

TNTC
ToughNutToCrack.

TNTC è una realtà italiana fondata su due idee.



Studio offre soluzioni Software create ad hoc sulle esigenze del singolo cliente.



Si specializza in:

- Realtà virtuale
- Realtà aumentata
- Software 3D
- Videogame
- Applicazioni iOS e Android
- Consulenze

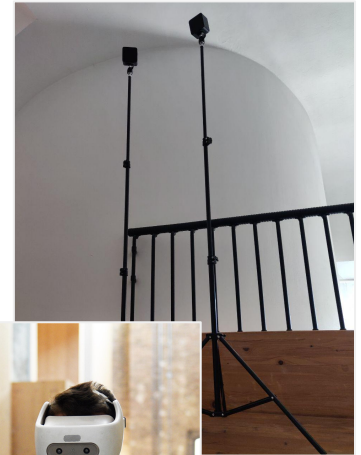
Realtà Virtuale

La possibilità di immergersi in un mondo 3D a 360° è un'esperienza che non smetterà mai di stupirci.

Prezzi hardware ormai totalmente accessibili e diverse tipologie di “headset”, permettono di raggiungere il proprio scopo, qualsiasi esso sia.

Un software di realtà virtuale può essere realizzato per molti contesti, fra cui:

- Formazione e Training
- Marketing
- Configuratore di prodotti
- Videogames
- Engagement del pubblico - Impianti fieristici
- Fast-Feedback dimensionali/visivi per prodotti 3D



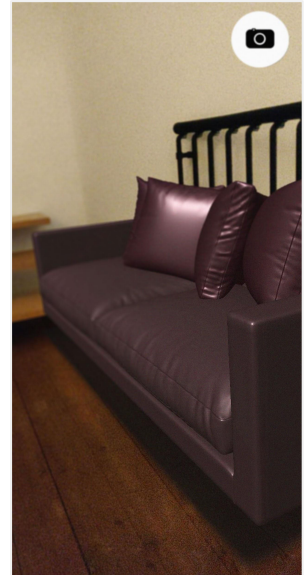
Realtà Aumentata

La realtà aumentata (AR) permette di proiettare oggetti digitali, 3D o 2D, nel mondo reale.

Ti guideremo attraverso la scelta della giusta tipologia di AR in base alle tue esigenze.

Gli ambiti di maggiore applicazione sono:

- Formazione e Training
- Marketing
- Cataloghi di prodotto
- Configuratore di prodotti
- Videogames
- Engagement del pubblico - Impianti fieristici
- Fast-Feedback dimensionali/visivi per prodotti 3D

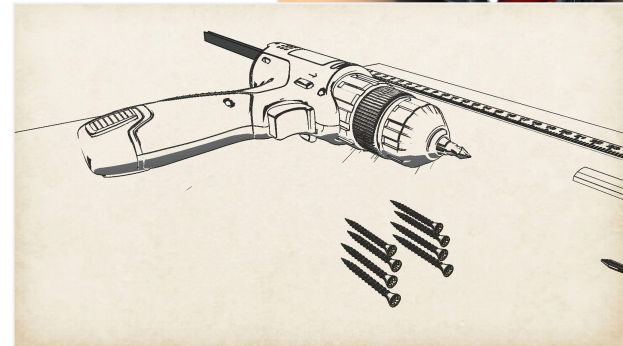
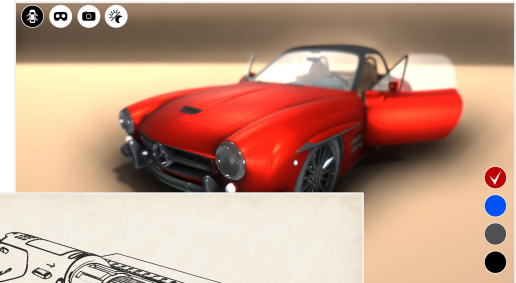


Software 3D

Grazie alla potenza dei **graphic engines** che utilizziamo siamo in grado di creare esperienze 3D **realtime** di qualunque tipologia e adatte a qualsiasi device (PC, web, mobile, console..).

Il grado di personalizzazione è talmente elevato da permetterci di spaziare tra i più disparati ambiti:

- Applicazioni fotorealistiche
- Applicazione multiplayer in rete
- Videogames 3D/2D
- Configuratori/visualizzatori di prodotto 3D/2D
- Realtime 3D video e animazioni
- Simulatori
- Ricerca e sviluppo



Videogame

I videogame sono un media potentissimo per comunicare.

Sono da sempre una nostra passione e oggi siamo specializzati nel realizzarli.

Non vengono utilizzati solo per scopi ricreativi ma anche in ambiti quali:

- Marketing
- Formazione e Training
- Impianti fieristici
- Case study

Oltre a veri e propri videogiochi la nostra esperienza ci ha insegnato a utilizzare tecniche di gamification per rendere più interessante l'esperienza dell'utente.



Applicazioni iOS e Android

Dalla definizione dell'idea, ai wireframe e al mock concettuale, fino al prototipo e al prodotto finale.

Siamo specializzato nella creazione di applicazioni utilizzando linguaggi nativi o ibridi in base alla situazione.

Scopri qual è l'approccio adatto alla tua idea contattandoci.



Consulenze mirate

Saremo sempre pronti a dare la nostra opinione professionale e guidarti in merito a:

- Studi di fattibilità e integrazione delle tecnologie VR/AR/3D nei tuoi processi produttivi.
- Risolvere problemi tecnici e di sviluppo su applicativi sviluppati in Unity3D.
- Creazione di moduli indipendenti e/o da integrare in progetti esistenti Unity3D.
- Redazione di documenti di analisi e fattibilità su idee di prodotto Software
- Formazione e training su Unity3D

La flessibilità è uno dei nostri principali punti di forza.

Contattaci e scopri come possiamo aiutarti!

Broadcast esprime la nostra passione verso lo sviluppo, l'insegnamento.

Si specializza in:

- Talks e Conferences su argomenti Tech/GameDev
- Organizzazione di corsi e classroom su Unity3D e GameDev
- Organizzazione di workshop “hands-on”
- Corsi online
- Video tutorial e creazione progetti su YouTube
- Organizzazione Game JAM o concorsi di sviluppo

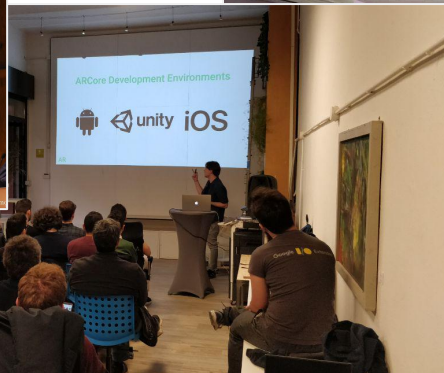


Talks e Conferenze

Mensilmente partecipiamo a talks e conferenze su argomenti tech in veste di speaker o organizzatori.

Classrooms e Workshops

Realizziamo corsi strutturati e di durata variabile per insegnare a utilizzare Unity3D, crescere la propria competenza in ambito 3D e approfondimenti su AR/VR o videogame. Costruiamo progetti passo a passo destinati a chiarire un argomento mirato. Sia per programmatori, che per artisti che vogliono sfruttare l'engine per visualizzare le proprie creazioni.



YouTube

Curiamo un canale di YouTube chiamato TNTC in cui ogni Venerdì pubblichiamo un video dedicato al GameDev e in particolare a Unity3D.

Tutorials, progetti, discussioni e molto altro!

[Link al Canale YouTube](#)



Udemy - Corso online

Abbiamo realizzato un corso online in Italiano che permette, attraverso la realizzazione di 4 progetti completi su 9 ore, di imparare le basi di Unity 3D.

Il corso è **best seller** in Italia e conta più di **900** studenti.

[Link al Corso](#)

[Cosa dice del nostro corso Tom's Hardware?](#)

Contattaci!

Sei curioso di vedere in azione le tecnologie sopra citate, approfondire la tua idea o creare un progetto con noi?

Contattaci per fissare un incontro senza impegno!



Matteo Baraldi
matteo@tntc.it



Erik Minarini
erik@tntc.it