $P \wedge Q \equiv Q \wedge P$
- $\neg(P \wedge Q) \equiv \neg P \vee \neg Q$
- $\neg(P \vee Q) \equiv \neg P \wedge \neg Q$
- $P \wedge (Q \vee L) \equiv (P \wedge Q) \vee (P \wedge L)$
- $P \vee (Q \wedge L) \equiv (P \vee Q) \wedge (P \vee L)$
- $P \rightarrow Q \equiv \neg Q \rightarrow \neg P$
- $P \vee \square \equiv P$
- $P \wedge \square \equiv \square$  ← incohérence propositionnelle fautive.
- $P \vee \square \equiv \square$
- $P \wedge \square \equiv P$
- $P \vee \neg P \equiv \square$  ← tautologie propositionnelle vraie.
- $P \wedge \neg P \equiv \square$

Formes normales

- F.N. Conjonctive : toute proposition sous la forme :

$$P = \bigwedge_{i=1}^n Q_i \text{ avec } Q_i = \bigvee_{j=1}^{p_i} H_j, \forall i$$

où  $H_j$  est un littéral.

- F.N. disjonctive : toute proposition sous la forme :

$$P = \bigvee_{i=1}^n Q_i, \text{ avec } Q_i = \bigwedge_{j=1}^{p_i} H_j, \forall i \text{ où } H_j \text{ est un littéral}$$

## Règles d'Inférences

une R.I. est la représentation d'un procédé pour déduire de nouvelles connaissances à partir d'une ou plusieurs connaissances.

De ce cas de la logique des propositions une connaissance est représentée par une proposition (ou e.b.f.)

• Les règles d'inférences de base sont celles de :

• Règle d'inférence de Modus Ponens : si  $P \rightarrow Q$  est vraie et  $P$  est vraie alors  $Q$  est vraie, omnia vera.

$$\{P \rightarrow Q, P\} \xrightarrow{M.P.} Q$$

• Règle d'inférence de Modus Tollens : si  $P \rightarrow Q$  est vraie et  $\neg Q$  est vraie alors  $\neg P$  est vraie, omnia vera.

$$\{P \rightarrow Q, \neg Q\} \xrightarrow{M.T.} \neg P$$

2. Logique des prédicats du premier ordre (LPO)

La logique des propositions ne permet pas de formaliser des énoncés généraux. Si  $x$  est père de  $y$  et  $x$  est père de  $z$  alors  $y$  et  $z$  sont frères.

c'est une condition qui ne peut être représentée ou manipulée en logique des propositions.

En logique des prédicats le premier ordre d'insertion présenter avant peut être représenté comme suite

$$\forall(x, y, z) (Père(x, y) \wedge Père(x, z)) \rightarrow Frère(y, z)$$

où père et frère sont des prédicats et non des propositions