

JavaWeb 核心之 Servlet

教学导航

教学目标	案例一、完成用户登录功能 案例二、记录成功登录系统的人次
教学方法	

一、Servlet 简介

1. 什么是 Servlet

Servlet 运行在服务端的 Java 小程序,是 sun 公司提供一套规范(接口),用来处理客户端请求、响应给浏览器的动态资源。但 servlet 的实质就是 java 代码,通过 java 的API 动态的向客户端输出内容

servlet 规范:包含三个技术点

- 1) servlet 技术
- 2) filter 技术---过滤器
- 3) listener 技术---监听器

2. Servlet 快速入门

实现步骤:

- 1) 创建类实现 Servlet 接口
- 2)覆盖尚未实现的方法---service 方法
- 3)在web.xml进行servlet的配置

但在实际开发中,我们不会直接去实现 Servlet 接口,因为那样需要覆盖的方法太多,我们一般创建类继承 HttpServlet

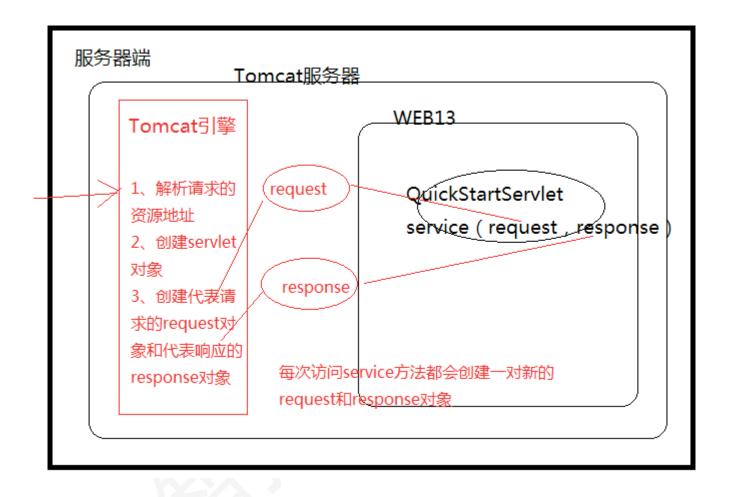
实现步骤:

- 1) 创建类继承 HttpServlet 类
- 2) 覆盖 doGet 和 doPost



3) 在 web.xml 中进行 servlet 的配置

画图描述整个访问过程:





二、Servlet 的 API (生命周期)

(1) Servlet 接口中的方法

1) init(ServletConfig config)

何时执行: servlet 对象创建的时候执行

ServletConfig : 代表的是该 servlet 对象的配置信息

2) service (ServletRequest request, ServletResponse response)

何时执行:每次请求都会执行

ServletRequest : 代表请求 认为 ServletRequest 内部封装的是

http 请求的信息

ServletResponse : 代表响应 认为要封装的是响应的信息

3) destroy()

何时执行: servlet 销毁的时候执行

(2) HttpServlet 类的方法

- 1) init()
- 2) doGet(HttpServletRequest request,HttpServletResponse response)
- 3) doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
- 4) destroy()

(3) Servlet 的生命周期(面试题)

1) Servlet 何时创建 默认第一次访问 servlet 时创建该对象

2) Servlet 何时销毁 服务器关闭 servlet 就销毁了

3)每次访问必然执行的方法 service(ServletRequest req, ServletResponse res)方法



问题:对XXXServlet进行了10次访问,init(),destory(),service(),doGet(),doPost()一共执行力多少次?request对象创建几个?response创建几个?

三、Servlet 的配置

1. 基本配置

```
<!-- servlet的类的配置 -->
<servlet>
  <servlet-name>abc</servlet-name>
 <servlet-class>com.itheima.servlet.QuickStratServlet</se</pre>
 <init-param>
     <param-name>url</param-name>
     <param-value>jdbc:mysql:///mydb</param-value>
  </init-param>
</servlet>
<!-- servlet的虚拟路径的配置 -->
<servlet-mapping>
  <servlet-name>abc</servlet-name>
  <url-pattern>/quickStratServlet</url-pattern>
</servlet-mapping>
 其中 url-pattern 的配置方式:
 1) 完全匹配 访问的资源与配置的资源完全相同才能访问到
    <url-pattern>/quickStratServlet</url-pattern>
 2) 目录匹配 格式:/虚拟的目录../* *代表任意
    <url-pattern>/aaa/bbb/ccc/*</url-pattern>
 3)扩展名匹配 格式:*.扩展名
    <url-pattern>*.abcd</url-pattern>
```

注意:第二种与第三种不要混用 /aaa/bbb/*.abcd (错误的)



2. 服务器启动实例化 Servlet 配置

Servlet 的何时创建:默认第一次访问时创建

为什么是默认?

当在servlet的配置时 加上一个配置 < load-on-startup > servlet对象在服务器启动时就创建

3. 缺省 Servlet

可以将 url-pattern 配置一个/, 代表该 servlet 是缺省的 servlet 什么是缺省的 servlet ?

当你访问资源地址所有的 servlet 都不匹配时 , 缺省的 servlet 负责处理

其实, web 应用中所有的资源的响应都是 servlet 负责,包括静态资源

4. 欢迎页面

```
<welcome-file-list>
  <welcome-file>1.html</welcome-file>
  <welcome-file>index.html</welcome-file>
  <welcome-file>index.htm</welcome-file>
  <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
  <welcome-file>default.html</welcome-file>
  <welcome-file>default.htm</welcome-file>
  <welcome-file>default.jsp</welcome-file>
  </welcome-file>list>
```

四、ServletContext 对象

1. 什么是 ServletContext 对象

ServletContext 代表是一个 web 应用的环境(上下文)对象, ServletContext 对象内部封装是该 web 应用的信息, ServletContext 对象一个 web 应用只有一个

问题:一个 web 应用有几个 servlet 对象?----多个



ServletContext 对象的生命周期?

创建:该 web 应用被加载(服务器启动或发布 web 应用(前提,服务器启动状

态))

销毁: web 应用被卸载(服务器关闭,移除该 web 应用)

2. 怎样获得 ServletContext 对象

- 1) ServletContext servletContext = config.getServletContext();
- 2) ServletContext servletContext = this.getServletContext();

3. ServletContext 的作用

(1) 获得 web 应用全局的初始化参数

web.xml 中配置初始化参数

```
<!-- 配置全局的初始化参数 -->
<context-param>
  <param-name>driver</param-name>
  <param-value>com.mysql.jdbc.Driver</param-value>
</context-param>
```

通过 context 对象获得参数

```
//获得ServletContext对象
ServletContext context = getServletContext();
//1、获得初始化参数
String initParameter = context.getInitParameter("driver");
System.out.println(initParameter);
```



(2) 获得 web 应用中任何资源的绝对路径 (重要 重要 重要)

方法: String path = context.getRealPath(相对于该 web 应用的相对地址);

(3) ServletContext 是一个域对象 (重要 重要)

什么是域对象?什么是域? 存储数据的区域就是域对象

ServletContext 域对象的作用范围:整个 web 应 (所有的 web 资源都可以随意向 servletcontext 域中存取数据,数据可以共享)

域对象的通用的方法:
setAtrribute(String name,Object obj);
getAttribute(String name);
removeAttribute(String name);