第 33 天 反射

今日内容介绍

- ◆ 类加载器
- ◆ 反射构造方法
- ◆ 反射成员变量
- ◆ 反射成员方法
- ◆ 反射配置文件运行类中的方法

第1章 类加载器

1.1 类的加载

当程序要使用某个类时,如果该类还未被加载到内存中,则系统会通过加载,连接,初始化三步来实现对这个类进行初始化。

- 加载 就是指将 class 文件读入内存,并为之创建一个 Class 对象。 任何类被使用时系统都会建立一个 Class 对象
- 连接 验证 是否有正确的内部结构,并和其他类协调一致 准备 负责为类的静态成员分配内存,并设置默认初始化值 解析 将类的二进制数据中的符号引用替换为直接引用
- 初始化 就是我们以前讲过的初始化步骤

1.2类初始化时机

- 1. 创建类的实例
- 2. 类的静态变量,或者为静态变量赋值
- 3. 类的静态方法
- 4. 使用反射方式来强制创建某个类或接口对应的 java. lang. Class 对象
- 5. 初始化某个类的子类
- 6. 直接使用 java. exe 命令来运行某个主类

1.3 类加载器

- 负责将. class 文件加载到内在中,并为之生成对应的 Class 对象。
- 虽然我们不需要关心类加载机制,但是了解这个机制我们就能更好的理解程序的运行

1.4类加载器的组成

- Bootstrap ClassLoader 根类加载器 也被称为引导类加载器,负责 Java 核心类的加载 比如 System,String 等。在 JDK 中 JRE 的 lib 目录下 rt.jar 文件中
- Extension ClassLoader 扩展类加载器 负责 JRE 的扩展目录中 jar 包的加载。 在 JDK 中 JRE 的 lib 目录下 ext 目录
- System ClassLoader 系统类加载器 负责在 JVM 启动时加载来自 java 命令的 class 文件,以及 classpath 环境变量所指定的 jar 包和类路径。

通过这些描述就可以知道我们常用的类,都是由谁来加载完成的。

到目前为止我们已经知道把 class 文件加载到内存了,那么,如果我们仅仅站在这些 class 文件的角度,我们如何来使用这些 class 文件中的内容呢?

这就是我们反射要研究的内容。

第2章 反射

JAVA 反射机制是在运行状态中,对于任意一个类,都能够知道这个类的所有属性和方法;对于任意一个对象,都能够调用它的任意一个方法和属性;这种动态获取的信息以及动态调用对象的方法的功能称为 java 语言的反射机制。

要想解剖一个类,必须先要获取到该类的字节码文件对象。而解剖使用的就是 Class 类中的方法. 所以先要获取到每一个字节码文件对应的 Class 类型的对象。

2.1 Class 类

阅读 API 的 Class 类得知, Class 没有公共构造方法。Class 对象是在加载类时由 Java 虚拟机以及通过调用类加载器中的 defineClass 方法自动构造的

• 获取 Class 对象的三种方式

方式一: 通过 Object 类中的 getObject()方法

Person p = new Person();
Class c = p.getClass();

方式二:通过 类名.class 获取到字节码文件对象(任意数据类型都具备一个 class 静态属性,看上去要比第一种方式简单)。

```
Class c2 = Person.class;
```

方式三: 通过 Class 类中的方法(将类名作为字符串传递给 Class 类中的静态方法 forName 即可)。 Class c3 = Class.forName("Person");

● 注意:第三种和前两种的区别 前两种你必须明确 Person 类型.

后面是指定这种类型的字符串就行.这种扩展更强.我不需要知道你的类.我只提供字符串,按照配置文件加载就可以了

● 代码演示

```
* 获取.class 字节码文件对象的方式
          1: 通过 Object 类中的 getObject()方法
          2: 通过 类名.class 获取到字节码文件对象
          3: 反射中的方法,
              public static Class<?> forName(String className)
                                                                       throws
ClassNotFoundException
              返回与带有给定字符串名的类或接口相关联的 Class 对象
    * /
   public class ReflectDemo {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException {
          // 1: 通过 Object 类中的 getObject()方法
          // Person p1 = new Person();
          // Class c1 = p1.getClass();
          // System.out.println("c1 = "+ c1);
          // 2: 通过 类名.class 获取到字节码文件对象
          // Class c2 = Person.class;
          // System.out.println("c2 = "+ c2);
          // 3: 反射中的方法
          Class c3 = Class.forName("cn.itcast 01 Reflect.Person");// 包名.类名
          System.out.println("c3 = " + c3);
```

● Person 类

```
package cn.itcast_01_Reflect;
public class Person {
    //成员变量
    public String name;
    public int age;
```

```
private String address;
//构造方法
public Person() {
   System.out.println("空参数构造方法");
public Person(String name) {
   this.name = name;
   System.out.println("带有 String 的构造方法");
//私有的构造方法
private Person(String name, int age){
   this.name = name;
   this.age = age;
   System.out.println("带有 String, int 的构造方法");
}
public Person(String name, int age, String address) {
   this.name = name;
   this.age = age;
   this.address = address;
   System.out.println("带有 String, int, String 的构造方法");
}
//成员方法
//没有返回值没有参数的方法
public void method1(){
   System.out.println("没有返回值没有参数的方法");
//没有返回值,有参数的方法
public void method2(String name) {
   System.out.println("没有返回值,有参数的方法 name= "+ name);
//有返回值,没有参数
public int method3(){
   System.out.println("有返回值,没有参数的方法");
   return 123;
//有返回值,有参数的方法
public String method4(String name) {
   System.out.println("有返回值,有参数的方法");
   return "哈哈" + name;
```

```
//私有方法
private void method5() {
        System.out.println("私有方法");
}

@Override
public String toString() {
        return "Person [name=" + name + ", age=" + age + ", address=" + address+ "]";
}
```

2.2通过反射获取构造方法并使用

在反射机制中,把类中的成员(构造方法、成员方法、成员变量)都封装成了对应的类进行表示。其中,构造方法使用类 Constructor 表示。可通过 Class 类中提供的方法获取构造方法:

- 返回一个构造方法
 - public Constructor〈T〉getConstructor(Class〈?〉... parameterTypes) 获取 public 修饰,指定参数类型所对应的构造方法
 - public Constructor⟨T⟩ getDeclaredConstructor(Class⟨?⟩... parameterTypes) 获取指定参数类型所对应的构造方法(包含私有的)
- 返回多个构造方法
 - public Constructor<?>[] getConstructors() 获取所有的 public 修饰的构造方法
 - public Constructor<?>[] getDeclaredConstructors() 获取所有的构造方法(包含私有的)
- 获取构造方法的代码演示:

```
//public Person(String name)
Constructor con2 = c.getConstructor(String.class);
System.out.println(con2);

//private Person(String name, int age)
Constructor con3 = c.getDeclaredConstructor(String.class, int.class);
System.out.println(con3);

//public Person(String name, int age, String address)
Constructor con4 = c.getDeclaredConstructor(String.class, int.class,
String.class);
System.out.println(con4);
}
```

2.2.1 通过反射方式, 获取构造方法, 创建对象

获取构造方法,步骤如下:

- 1. 获取到 Class 对象
- 2. 获取指定的构造方法
- 3. 通过构造方法类 Constructor 中的方法,创建对象 public T newInstance(Object... initargs)
- 代码演示

```
public class ConstructorDemo {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
NoSuchMethodException,
                              SecurityException,
                                                          InstantiationException,
IllegalAccessException, IllegalArgumentException, InvocationTargetException {
           //1, 获取到 Class 对象
           Class c = Class.forName("cn.itcast 01 Reflect.Person");//包名.类名
           //2,获取指定的构造方法
           //public Person()
           //Constructor con = c.getConstructor(null);
           //public Person(String name, int age, String address)
           Constructor con = c.getConstructor(String.class, int.class, String.class);
           //3,通过构造方法类中 Constructor 的方法,创建对象
           //Object obj = con.newInstance(null);
           Object obj = con.newInstance("小明", 22, "哈尔滨");
           //显示
           System.out.println(obj);
```

}

2.2.2 通过反射方式, 获取私有构造方法, 创建对象

AccessibleObject 类是 Field、Method 和 Constructor 对象的父类。它提供了将反射的对象标记为在使用时取消默认 Java 语言访问控制检查的能力。

对于公共成员、默认(打包)访问成员、受保护成员和私有成员,在分别使用 Field、Method 或 Constructor 对象来设置或获取字段、调用方法,或者创建和初始化类的新实例的时候,会执行访问检查。常用方法如下:

public void setAccessible(boolean flag) throws SecurityException
 参数值为 true 则指示反射的对象在使用时应该取消 Java 语言访问检查。参数值为 false 则指示反射的对象应该实施 Java 语言访问检查。

获取私有构造方法,步骤如下:

- 1. 获取到 Class 对象
- 2. 获取指定的构造方法
- 3. 暴力访问, 通过 setAccessible(boolean flag)方法
- 4. 通过构造方法类 Constructor 中的方法,创建对象 public T newInstance(Object... initargs)
- 代码演示:

```
public class ConstructorDemo2 {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
NoSuchMethodException,
                              SecurityException,
                                                          InstantiationException,
IllegalAccessException, IllegalArgumentException, InvocationTargetException {
           //1, 获取到 Class 对象
           Class c = Class.forName("cn.itcast_01_Reflect.Person");//包名.类名
           //2,获取指定的构造方法
           //private Person(String name, int age)
           Constructor con = c.getDeclaredConstructor(String.class, int.class);
           //3,暴力反射
           con.setAccessible(true);//取消 Java 语言访问检查
           //4,通过构造方法类中的功能,创建对象
           Object obj = con.newInstance("小明", 23);
           System.out.println(obj);
```

2.3 通过反射获取成员变量并使用

在反射机制中,把类中的成员变量使用类 Field 表示。可通过 Class 类中提供的方法获取成员变量:

- 返回一个成员变量
 - public Field getField(String name) 获取指定的 public 修饰的变量
 - public Field getDeclaredField(String name) 获取指定的任意变量
- 返回多个成员变量
 - public Field[] getFields() 获取所有 public 修饰的变量
 - public Field[] getDeclaredFields() 获取所有的 变量(包含私有)
- 获取成员变量的代码演示:

```
public class FieldDemo {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
NoSuchFieldException, SecurityException {
           //获取 Class 对象
           Class c = Class.forName("cn.itcast_01_Reflect.Person");
           //获取成员变量
           //多个变量
           //Field[] fields = c.getFields();
           Field[] fields = c.getDeclaredFields();
           for (Field field : fields) {
              System.out.println(field);
           System.out.println("----");
           //一个变量
           //public int age;
           Field ageField = c.getField("age");
           System.out.println(ageField);
           //private String address
           Field addressField = c.getDeclaredField("address");
           System.out.println(addressField);
       }
```

2.3.1 通过反射, 创建对象, 获取指定的成员变量, 进行赋值与获取值操作

获取成员变量, 步骤如下:

- 1. 获取 Class 对象
- 2. 获取构造方法
- 3. 通过构造方法, 创建对象
- 4. 获取指定的成员变量(私有成员变量,通过 **setAccessible**(boolean flag)方法暴力访问)

- 5. 通过方法,给指定对象的指定成员变量赋值或者获取值
 - ◆ public void set(Object obj, Object value) 在指定对象 obj 中,将此 Field 对象表示的成员变量设置为指定的新值
 - ◆ public Object get(Object obj) 返回指定对象 obj 中,此 Field 对象表示的成员变量的值
- 代码演示:

```
public class FieldDemo2 {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
NoSuchMethodException,
                             SecurityException,
                                                         InstantiationException,
                         IllegalArgumentException,
IllegalAccessException,
                                                     InvocationTargetException,
NoSuchFieldException {
           //1,获取 Class 对象
           Class c = Class.forName("cn.itcast 01 Reflect.Person");
           //2, 获取构造方法
           //public Person(String name)
           Constructor con = c.getConstructor(String.class);
           //3, 通过构造方法, 创建对象
           Object obj = con.newInstance("小明");
           //4, 获取指定的成员变量
           //public String name;
           Field nameField = c.getField("name");
           //public int age;
           Field ageField = c.getField("age");
           //private String address;
           Field addressField = c.getDeclaredField("address");
           addressField.setAccessible(true); //取消 Java 语言访问检查
           //5, 通过方法, 给指定对象的指定成员变量赋值或者获取值
           System.out.println("name = "+ nameField.get(obj));
           System.out.println("age = "+ ageField.get(obj));
           System.out.println("address = "+ addressField.get(obj));
           //赋值
           ageField.set(obj, 23);
           addressField.set(obj, "凯利广场");
           System.out.println("----");
           System.out.println("name = "+ nameField.get(obj));
           System.out.println("age = "+ ageField.get(obj));
           System.out.println("address = "+ addressField.get(obj));
```

2.4 通过反射获取成员方法并使用

在反射机制中,把类中的成员方法使用类 Method 表示。可通过 Class 类中提供的方法获取成员方法:

- 返回获取一个方法:
 - public Method getMethod(String name, Class<?>... parameterTypes) 获取 public 修饰的方法
 - public Method getDeclaredMethod(String name, Class<?>... parameterTypes) 获取任意的方法,包含私有的
 - 参数 1: name 要查找的方法名称; 参数 2: parameterTypes 该方法的参数类型
- 返回获取多个方法:
 - public Method[] getMethods() 获取本类与父类中所有 public 修饰的方法 public Method[] getDeclaredMethods() 获取本类中所有的方法(包含私有的)
- 获取成员方法的代码演示:

```
public class MethodDemo {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
NoSuchMethodException, SecurityException {
           //获取 Class 对象
           Class c = Class.forName("cn.itcast 01 Reflect.Person");
           //获取多个方法
           //Method[] methods = c.getMethods();
           Method[] methods = c.getDeclaredMethods();
           for (Method method : methods) {
               System.out.println(method);
           System.out.println("----");
           //获取一个方法:
           //public void method1()
           Method method = c.getMethod("method1", null);
           System.out.println(method);
           //public String method4(String name) {
           method = c.getMethod("method4", String.class);
           System.out.println(method);
           //私有方法
           //private void method5()
           method = c.getDeclaredMethod("method5", null);
           System.out.println(method);
```

2.4.1 通过反射, 创建对象, 调用指定的方法

获取成员方法,步骤如下:

- 1. 获取 Class 对象
- 2. 获取构造方法
- 3. 通过构造方法, 创建对象
- 4. 获取指定的方法
- 5. 执行找到的方法
 - ◆ public Object invoke(Object obj, Object... args) 执行指定对象 obj 中,当前 Method 对象所代表的方法,方法要传入的参数通过 args 指定。
- 代码演示:

```
public class MethodDemo2 {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
NoSuchMethodException,
                              SecurityException,
                                                          InstantiationException,
IllegalAccessException, IllegalArgumentException, InvocationTargetException {
           //1, 获取 Class 对象
           Class c = Class.forName("cn.itcast_01_Reflect.Person");
           //2,获取构造方法
           //public Person(String name, int age, String address) {
           Constructor con = c.getConstructor(String.class, int.class, String.class);
           //3, 通过构造方法, 创建对象
           Object obj = con.newInstance("小明", 23, "哈尔滨");
           //4, 获取指定的方法
           //public void method1() 没有返回值没有参数的方法
           //Method m1 = c.getMethod("method1", null);
           //public String method4(String name)
           Method m4 = c.getMethod("method4", String.class);
           //5, 执行找到的方法
           //m1.invoke(obj, null);
           Object result = m4.invoke(obj, "itcast");
           System.out.println("result = " + result);
```

2.4.2 通过反射, 创建对象, 调用指定的 private 方法

获取私有成员方法,步骤如下:

- 1. 获取 Class 对象
- 2. 获取构造方法

- 3. 通过构造方法, 创建对象
- 4. 获取指定的方法
- 5. 开启暴力访问
- 6. 执行找到的方法
 - ◆ public Object invoke (Object obj, Object... args) 执行指定对象 obj 中,当前 Method 对象所代表的方法,方法要传入的参数通过 args 指定。
- 代码演示:

```
public class MethodDemo3 {
       public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
                        SecurityException,
NoSuchMethodException,
                                                          InstantiationException,
IllegalAccessException, IllegalArgumentException, InvocationTargetException {
           //1, 获取 Class 对象
           Class c = Class.forName("cn.itcast 01 Reflect.Person");
           //2,获取构造方法
           //public Person(String name, int age, String address) {
           Constructor con = c.getConstructor(String.class, int.class, String.class);
           //3, 通过构造方法, 创建对象
           Object obj = con.newInstance("小明", 23, "哈尔滨");
           //4, 获取指定的方法
           //private void method5(){
           Method m5 = c.getDeclaredMethod("method5", null);
           //5,开启暴力访问
           m5.setAccessible(true);
           //6, 执行找到的方法
          m5.invoke(obj, null);
```

第3章 反射练习

3.1泛型擦除

思考,将已存在的 ArrayList<Integer>集合中添加一个字符串数据,如何实现呢? 我来告诉大家,其实程序编译后产生的.class 文件中是没有泛型约束的,这种现象我们称为泛型的擦除。那么,我们可以通过反射技术,来完成向有泛型约束的集合中,添加任意类型的元素

● 代码如下:

```
public class ReflectTest {
    public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
NoSuchMethodException, SecurityException, IllegalAccessException,
IllegalArgumentException, InvocationTargetException {
```

```
ArrayList<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
//添加元素到集合
list.add(new Integer(30));
list.add(new Integer("12345"));
list.add(123);
//list.add("哈哈");//因为有泛型类型的约束
System.out.println(list);
//通过反射技术,实现添加任意类型的元素
//1, 获取字节码文件对象
//Class c = list.getClass();
//Class c = ArrayList.class;
Class c = Class.forName("java.util.ArrayList");
//2, 找到 add()方法
// public boolean add(E e)
Method addMethod = c.getMethod("add", Object.class);
//3, 执行 add()方法
addMethod.invoke(list, "哈哈");// list.add("哈哈");
System.out.println(list);
```

3.2反射配置文件

● 通过反射配置文件,运行配置文件中指定类的对应方法 读取 Peoperties.txt 文件中的数据,通过反射技术,来完成 Person 对象的创建 Peoperties.txt 文件内容如下:

```
className=cn.itcast_01_Reflect.Person
methodName=method5
```

● 读取配置文件,调用指定类中的对应方法

```
public class ReflectTest2 {
    public static void main(String[] args)
        throws FileNotFoundException, IOException, ClassNotFoundException,
NoSuchMethodException, SecurityException,
        InstantiationException, IllegalAccessException,
IllegalArgumentException, InvocationTargetException {
            // 通过 Properties 集合从文件中读取数据
            Properties prop = new Properties();
            // 读取文件中的数据到集合中
            prop.load(new FileInputStream("properties.txt"));
            // 获取键所对应的值
```

```
String className = prop.getProperty("className");
System.out.println(className);
// 1, 获取 Person.class 字节码文件对象
Class c = Class.forName(className);
// 2, 获取构造方法
// public Person(String name, int age, String address)
Constructor con = c.getConstructor(String.class, int.class, String.class);
// 3,创建对象
Object obj = con.newInstance("小明", 20, "中国");
System.out.println(obj);
// 4, 获取指定的方法
// private void method5(){}
String methodName = prop.getProperty("methodName");
Method m5 = c.getDeclaredMethod(methodName, null);
// 5,开启暴力访问
m5.setAccessible(true);
// 6, 执行找到的方法
m5.invoke(obj, null);
```

第4章 总结

4.1知识点总结

- 如何获取. Class 文件对象
 - 1, 通过 Object 类 getClass()方法获取 Class 对象
 - 2, 通过类名.class 方式 获取 Class 对象
 - 3, 通过反射的方式, Class.forName(String classname) 获取 Class 对象 public static Class<?> forName(String className)throws ClassNotFoundException 返回与带有给定字符串名的类或接口相关联的 Class 对象
- 通过反射, 获取类中的构造方法,并完成对象的创建 获取指定的构造方法

```
public Constructor<T> getConstructor(Class<?>... parameterTypes)
获取指定的 public 修饰的构造方法
public Constructor<T> getDeclaredConstructor(Class<?>... parameterTypes)
获取指定的构造方法,包含私有的
获取所有的构造方法
```

public Constructor<?>[] getConstructors() 获取所有的 public 修饰的构造方法 public Constructor<?>[] getDeclaredConstructors() 获取所有的构造方法,包含私有的

- 通过反射, 获取类中的构造方法,并完成对象的创建 步骤:
 - 1, 获取字节码文件对象
 - 2,通过字节码文件对象 , 获取到指定的构造方法 getConstructor(参数);
 - 3,通过构造方法,创建对象

public T newInstance(Object... initargs)

- 私有构造方法,创建对象
 - 1, 获取字节码文件对象
 - 2,通过字节码文件对象 ,获取到指定的构造方法 getDeclaredConstructor (参数);
 - 3.暴力访问

con.setAccessible(true);

4,通过构造方法,创建对象

public T newInstance(Object... initargs)

通过反射,获取 Class 文件中的方法 获取指定的方法

public Method getMethod(String name, Class<?>... parameterTypes)

获取指定的 public 方法

public Method getDeclaredMethod(String name, Class<?>... parameterTypes) 获取指定的任意方法,包含私有的

获取所有的方法

public Method[] getMethods() 获取本类与父类中所有 public 修饰的方法 ublic Method[] getDeclaredMethods()获取本类中所有的方法,包含私有的

- 通过反射,调用方法 步骤:
 - 1, 获取 Class 对象
 - 2,获取构造方法,创建对象
 - 3,获取指定的 public 方法
 - 4,执行方法

public Object invoke(Object obj, Object... args)

- 私有方法的调用:
 - 1, 获取 Class 对象
 - 2,获取构造方法,创建对象
 - 3,获取指定的 private 方法
 - 4,开启暴力访问

m5.setAccessible(true);

5,执行方法

public Object invoke(Object obj, Object... args)

● 通过反射,获取成员变量(字段)

获取指定的成员变量

public Field getField(String name)获取 public 修饰的成员变量 public Field getDeclaredField(String name)获取任意的成员变量,包含私有获取所有的成员变量

public Field[] getFields() 获取所有 public 修饰的成员变量 public Field[] getDeclaredFields() 获取司所有的成员变量,包含私有

- 通过反射,获取成员变量,并赋值使用 步骤:
 - 1, 获取字节码文件对象
 - 2,获取构造方法,创建对象
 - 3,获取指定的成员变量
 - 4,对成员变量赋值\获取值操作
 public void set(Object obj, Object value) 赋值
 public Object get(Object obj) 获取值
- 私有成员变量的使用 步骤:
 - 1, 获取字节码文件对象
 - 2,获取构造方法,创建对象
 - 3,获取指定的成员变量
 - 4,开启暴力访问
 - 5,对成员变量赋值\获取值操作

public void set(Object obj, Object value) 赋值 public Object get(Object obj) 获取值