



# clube juvenil

# influence digital



## Informações do Clube

**clube juvenil de  
influencer digital**

Sala: Informática

(pode ser qualquer outra  
mas a informática ajudaria muito)

Líder: Willian Campos Costa

Vice-Líderes: Daniel

Máximo de alunos: 16

Aulas: Máximo de 52



Nas primeiras aulas, eu irei focar em apresentar eu e meus vices aos alunos. Os vices irão me ajudar na hora da aula com algum problema que tiver.

## Objetivos das aulas:

- Criar um grupo com todos os alunos juntos (para ter interação entre eles)
- Explicar o que iremos fazer no clube e apresentar a classe
- Planejar desde o começo a culminância (para não termos problemas)



## Aulas 3 e 4 - Apresentação do Sistema

Nestas aulas eu irei focar em apresentar todo o sistema de editar os vídeos, criar a miniatura para ele e postar em um canal do youtube.

### Objetivos das aulas:

- Mostrar o microsoft chipchamp como exemplo de editor de vídeo
- Mostrar o photopea como exemplo de editor de imagem



## Aulas 5 e 6 - Criação dos grupos e equipes

Nestas aulas eu irei orientar os alunos a criarem grupos de um nicho para trabalharem em conjunto e fazerem vídeos como uma atividade. (máximo de 4 grupos com 4 pessoas(com três equipes)

### Objetivos das aulas:

- Ter todos os grupos formados com os seus definitivos nichos
- dividir cada grupo em 3 funções (criação, edição e pós-produção)
- Pedir a classe para produzir um vídeo sobre o canal (como uma apresentação)
- Criar um grupo para que as pessoas dos grupos consigam trabalhar em conjunto a distância



## Aulas 7 e 8 - Apresentação Surpresa

Nestas aulas eu irei surpreender os alunos com uma dinâmica surpresa, onde com todos os vídeos em mãos, irei mostrar para a sala para ela avaliar os aspectos do vídeo em geral (produção, edição e pós-produção) para tentar mostrar a turma com o que o youtube se parece.

### Objetivos das aulas:

- Conseguir todos os vídeos antes da dinâmica
- Conseguir um bom feedback com a aula
- Apontar os pontos bons e ruins de todas as equipes para uma melhora (como uma revisão)



Nestas aulas irei focar em falar do que eu disse na aula passada sobre as equipes nos vídeos para melhorarem nos pontos citados e se quiserem, mudar de equipe.

## **Objetivos das aulas:**

- citar os pontos que foram falados na outra aula (para os que faltaram só falar)
- estimular uma certa melhora nas equipes com pontos apresentados
- fazer os integrantes dos grupos se conhecerem melhor como “colegas de grupo”.



## Aulas 11 e 12 - Vídeo relâmpago!

Nestas duas aulas eu irei focar bastante em uma coisa: o tempo para se fazer um vídeo. Eu irei pedir aos alunos fazerem um vídeo em menos de uma hora, com uma miniatura e edição, para ver se mesmo com pouco tempo, as equipes conseguem produzir um bom produto.

### Objetivos das aulas:

- Desafiar os alunos no tempo de produção do vídeo
- Fazer a dinâmica: "apresentação surpresa" (provavelmente na segunda aula)
- Destacar a importância da agilidade, produtividade e foco



## Aulas 13 e 14 - Treino individual

Nestas aulas eu irei focar em pedir para os membros das equipes da criação fazer um vídeo bom sem edição, um editor editar um bom vídeo sem ter um vídeo ou imagem e um pós produtor criar uma miniatura sem utilizar nada da internet.

### Objetivos das aulas:

- Testar as habilidades individuais dos alunos
- Estimular a criação de conteúdos totalmente autorais
- Desafiar os alunos a fazer uma tarefa fora do habitual
- Fazer a dinâmica “apresentação surpresa” no grupo do clube



## Aulas 15 e 16 - Quem é melhor?

Nestas aulas eu irei desafiar as equipes de criação criarem conteúdo em um mesmo lugar sobre o mesmo assunto, os editores de vídeo editarem o mesmo vídeo, e os pós produtores terminarem uma miniatura em cima de um rascunho igual.

### Objetivos das aulas:

- Testar as habilidades individuais das equipes
- Desafiar as equipes se superarem em um desempenho
- Fazer a dinâmica “apresentação surpresa” no grupo do clube



Nestas aulas eu irei desafiar novamente os alunos, mas dessa vez, a fazer um vídeo fazendo as três funções das equipes sozinho, para testar o seu conhecimento geral sobre a produção de vídeos

## Objetivos das aulas:

- Testar os conhecimentos individuais dos alunos em outras áreas da produção de vídeo
- Perceber potencial em troca de equipe pelo resultado individual apresentado
- Fazer a dinâmica “apresentação surpresa” no grupo do clube



## Aulas 19 e 20 - Vídeo grande demais...

Nestas aulas eu irei testar a habilidade dos grupos os desafiando-os a fazer um vídeo com mais de uma hora de duração, para saber se o vídeo será bem feito mesmo com muito tempo de duração

### Objetivos das aulas:

- Perceber dificuldades de realizar tarefas demoradas nos grupos e equipes
- Testar a comunicação entre os grupos e equipes
- Analisar cada vídeo individualmente até o final para perceber erros e partes enjoativas e apontar e orientar o grupo e equipe



## Aulas 21 e 22 - Shorts dão certo?

Nestas aulas eu irei apresentar um novo universo para os alunos, os shorts, e irei desafiá-los a fazer o melhor short possível em menos de uma hora

### Objetivos das aulas:

- Perceber habilidades em vídeos curtos
- Testar a Criação de conteúdo a uma idéia de vídeo diferente
- Apresentar a sala na segunda aula todos os vídeos produzidos



Nestas aulas eu irei desafiar os alunos a fazerem um vídeo de um tema diferente dos nichos escolhidos pelos grupos, e isso será feito em um sorteio que será realizado na própria sala de aula

## Objetivos das aulas:

- Perceber habilidades em diferentes áreas de conteúdo
- Comparar tempos de produção e adaptação
- Apresentar todos os vídeos produzidos para um feedback no grupo do clube



## Aulas 25 e 26 - Lidar com o público

Nestas aulas eu irei orientar os alunos o que fazer em algumas situações onde pessoas tentam desestimular a produção de conteúdo ou saber administrar a fama e golpes

### Objetivos das aulas:

- Ensinar como lidar com dificuldades sociais tanto virtuais como reais
- Entender a importância da saúde mental
- Exemplificar acontecimentos reais para explicar o contexto das aulas



Nestas aulas eu irei explicar a importância de saber explicar de uma forma simples e clara, e não explicando coisas complexas e difíceis de serem compreendidas por outras pessoas.

## **Objetivos das aulas:**

- Ensinar e praticar a explicação geral dos alunos
- Conseguir um feedback geral positivo
- Compreender contexto sociais no geral envolvendo explicações



## Aulas 29 e 30 - Vídeo da Culminância

Nestas aulas eu irei pedir aos alunos que comecem a produção do vídeo para a culminância no final do semestre, contanto que seja curto e seja bem produzido pela três equipes no processo

### Objetivos das aulas:

- Não colocar um tema em específico para todas as equipes
- Pedirem para os editores e pós-produtores capricharem no seu papel
- Pedir um vídeo e um short



Nestas aulas eu farei um desafio com um prêmio como recompensa, e irei observar quem irá se empenhar mais somente porque há um prêmio em jogo

## Objetivos das aulas:

- Ver quem realmente vai se empenhar
- dar uma lição de moral se o resultado for inesperado
- e dar mimos a todo mundo como participante do clube



## Aulas 33 e 34 - Trabalho em grupo

Nestas aulas eu irei realizar uma atividade com todos da sala, fazer um vídeo um conjunto, com todas as equipes trabalhando em uma só para realizar o melhor vídeo possível

### Objetivos das aulas:

- Dividir partes do vídeo para diferentes equipes trabalharem
- pedir para equipe de pós produção fazer imagens para os vídeos no geral
- treinar a comunicação em conjunto
- deixar o vídeo ser terminado em casa se preciso



## Aulas 35 e 36 - Hora da Verdade

nestas aulas eu irei apresentar um vídeo para todos os grupos tentarem imitar perfeitamente o vídeo apresentado.

### Objetivos das aulas:

- Testar a habilidade de referências
- experimentar um vídeo,filtro ou efeito que os grupos nunca tinham usado antes
- ajudar os alunos a experimentarem todo tipo de vídeo



clube juvenil de  
influencer digital

Aulas 37 e 38 -

Teste final

Estas aulas serão muito importantes para a culminância e testar todo o aprendizado que os alunos tiveram, eu irei apresentar a eles um projeto gigantesco que será o último projeto que irei pedir antes do vídeo da culminância.

### Objetivos das aulas:

- Apresentar projeto final para os alunos
- passar orientações para realizar melhor
- pedir para não realizar o projeto em sala de aula



## Aulas 39 a 44 - Realização do teste final

Nestas aulas eu irei deixar os alunos realizarem o teste final durante a aula

### Objetivos das aulas:

- Relaxar os alunos à demanda alta de vídeos



clube juvenil de  
influencer digital

Aulas 45 a 52 -  
Culminância

Nestos aulas eu irei deixar os alunos produzirem os vídeos para a culminância

Objetivos das aulas:

- Deixar os alunos realizarem os vídeos como planejado
- realizar os vídeos de apresentação da culminância