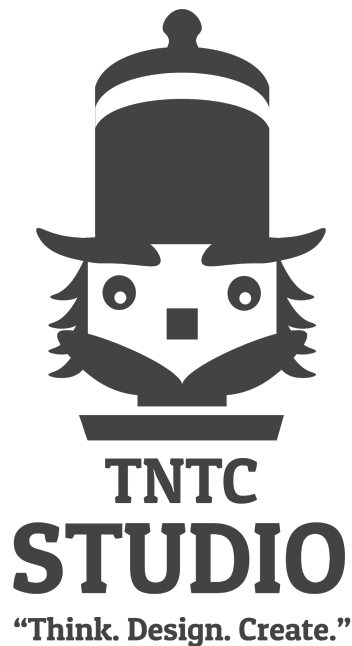


**TNTC**  
**ToughNutToCrack.**

TNTC è una realtà italiana fondata su due idee.



**Studio** offre soluzioni Software create ad hoc sulle esigenze del singolo cliente.



Si specializza in:

- Realtà virtuale
- Realtà aumentata
- Software 3D
- Videogame
- Applicazioni iOS e Android
- Consulenze

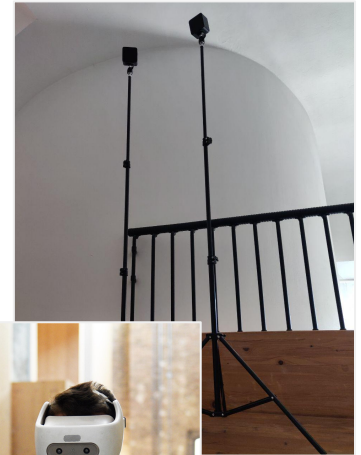
# Realtà Virtuale

La possibilità di immergersi in un mondo 3D a 360° è un'esperienza che non smetterà mai di stupirci.

Prezzi hardware ormai totalmente accessibili e diverse tipologie di “headset”, permettono di raggiungere il proprio scopo, qualsiasi esso sia.

Un software di realtà virtuale può essere realizzato per molti contesti, fra cui:

- Formazione e Training
- Marketing
- Configuratore di prodotti
- Videogames
- Engagement del pubblico - Impianti fieristici
- Fast-Feedback dimensionali/visivi per prodotti 3D



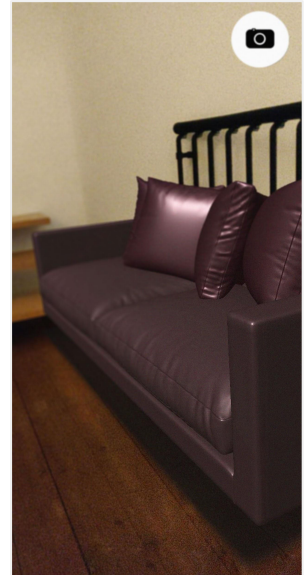
# Realtà Aumentata

La realtà aumentata (AR) permette di proiettare oggetti digitali, 3D o 2D, nel mondo reale.

Ti guideremo attraverso la scelta della giusta tipologia di AR in base alle tue esigenze.

Gli ambiti di maggiore applicazione sono:

- Formazione e Training
- Marketing
- Cataloghi di prodotto
- Configuratore di prodotti
- Videogames
- Engagement del pubblico - Impianti fieristici
- Fast-Feedback dimensionali/visivi per prodotti 3D

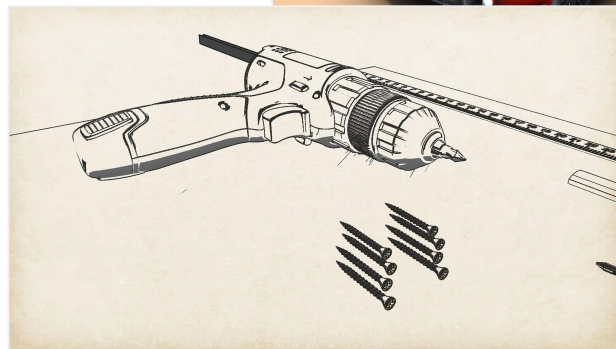
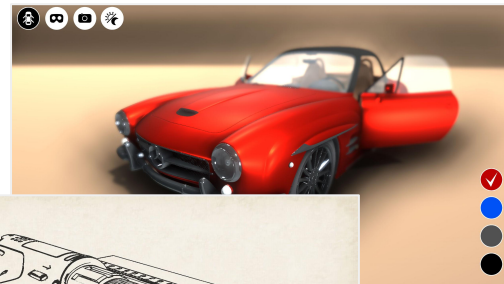


# Software 3D

Grazie alla potenza dei **graphic engines** che utilizziamo siamo in grado di creare esperienze 3D **realtime** di qualunque tipologia e adatte a qualsiasi device (PC, web, mobile, console..).

Il grado di personalizzazione è talmente elevato da permetterci di spaziare tra i più disparati ambiti:

- Applicazioni fotorealistiche
- Applicazione multiplayer in rete
- Videogames 3D/2D
- Configuratori/visualizzatori di prodotto 3D/2D
- Realtime 3D video e animazioni
- Simulatori
- Ricerca e sviluppo



# Videogame

I videogame sono un media potentissimo per comunicare.

Sono da sempre una nostra passione e oggi siamo specializzati nel realizzarli.

Non vengono utilizzati solo per scopi ricreativi ma anche in ambiti quali:

- Marketing
- Formazione e Training
- Impianti fieristici
- Case study

Oltra a veri e propri videogiochi la nostra esperienza ci ha insegnato a utilizzare tecniche di gamification per rendere più interessante l'esperienza dell'utente.



# Applicazioni iOS e Android

Dalla definizione dell'idea, ai wireframe e al mock concettuale, fino al prototipo e al prodotto finale.

Siamo specializzato nella creazione di applicazioni utilizzando linguaggi nativi o ibridi in base alla situazione.

Scopri qual è l'approccio adatto alla tua idea contattandoci.





## Consulenze mirate

Saremo sempre pronti a dare la nostra opinione professionale e guidarti in merito a:

- Studi di fattibilità e integrazione delle tecnologie VR/AR/3D nei tuoi processi produttivi.
- Risolvere problemi tecnici e di sviluppo su applicativi sviluppati in Unity3D.
- Creazione di moduli indipendenti e/o da integrare in progetti esistenti Unity3D.
- Redazione di documenti di analisi e fattibilità su idee di prodotto Software
- Formazione e training su Unity3D

La flessibilità è uno dei nostri principali punti di forza.

Contattaci e scopri come possiamo aiutarti!

# Quali sono i vantaggi?

Nella tua azienda un Software 3D realtime gioca un ruolo fondamentale, alcuni benefici possono essere:

- **Attrattività;** Creare spazi immersivi, graficamente accattivanti e interattivi può colpire il cliente. Specialmente se paragonato a una semplice presentazione PDF o un PowerPoint.
- **Anticipare gli errori;** Il poter configurare e visualizzare in realtime i propri prodotti permette di migliorare la fase di design e sprecare meno risorse prima della realizzazione vera e propria. I software possono anche essere “multiplayer” in modo da permettere a più persone di collaborare e interagire con la stessa fonte di informazione, anche da luoghi e dispositivi diversi.
- **Dimensioni reali;** Grazie alla realtà virtuale o aumentata è possibile visionare i propri prodotti in scala reale, senza averli realmente costruiti. La scala all’interno delle esperienze è perfettamente rispettata, permettendo fast feedback dimensionali e risolvendo possibili problemi a priori.
- **Insegnamento;** Eseguire operazioni simulate su oggetti virtualmente realistici permette all’utente di sviluppare skill e sensazioni veritiere. Basta immaginare il training su un macchinario industriale per capire i benefici, con una esperienza simulata non si mette in pericolo l’operatore, si può formare l’utente in anticipo senza avere a disposizione il macchinario e si può replicare l’esperienza tutte le volte necessarie.
- **Grado di libertà;** Grazie alla flessibilità degli engine con cui creiamo i Software, il limite alle features e a ciò che si può fare nell’esperienza è pressochè inesistente.
- **Audience e comunicazione;** Queste tecnologie permettono di catturare l’attenzione dei visitatori e di spiccare in mezzo alla folla.

**Broadcast** esprime la nostra passione verso lo sviluppo, l'insegnamento.

Si specializza in:

- Talks e Conferences su argomenti Tech/GameDev
- Organizzazione di corsi e classroom su Unity3D e GameDev
- Organizzazione di workshop “hands-on”
- Corsi online
- Video tutorial e creazione progetti su YouTube
- Organizzazione Game JAM o concorsi di sviluppo

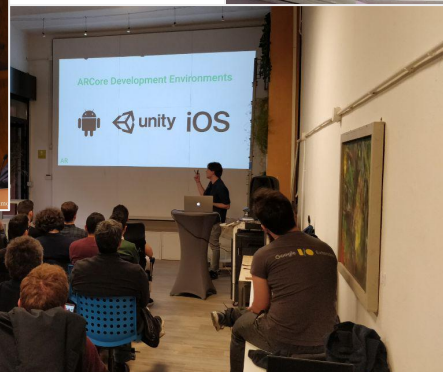


## Talks e Conferenze

Mensilmente partecipiamo a talks e conferenze su argomenti tech in veste di speaker o organizzatori.

## Classrooms e Workshops

Realizziamo corsi strutturati e di durata variabile per insegnare a utilizzare Unity3D, crescere la propria competenza in ambito 3D e approfondimenti su AR/VR o videogame. Costruiamo progetti passo a passo destinati a chiarire un argomento mirato. Sia per programmatori, che per artisti che vogliono sfruttare l'engine per visualizzare le proprie creazioni.



## YouTube

Curiamo un canale di YouTube chiamato TNTC in cui ogni Venerdì pubblichiamo un video dedicato al GameDev e in particolare a Unity3D.

Tutorials, progetti, discussioni e molto altro!

[Link al Canale YouTube](#)



## Udemy - Corso online

Abbiamo realizzato un corso online in Italiano che permette, attraverso la realizzazione di 4 progetti completi su 9 ore, di imparare le basi di Unity 3D.

Il corso è **best seller** in Italia e conta più di **900** studenti.

[Link al Corso](#)

[Cosa dice del nostro corso Tom's Hardware?](#)

# Contattaci!

Sei curioso di vedere in azione le tecnologie sopra citate, approfondire la tua idea o creare un progetto con noi?

Contattaci per fissare un incontro senza impegno!



**Matteo Baraldi**

matteo@tntc.it

+39 3496991261

P.IVA 03837730369



**Erik Minarini**

erik@tntc.it

+39 3428027834

P.IVA 03749901207