

Three-player Chess

Команда: Touch the Grass

Заказчик: Ицыксон В.М.

Куратор: Соболев В.О.

Touch the Grass

Волкова
Елена

Backend, business logic

Гулиев
Эльвин

Backend, infrastructure

Лихолетов
Михаил

Тимлид, web-frontend,
дизайн

Максём
Василий

Web-frontend,
infrastructure

Самсонов
Сергей

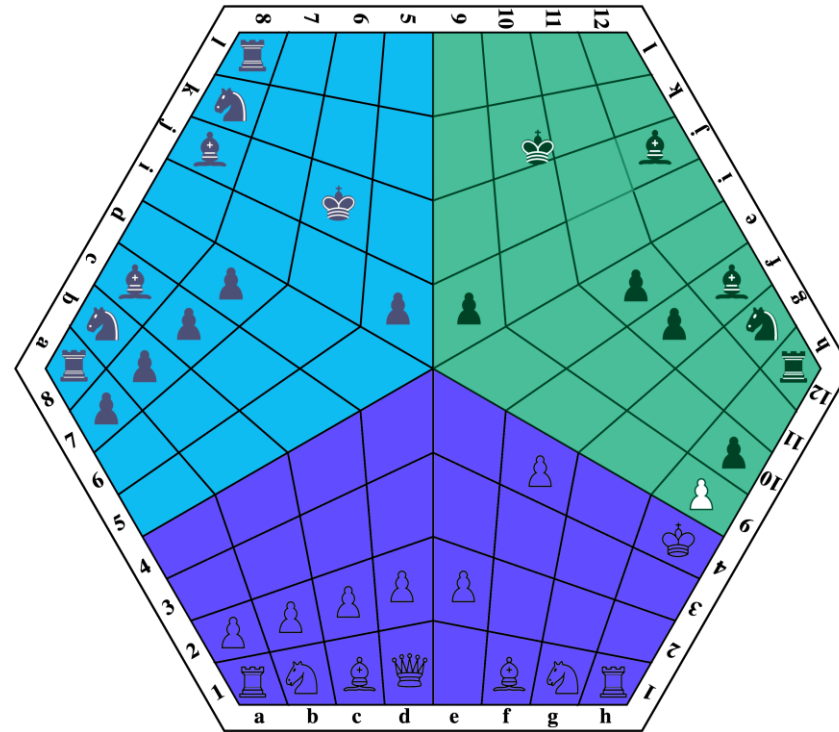
Android-разработчик

Three-player Chess

Система для игры в шахматы для 3 пользователей

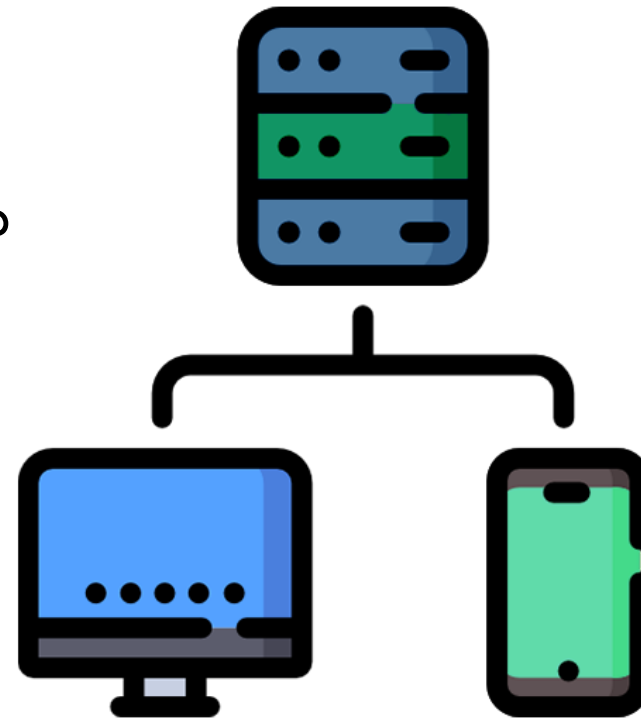
Включает в себя 3 компонента

- Сервер
- Браузерный клиент
- Android-приложение



Project issues

- Реализовать UI
 - android
 - web
- Реализовать серверную часть
- Реализовать инфраструктуру развертывания
- Составить тесты
 - функциональные
 - сквозные
 - интеграционные



Sprint 1

- созданы репозитории для разработки
 - <https://github.com/TouchTheGrass>
- проведен анализ существующих фреймворков, реализующих бизнес-логику игры
 - найден кандидат для использования в системе
- подготовлено техническое задание проекта

Sprint 2 (TODO)

- разработать дизайн UI
 - реализовать (хотя бы частично)
- составить спецификацию клиент-серверного взаимодействия
 - реализовать интерфейсы взаимодействия со стороны клиентов и со стороны сервера
- реализовать бизнес-логику игры
 - есть возможность использовать готовые фреймворки

Development status

Пустые приложения (запускаются локально)

- tpc-core
- tpc-web

В планах создать отдельный репозиторий для контейнеризации сервисов

Project status

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Число встреч с заказчиком	1			
Число встреч с куратором	1			
Степень согласованности ТЗ	N/A			
Волкова Елена	10			
Гулиев Эльвин	10			
Лихолетов Михаил	10			
Максём Василий	7			
Самсонов Сергей	5			