

## ◆ Xml 简单的历史介绍

1969 gml(通用标记语言) [主要的目的是要在不同的机器进行通信的数据规范]

1985 sgml(标准通用标记语言)

1993 html (www 网)

Html 语言本身是有一些缺陷的

(1) 标记不能自定义

```
<html>
```

```
<table>
```

```
<hsp></hsp>
```

```
</table>
```

```
</html>
```

(2) html 本身缺少一些含义

```
<h1>水浒英雄</h1>
```

```
<table>
```

```
<tr><td>宋江</td><td>及时雨</td></tr>
```

```
</table>
```

(3) html 本身没有真正的国际化

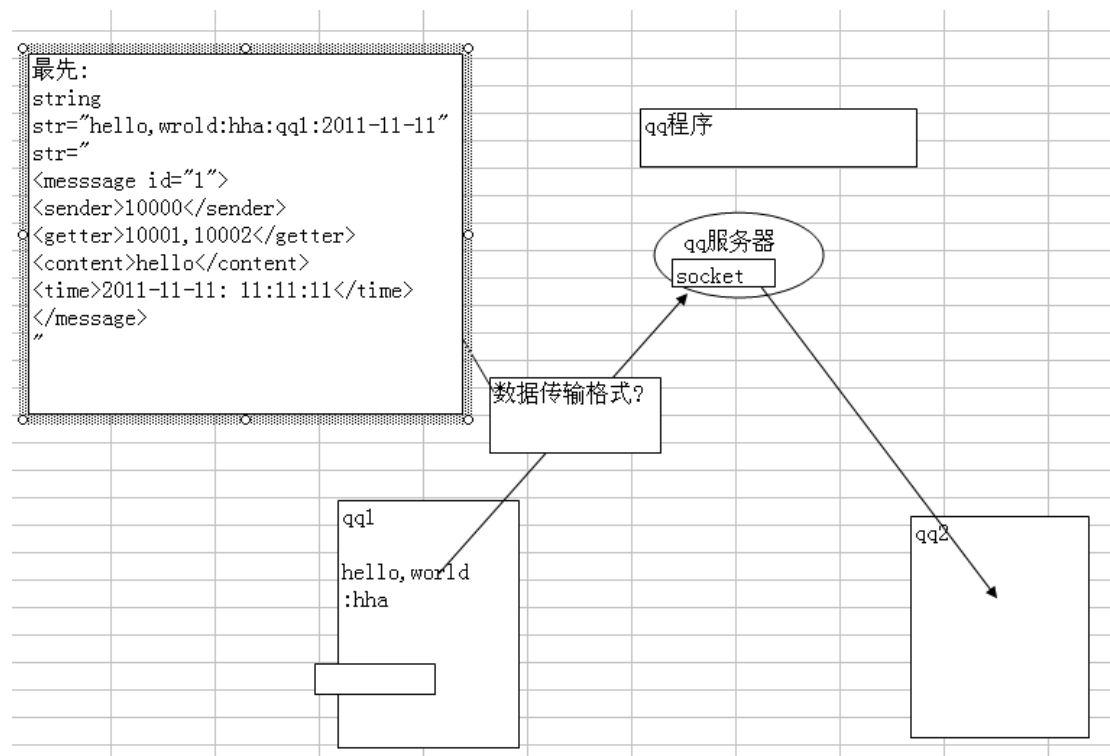
html->xhtml->xml

1998 xml

Xml : extensiabale markup language 可扩展标记语言

## ◆ 为什么要学习 xml

(1) 需求



(2) 做配置文件

(3) xml 文件还可以描述很复杂的数据关系

比如 家谱...

#### ◆ Xml 的常见应用

(1) 数据传送通用格式

(2) 配置文件

(3) 充当小型数据库

#### ◆ Xml 语法

入门案例: 用 xml 来记录一个班级信息

```
<?xml version="1.0" encoding="gb2312"?>
```

```
<class>
```

```
<stu id="a001">
```

```
<name>杨过</name>
```

```
<sex>男</sex>
```

```
<age>30</age>
```

```
</stu>
```

```
<stu id="a002">
```

```
<name>李莫愁</name>
```

```
<sex>女</sex>
```

```
<age>20</age>
```

```
</stu>
```

```
</class>
```

☞ 编码问题:

ansi 编码 是 american national standard insititu 美国国家标准协会 ,  
ansi 编码在不同的国家不一样的 ansi ->gb2312 anis-gbk big5  
日本 ansi->日文操作系统默认的编码.

#### ◆ xml 的语法

##### (1) 文档声明

```
<?xml version="1.0" encoding="编码方式" standalone="yes|no"?>
```

##### (2) 一个 xml 文档中, 有且只有一个根元素

元素==标签==节点

##### (3) 在 xml 中

```
<name>xiaoming</name>
```

不等价与==

```
<name>
```

xiaoming

```
</name>
```

##### (4) 属性值用双引号 (") 或单引号 (') 分隔 (如果属性值中有', 用"分隔; 有", 用'分隔)

特别说明: 如果属性值有单引号, 有双引号, 则需要使用实体: html->&nbsp; &copy;

&lt;	<
&gt;	>
&amp;	&
&quot;	"
&apos;	'

```
<stu id="a"0'0'1">
```

```
<name>杨过</name>
```

```
<sex>男</sex>
```

```
<age>30</age>
```

```
</stu>
```

##### (4) CDATA 节

有时我们希望传递一些特殊字符, <>@!#\$%^&\*( 可以使用 CDATA 节包括

基本用法:

```
<intro><![CDATA[这个是好$$128qw8o8<Lk;>;akdf0sa98u329408><<K>>>学生]]></intro>
```

面试题:

问; 如何适用 xml 去传递小图片

答: 可以把文件读取成一个 byte[], 然后放到 CDATA 节, 再传递.

## (5) 处理指令

看一个案例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml-stylesheet href="my.css" type="text/css"?>
<class>
<!--学生信息-->
<stu id="a'0'1" >
<name>杨过</name>
<sex>男</sex>
<age>30</age>
</stu>
<stu id="a002">
<name>李莫愁</name>
<sex>女</sex>
<age>20</age>
</stu>
</class>
```

```
my.css
name{
    font-size:100px;
    font-weight:bold;
    color:red;
}
sex{
    font-size:50px;
    font-weight:bold;
    color:blue;
}
age{
    font-size:20px;
    font-weight:bold;
    color:green;
}
```

### ◆ xml 语法小结:

XML 声明语句

```
<?xml version="1.0" encoding="gb2312"?>
```

- 必须有且仅有一个根元素
- 标记大小写敏感
- 属性值用引号
- 标记成对
- 空标记关闭

- 元素正确嵌套
- 名称中可以包含字母、数字或其它字符
- 名称中不能含空格 测
- 名称中不能含冒号(注：冒号留给命名空间使用) 测

#### ◆ dtd

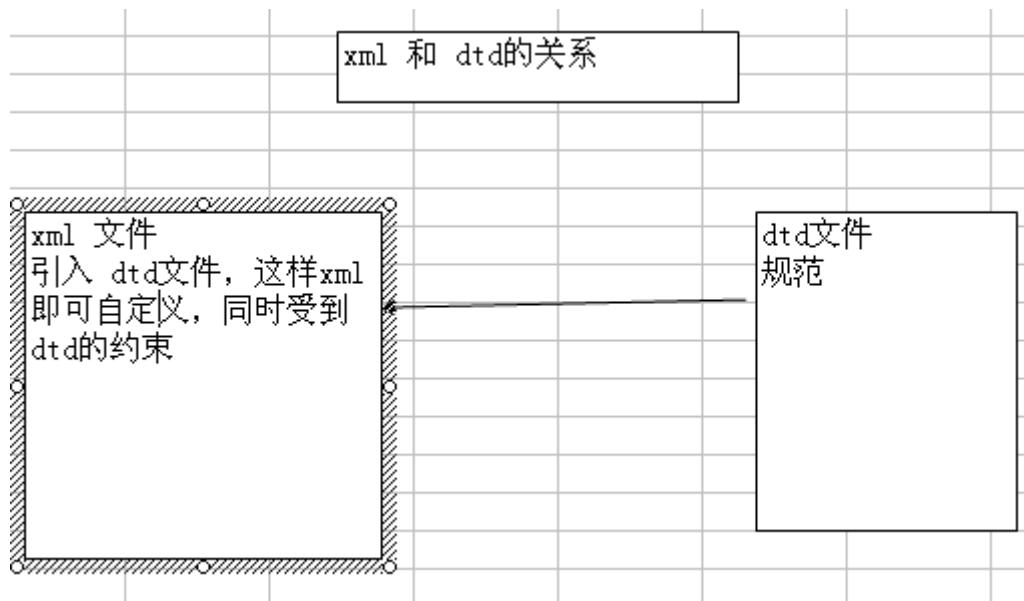
基本概念: dtd ( document type definition 文档类型定义),该文件一般和 xml 文件配合使用,主要的用处是约束 xml, 除了 dtd 技术外, 还有一个 schema 的技术也可以用于约束 xml 文件的书写规范.

现在请看一个问题:

```
<stu id="a&quot;0&apos;0&apos;l&lt;" >
<name>杨过</name>
<sex>男</sex>
<age>30</age>
<介绍>我是好人</介绍>
<面积>100 平</面积>
</stu>
```

怎么解决 xml 过于自由的问题:->dtd

xml 和 dtd 关系



快速入门案例:

基本语法是:

<!ELEMENT 元素名 类型>

xml:

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!--引入 dtd 去约束该 xml 文件-->
<!DOCTYPE 班级 SYSTEM "myClass2.dtd">
<班级>
    <学生>
        <名字>周星驰</名字>
        <年龄>23</年龄>
        <介绍>学习刻苦</介绍>
    </学生>
    <学生>
        <名字>林青霞</名字>
        <年龄>32</年龄>
        <介绍>是一个好学生</介绍>
    </学生>
</班级>

```

myClass2.dtd

```

<!ELEMENT 班级 (学生+)>
<!ELEMENT 学生 (名字,年龄,介绍)>
<!ELEMENT 名字 (#PCDATA)>
<!ELEMENT 年龄 (#PCDATA)>
<!ELEMENT 介绍 (#PCDATA)>

```

完成校验的 html

```

<html>
<head>
<!--自己编写一个简单的解析工具，去解析 xml dtd 是否配套-->
<script language="javascript">
<!--
    var xmlDoc = new ActiveXObject("Microsoft.XMLDOM");
    xmlDoc.validateOnParse = "true";//开启校验
    xmlDoc.load("myClass2.xml");//指定校验哪个 xml 文件
    document.writeln("错误信息是:"+xmlDoc.parseError.reason+"<br/>");
    document.writeln("错误的行是:"+xmlDoc.parseError.line);

//-->
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>

```

◆ dtd 的细节

#### (1) dtd 的分类

内部 dtd

外部 dtd

#### 内部 DTD 文档

<!DOCTYPE 根元素 [定义内容]>

#### 外部 DTD 文档

<!DOCTYPE 根元素 SYSTEM "DTD 文件路径">

#### (2) 在 xml 中引入 dtd 有两种方法

##### 1. 引入本地 dtd

<!DOCTYPE 根元素 SYSTEM '地址'>

##### 2. 引入公共的 dtd

<!DOCTYPE 根元素 PUBLIC '地址'>

#### (2)

<!ELEMENT 元素名 类型>

类型:

EMPTY, ANY, #PCDATA

#### (3) dtd 的修饰符

## 修饰符

符号	用途	示例	示例说明
( )	用来给元素分组	(古龙 金庸 梁羽生), (王朔 余杰), 毛毛	分成三组
	在列出的对象中选择一个	(男人 女人)	表示男人或者女人必须出现, 两者至少选一
+	该对象最少出现一次, 可以出现多次 (1或多次)	(成员+)	表示成员必须出现, 而且可以出现多个成员
*	该对象允许出现零次到任意多次 (0到多次)	(爱好*)	爱好可以出现零次到多次
?	该对象可以出现, 但只能出现一次 (0到1次)	(菜鸟?)	菜鸟可以出现, 也可以不出现, 如果出现的话, 最多只能出现一次
,	对象必须按指定的顺序出现	(西瓜, 苹果, 香蕉)	表示西瓜、苹果、香蕉必须出现, 并且按这个顺序出现

#### (4) 属性的细节

基本语法

<!ATTLIST 元素名

属性名 类型 特点

.....

>

- 类型有 五种:

CDATA 表示可以放入文本

ID 表示属性的值, 不能重复,同时不要用数字开头.

IDREF/IDREFS 当一个元素的属性值, 需要去引用另外一个 ID ,则使用 IDREF,如果希望引用多个, 则使用 IDREFS,请用空格隔开.

Enumerated 表示属性的值, 只能是例举出了 比如

<!ATTLIST 学生

地址 CDATA #FIXED "北京"

学号 ID #REQUIRED

大哥 IDREFS #REQUIRED

性别 (男|女) #REQUIRED

>

ENTITY

- 属性的特点有四种

#REQUIRED 表示必须有

#IMPLIED 表示可以有

#FIXED “值” 表示如果有, 则必须是什么

Default “值” 表示如果不指定, 则默认.

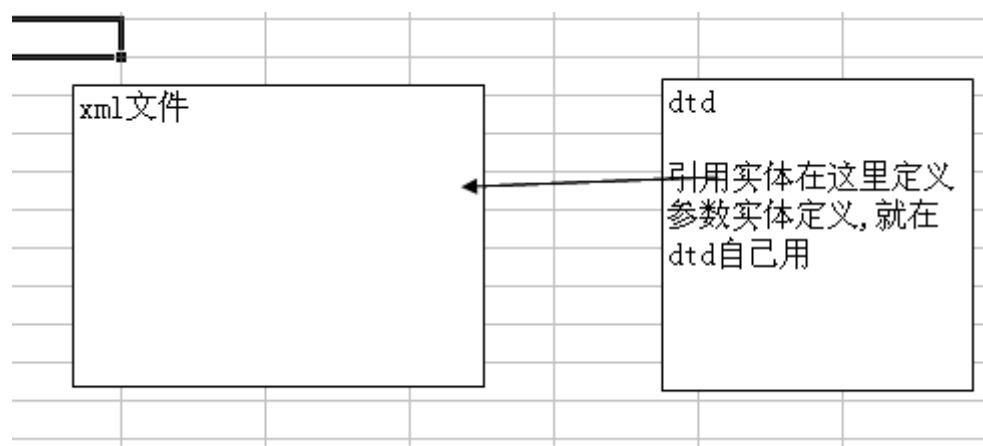
#### ◆ 实体(ENTITY)

就是实体用于为一段内容创建一个别名, 以后在 XML 文档中就可以使用别名引用这段内容了

java :

String str=”你好”;

定义 str,在别的地方, 我们使用 str 就可以访问到 ‘你好’





## (1) 分类

引用实体

案例

在 dtd 中定义:

```
<!ENTITY mycopy "我的公司版权">
```

说明: 最好把定义放在 dtd 的最后

在 xml 中使用

```
&mycopy;
```

参数实体

基本语法

```
<!ENTITY % 实体名字 "实体内容">
```

引用

%实体名字;

举例:

```
<!ELEMENT 班级 (学生*)>
```

```
<!ENTITY % myname "名字">
```

```
<!ELEMENT 学生 (%myname;,介绍,年龄)>
```

```
<!ATTLIST 学生
```

```
    地址 CDATA #FIXED "北京"
```

```
    学号 ID #REQUIRED
```

```
    大哥 IDREFS #REQUIRED
```

```
    性别 (男|女) #REQUIRED
```

```
>
```

```
<!ELEMENT %myname; (#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT 年龄 (#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT 介绍 (#PCDATA)>
```

```
<!ENTITY mycopy "我的公司版权">
```

学习 dtd 的目标: 一般公司很少让程序员自己写 dtd,要求程序员看的懂 dtd,同时可以根据给出的 dtd,写出对应的 xml

一个产品目录

```
<!ENTITY AUTHOR "John Doe">
```

```
<!ENTITY COMPANY "JD Power Tools, Inc.">
```

```
<!ENTITY EMAIL "jd@jd-tools.com">
```

```
<!ELEMENT CATALOG (PRODUCT+)>
```

```
<!ELEMENT PRODUCT
```

```
(SPECIFICATIONS+,OPTIONS?,PRICE+,NOTES?)>
```

```

<!ATTLIST PRODUCT
NAME CDATA #IMPLIED
CATEGORY (HandTool|Table|Shop-Professional) "HandTool"
PARTNUM CDATA #IMPLIED
PLANT (Pittsburgh|Milwaukee|Chicago) "Chicago"
INVENTORY (InStock|Backordered|Discontinued) "InStock">

<!ELEMENT SPECIFICATIONS (#PCDATA)>
<!ATTLIST SPECIFICATIONS
WEIGHT CDATA #IMPLIED
POWER CDATA #IMPLIED>

<!ELEMENT OPTIONS (#PCDATA)>
<!ATTLIST OPTIONS
FINISH (Metal|Polished|Matte) "Matte"
ADAPTER (Included|Optional|NotApplicable) "Included"
CASE (HardShell|Soft|NotApplicable) "HardShell">

<!ELEMENT PRICE (#PCDATA)>
<!ATTLIST PRICE
MSRP CDATA #IMPLIED
WHOLESALE CDATA #IMPLIED
STREET CDATA #IMPLIED
SHIPPING CDATA #IMPLIED>

<!ELEMENT NOTES (#PCDATA)>
xml...
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE CATALOG SYSTEM 'product.dtd'>
<CATALOG>
<PRODUCT NAME="康师傅矿泉水" CATEGORY="HandTool" PARTNUM="abc"
PLANT="Milwaukee" INVENTORY="Backordered">
<SPECIFICATIONS WEIGHT="800" POWER="600">这里是细节</SPECIFICATIONS>
<PRICE>110</PRICE>
</PRODUCT>
</CATALOG>

```

#### ◆ xml 编程

为什么要学习 xml 编程(就是对 xml 文件进程 crud 操作)

- 1.xml 作为数据传递，需要解析
- 2.xml 作为配置文件，需要读取.
- 3.xml 作为小型数据库.crud

在 j2ee 技术中，主要是学习 java 对 xml 操作，和 js 对 xml 操作

目前有两种模式

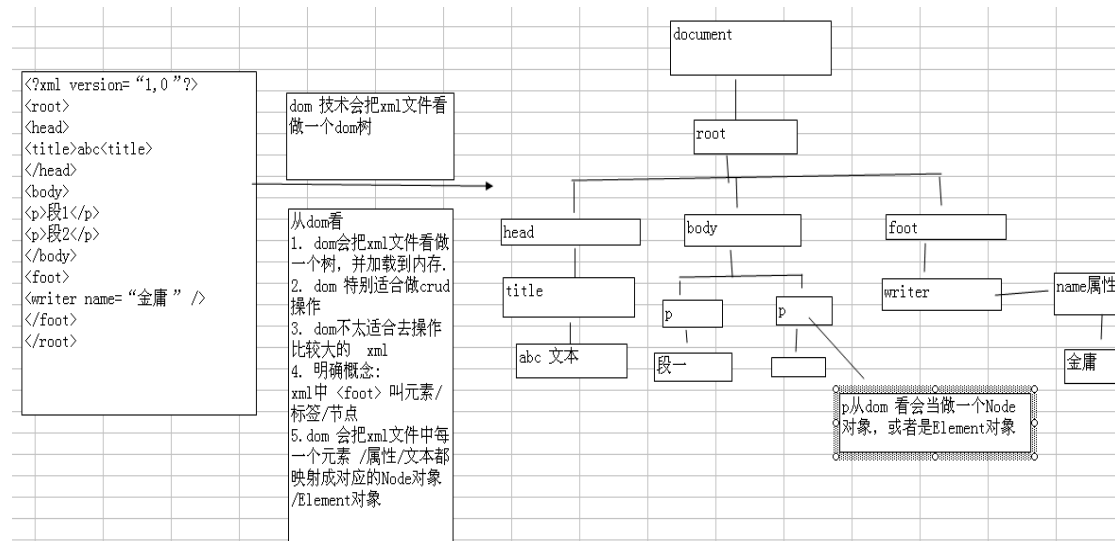
dom 是 w3c 推出的标准

sax 是社区的标准

我们在授课中，主要讲三套 api

dom sax dom4j

java 解析 xml 【dom 技术】 看原理:



我们讲一个快速入门案例:

```
<?xml version="1.0" ?>
```

```
<班级>
```

```
<学生>
```

```
<名字>周星驰</名字>
```

```
<年龄>23</年龄>
```

```
<介绍>学习刻苦</介绍>
```

```
</学生>
```

```
<学生>
```

```
<名字>林青霞</名字>
```

```
<年龄>32</年龄>
```

```
<介绍>是一个好学生</介绍>
```

```
</学生>
```

```
</班级>
```

代码: (使用 dom 去遍历 xml 文件和指定获取某个节点)

```
// 具体的查询某个学生的信息 (显示第一个学生的所有信息)
```

```
// 请考虑如何获取某个元素的属性值, (取出)
```

```
public static void read(Document doc) {
```

```

        NodeList nl=doc.getElementsByTagName("学生");
        //取出第一个学生
        Element stu=(Element) nl.item(0);
        System.out.println("学生的性别是"+stu.getAttribute("sex"));
        Element name=(Element) stu.getElementsByTagName("年龄
    ").item(0);
        System.out.println(name.getTextContent());
        //System.out.println("发现"+nl.getLength());

    }

    //遍历该xml文件
    public static void list(Node node) {
        if (node.getNodeType() == node.ELEMENT_NODE) {
            System.out.println("名字"+node.getNodeName());
        }
        //取出node的子节点
        NodeList nodeList=node.getChildNodes();
        for(int i=0;i<nodeList.getLength();i++){
            //再去显示
            Node n=nodeList.item(i);
            list(n);
        }
    }
}

```

下面的是使用 dom 取添加一个新的元素：

//添加一个学生到xml文件中

```

    public static void add(Document doc) throws Exception{

        //创建一个新的学生节点
        Element newStu=doc.createElement("学生");
        //添加一个属性值
        newStu.setAttribute("sex", "男");
        Element newStu_name=doc.createElement("名字");
        newStu_name.setTextContent("小明2");
        Element newStu_age=doc.createElement("年龄");
        newStu_age.setTextContent("34");
        Element newStu_intro=doc.createElement("介绍");
        newStu_intro.setTextContent("这是一个好孩子");
        newStu.appendChild(newStu_name);
        newStu.appendChild(newStu_age);
        newStu.appendChild(newStu_intro);
    }
}

```

```

//把新的学生节点添加到根元素
doc.getDocumentElement().appendChild(newStu);

//得到TransformerFactory
TransformerFactory tff=TransformerFactory.newInstance();
//通过TransformerFactory 得到一个转换器
Transformer tf=tff.newTransformer();
tf.transform(new DOMSource(doc), new
StreamResult("src/classes.xml"));

}

```

#### ◆ 删除某个元素或者是某个属性

//删除一个元素(删除小明2学生)

```

public static void del(Document doc) throws Exception{

    //首先要找到这个学生
    //Node node= doc.getElementsByTagName("学生").item(0);
    //node.getParentNode().removeChild(node);
    //删除学生的sex属性
    Element node= (Element) doc.getElementsByTagName("学生
").item(0);
    node.removeAttribute("sex");

    //更新xml
    //得到TransformerFactory
    TransformerFactory tff=TransformerFactory.newInstance();
    //通过TransformerFactory 得到一个转换器
    Transformer tf=tff.newTransformer();
    tf.transform(new DOMSource(doc), new
StreamResult("src/classes.xml"));

}

```

//更新操作

//更新元素(把第一个学生的名改成 宋江)

```

public static void upd(Document doc) throws Exception{

    //找到
    Element node=(Element) doc.getElementsByTagName("学生
").item(0);
    Element node_name=(Element) node.getElementsByTagName("
名字").item(0);
    node_name.setTextContent("宋江");
}

```

```

        //node_name.setAttribute("sex", arg1)
        //更新xml
        //得到TransformerFactory
        TransformerFactory tff=TransformerFactory.newInstance();
        //通过TransformerFactory 得到一个转换器
        Transformer tf=tff.newTransformer();
        tf.transform(new DOMSource(doc), new
StreamResult("src/classes.xml"));
    }

```

### ◆ sax 技术

单说面试题: 说请下下面的代码会出现什么问题?

```
byte bytes[]=new byte[1024*1024*1000];
```

```
bytes[0]=0;
```

```
System.out.println(bytes[0]);
```

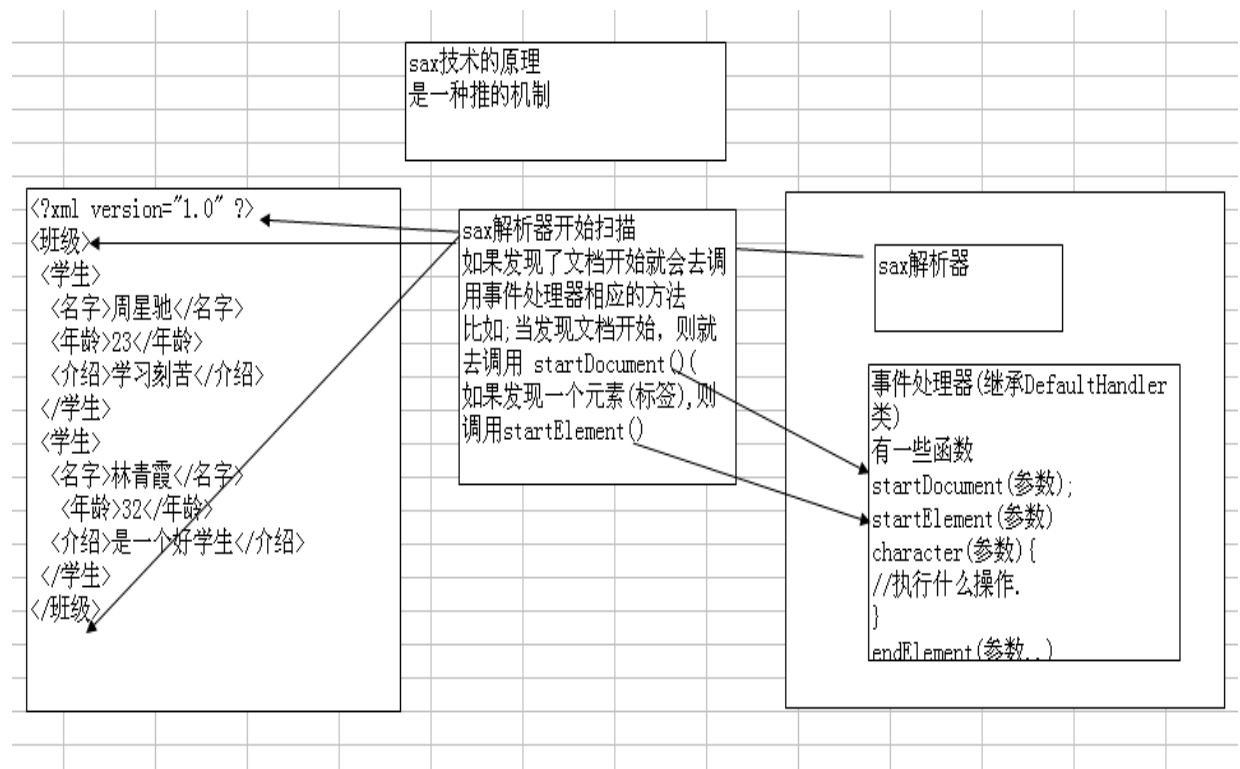
实际考察你会不会 指定 jvm 启动的 内存大小:

答: jvm 机启动时有一个默认大小 jdk5.0 64m, 如果我们希望改变 jvm 机启动的内存大小可以通过修改 -Xmx?m 来处理 ?可以自己指定

#### 1. 为什么会出现 sax 技术

因为 dom 技术, 会把整个 xml 文件加载到内存中, 这样如果 xml 过大, 则可能会出现内存溢出.

3. sax 技术可以在不加载全部 xml 文件时, 就可以解析 xml 文档, 看一个原理图:



sax 技术的案例:

```
package com.sax.test;
import javax.xml.parsers.*;
import org.xml.sax.Attributes;
import org.xml.sax.SAXException;
import org.xml.sax.helpers.DefaultHandler;
public class Sax1 {
    //使用sax技术去解析xml文件.myclasses2.xml
    public static void main(String[] args) throws Exception,
SAXException {
        // TODO Auto-generated method stub
        //1.创建SaxParserFactory
        SAXParserFactory spf=SAXParserFactory.newInstance();
        //2.创建SaxParser 解析器
        SAXParser saxParser=spf.newSAXParser();
        //3 把xml文件和事件处理对象关联
        saxParser.parse("src/myclasses2.xml",new
MyDefaultHandler2() );
    }
}
//请思考，如何只显示学生的名字和年龄
class MyDefaultHandler2 extends DefaultHandler{
    private boolean isName=false;
    private boolean isAge=false;
    @Override
    public void characters(char[] ch, int start, int length)
        throws SAXException {
        // TODO Auto-generated method stub
        String con=new String(ch,start,length);
        if(!con.trim().equals("") && (isName||isAge)){
            System.out.println(con);
        }
        isName=false;
        isAge=false;
        //super.characters(ch, start, length);
    }
    @Override
    public void endDocument() throws SAXException {
        // TODO Auto-generated method stub
        super.endDocument();
    }
    @Override
    public void endElement(String uri, String localName, String name)
```

```

        throws SAXException {
// TODO Auto-generated method stub
        super.endElement(uri, localName, name);
    }
    @Override
    public void startDocument() throws SAXException {
// TODO Auto-generated method stub
        super.startDocument();
    }
    @Override
    public void startElement(String uri, String localName, String
name,
        Attributes attributes) throws SAXException {
// TODO Auto-generated method stub
        if(name.equals("名字")){
            this.isName=true;
        }else if(name.equals("年龄")){
            this.isAge=true;
        }
    }
}
//定义事件处理类
class MyDefaultHandler1 extends DefaultHandler{
//发现文档开始
    @Override
    public void startDocument() throws SAXException {
// TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("startDocument()");
        super.startDocument();
    }
//发现xml文件中的一个元素
    @Override
    public void startElement(String uri, String localName, String
name,
        Attributes attributes) throws SAXException {
// TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("元素名称="+name);
    }
//发现xml文件中的文本
    @Override
    public void characters(char[] ch, int start, int length)
        throws SAXException {
        String con=new String(ch,start,length);
//显示文本内容:

```



```

        if(!con.trim().equals("")){
            System.out.println(new String(ch,start,length));
        }
    }
    //发现xml文件中一个元素介绍</xx>
    @Override
    public void endElement(String uri, String localName, String name)
        throws SAXException {
        // TODO Auto-generated method stub
        super.endElement(uri, localName, name);
    }
    //发现文档结束
    @Override
    public void endDocument() throws SAXException {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("endDocument()");
        super.endDocument();
    }
}

```

对 sax 说明:

1. sax 主要用于对 xml 文件解析(读取),不能去修改,删除,添加元素
2. sax 是推机制,把发现的内容告诉程序员(函数),程序员可以自己决定如何处理

#### ◆ dom4j (jdom)

1. 为什么有 dom4j

dom 缺点 : 比较耗费内存

sax 缺点: 只能对 xml 进行读取,但是不能去 修改,添加,删除.

dom4j :既可以提高效率,同时也可以进行 crud

特别说明: 因为 dom4j 不是 sun 公司的产品,所以我们开发 dom4j 需要引入 jar 包.

(1) 快速入门 如何适用 dom4j 技术对 xml 文件进程(crud)操作

#### ● xpath 的必要性

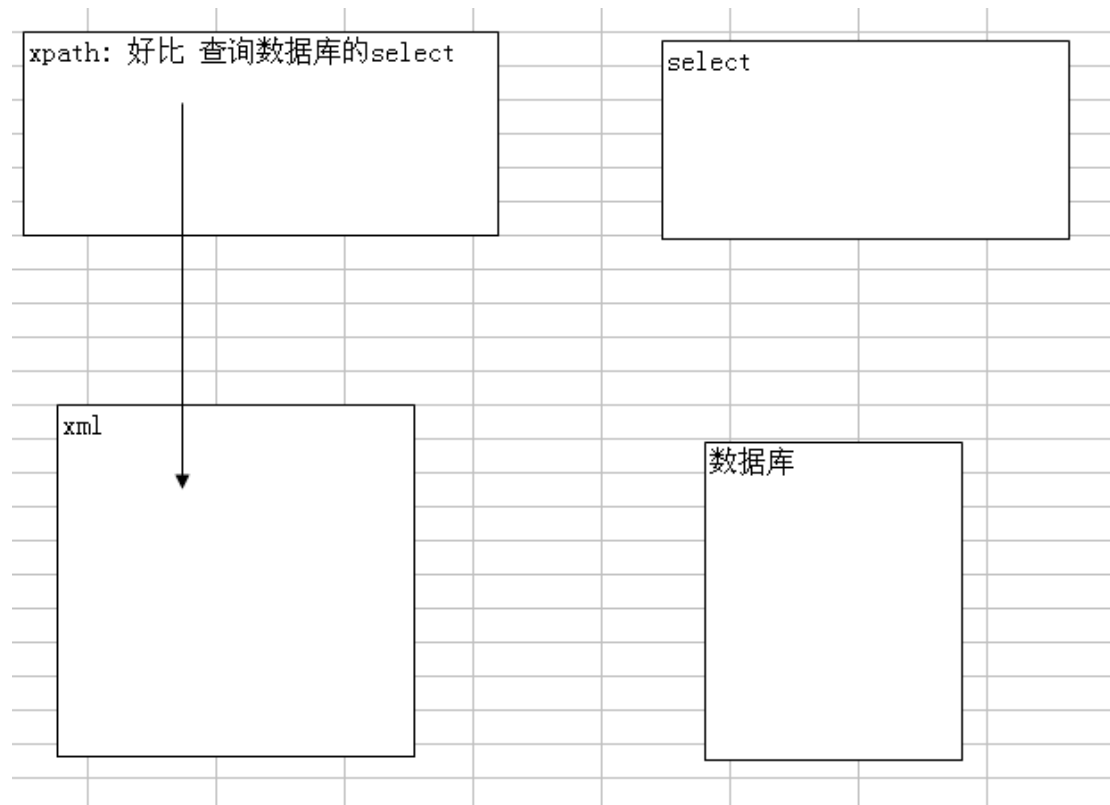
为了我们根据方便的访问的某个节点,我们可以使用 xpath 技术,当使用 xpath 后,就可以非常方便的读取到指定节点,xpath 往往是结合 dom4j 一并使用.



说明: 如果要使用 xpath 则需要引入一个新的包:

jaxen-1.1-beta-6.jar

原理图:



特别说明:

//@id
选择所有的 id 属性
<pre>&lt;AAA&gt;   &lt;BBB id = "b1"/&gt;   &lt;BBB id = "b2"/&gt;   &lt;BBB name = "bbb"/&gt;   &lt;BBB/&gt; &lt;/AAA&gt;</pre>

如果我们通过 `//@id` 取回的节点类型是 `Attribute`,不是 `Element`

用法:

`//3.` 可以使用 `xpath` 随心读取

```
List e=document.selectNodes("//@id");//返回多个元素
System.out.println(((Attribute)e.get(1)).getText());
```

注意:`xpath` 是可以任意组合:

比如:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```

<AAA>
    <BBB id = "b1">
        <CCC>
            <KKK>k2</KKK>
        </CCC>
        <CCC>
            <KKK>k1</KKK>
        </CCC>
    </BBB>
    <BBB id = "b2"/>
    <BBB name = "bbb"/>
    <BBB/>
</AAA>

```

要找到 **<KKK>k2</KKK>**

xpath 应该这样写： /AAA/BBB[1]/CCC[1]/KKK

案例：

```

package com.dom4jxpath.test;

import java.util.List;

import org.dom4j.*;
import org.dom4j.io.*;

public class Test1 {

    //dom4j 配合 xpath案例
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // TODO Auto-generated method stub
        //1.得到SAXReader 解析器
        SAXReader saxReader =new SAXReader();
        //2.指定去解析哪个文件
        Document document =
saxReader.read("src/com/dom4jxpath/test/test.xml");

        //3.可以使用xpath随心读取
        List e=document.selectNodes("/AAA/BBB[1]/CCC[1]/KKK");//返回
        多个元素 document.selectSingleNode
        System.out.println(((Element)e.get(0)).getText());
        //System.out.println(((Attribute)e.get(1)).getText());
    }
}

```

```
        //如果我们确定只有一个Node,元素则可以使用selectSingleNode
        //Element e2=(Element)
document.selectSingleNode("/AAA/BBB[last()]");
        //System.out.println(e2.getText());
    }

}
```

作用：用dom4j+xpath 完成学生课程维护系统。