

Feature ID	ID U.S	User Story	Task ID	Task name	Responsable	Estimation
1	1.1	En tant qu'administrateur, je veux consulter les comptes utilisateurs.	1.1.1	Implémenter la classe User dans le package "Entités"	Hedi Hamza	1,00
			1.1.2	Créer l'interface "IUser.java" dans le package "iService"		0,50
			1.1.3	Créer la méthode "AfficherUser" dans la classe "UserService" du package "Services"		1,50
			1.1.4	Créer l'interface "ListeUser.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			1.1.5	Implémenter la méthode "AfficherUser" dans le contrôleur "ListeUserController"		1,00
			1.1.6	Tester la consultation.		0,50
	1.2	En tant qu'administrateur, je veux ajouter un utilisateur.	1.2.1	Créer la méthode "AddUser" dans la classe "UserService" du package "Services"		1,50
			1.2.2	Créer l'interface "AddUser.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			1.2.3	Implémenter la méthode "AddUser" dans le contrôleur "ListeUserController"		1,00
			1.2.4	Tester l'ajout.		0,50
	1.3	En tant qu'administrateur, je veux modifier un compte utilisateur.	1.3.1	Créer la méthode "EditUser" dans la classe "UserService" du package "Services"		1,00
			1.3.2	Implémenter la méthode "EditUser" dans le contrôleur "ListeUserController"		0,75
			1.3.3	Tester la modification.		0,50
	1.4	En tant qu'administrateur, je veux supprimer un compte utilisateur.	1.4.1	Créer la méthode "DeleteUser" dans la classe "UserService" du package "Services"		1,00
			1.4.2	Implémenter la méthode "DeleteUser" dans le contrôleur "ListeUserController"		0,75
			1.4.3	Tester la suppression.		0,50

	1.5	En tant qu'administrateur, je veux valider un autre administrateur.	1.5.1	Créer la méthode "ValiderUser" dans la classe "UserService" du package "Services"		2,00
			1.5.2	Implémenter la méthode "ValiderUser" dans le contrôleur "ListeUserController"		0,50
			1.5.3	Tester La validité		0,50
	1.6	En tant qu'utilisateur, je veux m'inscrire afin de participer au pronostic	1.6.1	Créer l'interface "InscriptionCompte.fxml" dans le package "Présentation"		3,00
			1.6.2	Implémenter la méthode "AddUser" avec l'API Mailing dans le contrôleur "InscriptionCompteController"		2,00
			1.6.3	Tester l'inscription.		0,50
	1.7	En tant qu'utilisateur, je veux valider mon compte afin de participer au pronostic	1.7.1	Créer l'interface "ValiderCompte.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			1.7.2	Implémenter la méthode "Valider" avec l'API Mailing dans le contrôleur "ValiderCompteController"		3,00
			1.7.3	Tester la validation.		0,50
	1.8	En tant qu'utilisateur, je veux me s'authentifier afin de participer au pronostic	1.8.1	Créer l'interface "Authentifier.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			1.8.2	Implémenter la méthode "Connexion" dans le contrôleur "AuthentifierController"		0,50
			1.8.3	Tester l'authentification		0,50
	1.9	En tant qu'utilisateur, je veux me récupérer mon mot de passe.	1.9.1	Créer l'interface "Motdepasse.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			1.9.2	Implémenter la méthode "Motdepasse" avec l'API Mailing dans le contrôleur "MotdepasseController"		3,00
			1.9.3	Tester la récupération.		0,50
	1.10	En tant qu'utilisateur, je veux modifier mes données	1.10.1	Créer l'interface "EditCompte.fxml" dans le package "Présentation"		2,00

			1.10.2	Implémenter la méthode "ModifierCompte" dans le contrôleur "EditCompteController"		2,00
			1.10.3	Tester la modification.		0,50
2	2.1	En tant qu'administrateur, je veux consulter la liste des Equipes.	2.1.1	Implémenter la classe Equipes dans le package "Entités"	Aziz Amouri	1,00
			2.1.2	Créer l'interface "IEquipe.java" dans le package "iService"		0,50
			2.1.3	Créer la méthode "afficherEquipes" dans la classe "EquipeService" du package "Services"		1,50
			2.1.4	Créer l'interface "AffichageListEquipe" dans le package "Présentation"		1,50
			2.1.5	Créer le contrôleur "AffichageListEquipe" dans le package "Présentation"		1,50
			2.1.6	Tester l'affichage		0,50
	2.2	En tant qu'administrateur, je veux ajouter une Equipe.	2.2.1	Créer la méthode "ajouterEquipe" dans la classe "EquipeService" du package "Services"		2,00
			2.2.2	Implémenter la méthode "ajouterEquipe" dans le contrôleur "AffichageListEquipe"		1,50
			2.2.3	Tester l'ajout		0,50
	2.3	En tant qu'administrateur, je veux modifier une Equipe.	2.3.1	Créer la méthode "ModifierEquipe" dans la classe "EquipeService" du package "Services"		1,50
			2.3.2	Implémenter la méthode "ModifierEquipe" dans le contrôleur "AffichageListEquipe"		1,50
			2.3.3	tester modifier		0,50
	2.4	En tant qu'administrateur, je veux supprimer une Equipe.	2.4.1	Créer la méthode "SupprimerEquipe" dans la classe "EquipeService" du package "Services"		1,50
			2.4.2	Implémenter la méthode "Supprimer équipe" dans le contrôleur "AffichageListEquipe"		1,50
			2.4.3	tester la suppression		0,50

	2.5	En tant qu'administrateur, je veux consulter les joueurs d'une équipe.	2.5.1	Implémenter la classe Joueurs dans le package "Entités"		1,00
			2.5.2	Créer l'interface "IJoueur.java" dans le package "iService"		0,50
			2.5.3	Créer la méthode "affichersJoueurs" dans la classe "JoueurService" du package "Services"		2,00
			2.5.4	Créer l'interface "ListeJoueur.fxml" dans le package "Présentation"		1,00
			2.5.5	Créer le contrôleur "ListeJoueurController" dans le package "Présentation"		3,00
			2.5.6	tester l'affichage		0,50
	2.6	En tant qu'administrateur je veux ajouter les joueurs	2.6.1	Créer la méthode "AjouterJoueurs" dans la class "JoueurService"		3,00
			2.6.2	Implémenter la méthode "AjouterJoueurs" dans le controleur "ListJoueursController"		1,00
			2.6.3	tester l'ajout		0,50
	2.7	En tant que client, je veux consulter les équipes.	2.7.1	Créer la méthode "AfficherGroupe" dans la classe "EquipeService" du package "Services"		1,00
			2.7.2	Créer l'interface "ViewEquipe.fxml" dans le package "Présentation"		1,00
			2.7.3	Créer le contrôleur "ViewEquipeController" dans le package "Présentation"		2,00
			2.7.4	Test l'affichage		0,50
	2.8	En tant que client, je veux consulter les joueurs d'une équipe.	2.8.1	Créer la méthode "afficherJoueur" dans la classe "JoueursService" du package "Services"		2,00
			2.8.2	Créer l'interface "listJoueur.fxml" dans le package "Présentation"		1,00
			2.8.3	Créer le contrôleur "ListJoueurController" dans le package "Présentation"		3,00
			2.8.4	Tester l'affichage		0,50

3	2.9	En tant que client je veux afficher les statistiques d'un utilisateur.	2.9.1	Créer la méthode "ConsulterStat" dans la classe "JoueurService" du package "Services"		2,00
			2.9.2	Créer l'interface "StatJoueur.fxml" dans le package "Présentation"		1,00
			2.9.3	Créer le contrôleur "ViewStatsController" dans le package "Présentation"		3,00
			2.9.4	tester l'affichage		0,50
	3.1	En tant qu'administrateur, je veux consulter les stades.	3.1.1	Implémenter la classe stade dans le package "Entités"	Oussema Hraiech	1,00
			3.1.2	Créer l'interface "Istade.java" dans le package "iService"		0,50
			3.1.3	Créer la méthode "FindStade" dans la classe "StadeService" du package "Services"		0,75
			3.1.4	Créer la méthode "listStades" dans la classe "StadeService" du package "Services"		0,75
			3.1.5	Créer l'interface "ListeStades.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			3.1.6	Implémenter la méthode "listStades" dans le contrôleur "ListeStadesController"		0,50
			3.1.7	Tester la consultation.		0,50
	3.2	En tant qu'administrateur, je veux ajouter un stade.	3.2.1	Créer la méthode "AddStade" dans la classe "StadeService" du package "Services"		0,75
			3.2.2	Créer l'interface "AddStade.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			3.2.3	Implémenter la méthode "AddStade" dans le contrôleur "ListeStadesController"		0,50
			3.2.4	Tester l'ajout.		0,50
	3.3	En tant qu'administrateur, je veux modifier un stade.	3.3.1	Créer la méthode "EditStade" dans la classe "StadeService" du package "Services"		0,75

			3.3.2	Implémenter la méthode "EditStade" dans le contrôleur "ListeStadesController"	Nader Tounekti	1,00
			3.3.3	Tester la modification.		0,50
			3.4.1	Créer la méthode "DeleteStade" dans la classe "StadeService" du package "Services"		0,75
	3.4	En tant qu'administrateur, je veux supprimer un stade.	3.4.2	Implémenter la méthode "DeleteStade" dans le contrôleur "ListeStadesController"		1,00
			3.4.3	Tester la suppression.		0,50
			3.5.1	Créer l'interface "ShowStade.fxml" dans le package "Présentation"		3,00
	3.5	En tant qu'utilisateur, je veux consulter les stades.	3.5.2	Implémenter la méthode "listeStades" dans le contrôleur "ListeStadesController"		1,00
			3.5.3	Tester la consultation.		0,50
			3.6.1	Créer l'interface "LocaliserStade.fxml" dans le package "Présentation"		1,50
	3.6	En tant qu'utilisateur, je veux localiser un stade.	3.6.2	Implémenter la méthode "LocaliserStade" avec l'API Google Maps dans le contrôleur "ShowStadeController"		3,00
			3.6.3	Tester la localisation.		0,50
	3.7	En tant qu'administrateur, je veux consulter les parties	3.7.1	Implémenter la classe Partie dans le package "Entité"	Nader Tounekti	1,00
			3.7.2	Créer l'interface "IPartie.java" dans le package "iService"		0,50
			3.7.3	Créer la méthode "getEquipe (int id)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			3.7.4	Créer la méthode "getidEquipe (String nom)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			3.7.5	Créer la méthode "getStade (int idStade)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75

			3.7.6	Créer la méthode "getldStade (String nom)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			3.7.7	Créer la méthode "getPartie ()" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			3.7.8	Créer l'interface "User.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			3.7.9	Créer le contrôleur "MatchhController.java" dans le package "Présentation"		0,50
			3.7.10	Implémenter la méthode "initialize ()" dans le contrôleur "MatchhController.java"		0,50
			3.7.11	Tester la consultation des parties		0,50
	3.8	En tant qu'administrateur, je veux ajouter une partie.	3.8.1	Créer la méthode "ajoutPartie (..)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			3.8.2	Implémenter la méthode "ajoutPartie ()" dans le contrôleur "MatchhController.java"		0,50
			3.8.3	Tester l'ajout d'une partie		0,50
	3.9	En tant qu'administrateur, je veux supprimer une partie.	3.9.1	Créer la méthode "supprimer (id)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			3.9.2	Implémenter la méthode "deleteUsers" dans le contrôleur "MatchhController.java"		0,50
			3.9.3	Tester la suppression d'une partie		0,50
	3.10	En tant qu'administrateur, je veux modifier une partie	3.10.1	Créer la méthode "updatPartie (id, date)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		1,00
			3.10.2	Implémenter la méthode "ajoutPartie ()" dans le contrôleur "MatchhController.java"		0,50
			3.10.3	Tester la modification d'une partie		0,50
	3.11	En tant qu'administrateur, je veux chercher des parties par équipe	3.11.1	Créer la méthode "partiegroupe (String groupe)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75

			3.11.2	Implémenter la méthode "RechercheEquipe ()" dans le contrôleur "MatchhController.java"		0,50
			3.11.3	Tester la consultation des parties		0,50
	3.12	En tant qu'un utilisateur je veux consulter les parties	3.12.1	Créer la méthode "getPartie ()" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			3.12.2	Créer l'interface "Parierrrr.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			3.12.3	Créer le contrôleur "ParierrrrController.java" dans le package "Présentation"		0,50
			3.12.4	Implémenter la méthode "initialize ()" dans le contrôleur "ParierrrrController.java"		0,50
			3.12.5	Tester la consultation des parties		1,00
	3.13	En tant qu'administrateur, je veux consulter les résultats	3.13.1	Implémenter la classe Résultat dans le package "Entité"		0,75
			3.13.2	Créer l'interface "IResultat.java" dans le package "iService"		0,50
			3.13.3	Créer la méthode "listResultats ()" dans la classe "ResultatService.java" du package "Services"		0,75
			3.13.4	Créer l'interface "ResultatMatchA.FXML" dans le package "Présentation"		2,00
			3.13.5	Créer le contrôleur "ResultatMatchAController.java" dans le package "Présentation"		0,50
			3.3.6	Implémenter la méthode "loadData ()" dans le contrôleur "ResultatMatchAController.java"		0,75
			3.13.7	Tester la consultation des résultats		0,50
	3.14	En tant qu'administrateur, je veux consulter les résultats par parties jouées	3.14.1	Créer la méthode "listResultatsJoue ()" dans la classe "ResultatService.java" du package "Services"		1,00

			3.14.2	Implémenter la méthode "matchJoue ()" dans le contrôleur "ResultatMatchAController.java"		0,50
			3.14.3	Tester la consultation des résultats par match jouées		0,50
	3.15	En tant qu'administrateur, je veux consulter les résultats par parties non jouées	3.15.1	Créer la méthode "listResultatsNonJoue ()" dans la classe "ResultatService.java" du package "Services"		0,75
			3.15.2	Implémenter la méthode "matchNonJoue ()" dans le contrôleur "ResultatMatchAController.java"		0,50
			3.15.3	Tester la consultation des résultats par match non jouées		0,50
	3.16	En tant qu'administrateur, je veux modifier un résultat	3.16.1	Implémenter la classe Bet dans le package "Entité"		0,75
			3.16.2	Créer l'interface "IBet.java" dans le package "iService"		0,50
			3.16.3	Créer la méthode "getNombreJeton (username)" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			3.16.4	Créer la méthode "updateEtatBetPerte (idPartie)" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			3.16.5	Créer la méthode "updateEtatBetGain (idPartie)" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			3.16.6	Créer la méthode "updateJetonEtat (idPartie)" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			3.16.7	Créer la méthode "updateEtatPartie (idPartie)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75

			3.16.8	Créer la méthode "modifierResultat (idPartie, butHome, butAway) " dans la classe "ResultatService.java" du package "Services"		1,00
			3.16.9	Créer la méthode "verificationChangement (idPartie, butHome, butAway) " dans la classe "ResultatService.java" du package "Services"		1,00
			3.16.10	Créer la méthode "ChangerChampEquipe (Equipe équipe) " dans la classe "ResultatService.java" du package "Services"		1,00
			3.16.11	Implémenter la méthode "updateResultat () " dans le contrôleur ""ResultatMatchAController.java"" du package "Services"		0,75
			3.16.12	Tester la modification d'un résultat		0,50
	3.17	En tant qu'utilisateur, je veux consulter le classement par groupe .	3.17.1	Créer la méthode "afficherGroupe (String groupe) " dans la classe "EquipeService.java" du package "Services"		0,75
			3.17.2	Créer l'interface "ClassementParGroupe.FXML" dans le package "Présentation"		2,00
			3.17.3	Implémenter la méthode "listGroupA () " dans le contrôleur "ClassementParGroupeController.java" du package "Services"		0,75
			3.17.4	Tester le classement par groupe		1,00
	3.18	En tant qu'utilisateur, je veux consulter le programme des matchs par groupe	3.18.1	Implémenter la méthode "remplirList () " dans le contrôleur "ClassementParGroupeController.java" du package "Services"		1,00
			3.18.2	Tester la consultation des programmes par groupe		0,50

4	4.1	En tant qu'administrateur, je veux consulter les villes.	4.1.1	Implémenter la classe ville dans le package "Entités"	Oussema Hraiech	1,00
			4.1.2	Créer l'interface "Iville.java" dans le package "iService"		0,50
			4.1.3	Créer la méthode "FindVille" dans la classe "VilleService" du package "Services"		0,75
			4.1.4	Créer la méthode "listVilles" dans la classe "VilleService" du package "Services"		0,75
			4.1.5	Créer la méthode "ReturnNames" dans la classe "VilleService" du package "Services"		0,75
			4.1.6	Créer la méthode "ReturnId" dans la classe "VilleService" du package "Services"		0,75
			4.1.7	Créer l'interface "ListeVilles.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.1.8	Implémenter la méthode "listvilles" dans le contrôleur "ListeVillesController"		0,50
			4.1.9	Tester la consultation.		0,25
	4.2	En tant qu'administrateur, je veux ajouter une ville.	4.2.1	Créer la méthode "AddVille" dans la classe "VilleService" du package "Services"		0,75
			4.2.2	Créer l'interface "AddVille.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.2.3	Implémenter la méthode "AddVille" dans le contrôleur "ListeVillesController"		0,50
			4.2.4	Tester l'ajout.		0,25
	4.3	En tant qu'administrateur, je veux modifier une ville.	4.3.1	Créer la méthode "EditVille" dans la classe "VilleService" du package "Services"		0,75
			4.3.2	Implémenter la méthode "EditVilles" dans le contrôleur "ListeVillesController"		1,00
			4.3.3	Tester la modification.		0,50
	4.4	En tant qu'administrateur, je veux supprimer une ville.	4.4.1	Créer la méthode "DeleteVille" dans la classe "VilleService" du package "Services"		0,75

			4.4.2	Implémenter la méthode "DeleteVille" dans le contrôleur "ListeVillesController"		1,00
			4.4.3	Tester la suppression.		0,50
	4.5	En tant qu'administrateur, je veux consulter les cafés.	4.5.1	Implémenter la classe café dans le package "Entités"		1,00
			4.5.2	Créer l'interface "Icafe.java" dans le package "iService"		0,50
			4.5.3	Créer la méthode "FindCafe" dans la classe "CafeService" du package "Services"		0,75
			4.5.4	Créer la méthode "listCafes" dans la classe "CafeService" du package "Services"		0,75
			4.5.5	Créer l'interface "ListeCafes.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.5.6	Implémenter la méthode "listcafes" dans le contrôleur "ListeCafesController"		0,50
			4.5.7	Tester la consultation.		0,50
	4.6	En tant qu'administrateur, je veux ajouter un café.	4.6.1	Créer la méthode "AddCafe" dans la classe "CafeService" du package "Services"		0,75
			4.6.1	Créer l'interface "AddCafe.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.6.1	Implémenter la méthode "AddCafe" dans le contrôleur "ListeCafesController"		0,50
			4.6.1	Tester l'ajout.		0,25
	4.7	En tant qu'administrateur, je veux modifier un café.	4.7.1	Créer la méthode "EditCafe" dans la classe "CafeService" du package "Services"		0,75
			4.7.2	Implémenter la méthode "EditCafes" dans le contrôleur "ListeCafesController"		1,00
			4.7.3	Tester la modification.		0,50
	4.8	En tant qu'administrateur, je veux supprimer un café.	4.8.1	Créer la méthode "DeleteCafe" dans la classe "CafeService" du package "Services"		0,75
			4.8.2	Implémenter la méthode "DeleteCafe" dans le contrôleur "ListeCafesController"		1,00

			4.8.3	Tester la suppression.		0,50
	4.9	En tant qu'administrateur, je veux consulter les hôtels.	4.9.1	Implémenter la classe hôtel dans le package "Entités"		1,00
			4.9.2	Créer l'interface "Ihotel.java" dans le package "iService"		0,50
			4.9.3	Créer la méthode "FindHotel" dans la classe "HotelService" du package "Services"		0,75
			4.9.4	Créer la méthode "listHotels" dans la classe "HotelService" du package "Services"		0,75
			4.9.5	Créer l'interface "ListeHotels.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.9.6	Implémenter la méthode "listHotels" dans le contrôleur "ListeHotelsController"		0,50
			4.9.7	Tester la consultation.		0,50
	4.10	En tant qu'administrateur, je veux ajouter un hôtel.	4.10.1	Créer la méthode "AddHotel" dans la classe "HotelService" du package "Services"		0,75
			4.10.2	Créer l'interface "AddHotel.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.10.3	Implémenter la méthode "AddHotel" dans le contrôleur "ListeHotelsController"		0,50
			4.10.4	Tester l'ajout.		0,25
	4.11	En tant qu'administrateur, je veux modifier un hôtel.	4.11.1	Créer la méthode "EditHotel" dans la classe "HotelService" du package "Services"		0,75
			4.11.2	Implémenter la méthode "EditHotels" dans le contrôleur "ListeHotelsController"		1,00
			4.11.3	Tester la modification.		0,50
	4.12	En tant qu'administrateur, je veux supprimer un hôtel.	4.12.1	Créer la méthode "DeleteHotel" dans la classe "HotelService" du package "Services"		0,75
			4.12.2	Implémenter la méthode "DeleteHotel" dans le contrôleur "ListeHotelsController"		1,00

	4.13	En tant qu'administrateur, je veux consulter les restaurants.	4.12.3	Tester la suppression.		0,50
			4.13.1	Implémenter la classe restaurant dans le package "Entités"		1,00
			4.13.2	Créer l'interface "Iresto.java" dans le package "iService"		0,50
			4.13.3	Créer la méthode "FindHotel" dans la classe "RestoService" du package "Services"		0,75
			4.13.4	Créer la méthode "listRestos" dans la classe "RestoService" du package "Services"		0,75
			4.13.5	Créer l'interface "ListeRestos.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.13.6	Implémenter la méthode "listRestos" dans le contrôleur "ListeRestosController"		0,50
			4.13.7	Tester la consultation.		0,50
	4.14	En tant qu'administrateur, je veux ajouter un restaurant.	4.14.1	Créer la méthode "AddResto" dans la classe "RestoService" du package "Services"		0,75
			4.14.2	Créer l'interface "AddResto.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			4.14.3	Implémenter la méthode "AddResto" dans le contrôleur "ListeRestosController"		0,50
			4.14.4	Tester l'ajout.		0,50
	4.15	En tant qu'administrateur, je veux modifier un restaurant.	4.15.1	Créer la méthode "EditResto" dans la classe "RestoService" du package "Services"		0,75
			4.15.2	Implémenter la méthode "EditResto" dans le contrôleur "ListeRestosController"		1,00
			4.15.3	Tester la modification.		0,50
	4.16	En tant qu'administrateur, je veux supprimer un restaurant.	4.16.1	Créer la méthode "DeleteResto" dans la classe "RestoService" du package "Services"		0,75
			4.16.2	Implémenter la méthode "DeleteResto" dans le contrôleur "ListeRestosController"		1,00

	4.17	En tant qu'utilisateur, je veux consulter les villes.	4.16.3	Tester la suppression.		0,50
			4.17.1	Créer l'interface "ShowVille.fxml" dans le package "Présentation"		3,00
			4.17.2	Implémenter la méthode "listVilles" dans le contrôleur "ListeVillesController"		0,50
	4.18	En tant qu'utilisateur, je veux localiser une ville.	4.17.3	Tester la consultation.		0,50
			4.18.1	Créer l'interface "LocaliserVille.fxml" dans le package "Présentation"		1,50
			4.18.2	Implémenter la méthode "LocaliserVille" avec l'API Google Maps dans le contrôleur "ShowVilleController"		3,00
	4.19	En tant qu'utilisateur, je veux consulter les hôtels.	4.18.3	Tester la localisation.		0,50
			4.19.1	Créer l'interface "ShowHotel.fxml" dans le package "Présentation"		3,00
			4.19.2	Implémenter la méthode "listHotels" dans le contrôleur "ListeHotelsController"		1,00
	4.20	En tant qu'utilisateur, je veux localiser un hôtel.	4.19.3	Tester la consultation.		0,50
			4.20.1	Créer l'interface "LocaliserHotel.fxml" dans le package "Présentation"		1,50
			4.20.2	Implémenter la méthode "LocaliserHotel" avec l'API Google Maps dans le contrôleur "ShowHotelController"		3,00
	4.21	En tant qu'utilisateur, je veux consulter les cafés.	4.20.3	Tester la localisation.		0,50
			4.21.1	Créer l'interface "ShowCafe.fxml" dans le package "Présentation"		3,00
			4.21.2	Implémenter la méthode "listCafes" dans le contrôleur "ListeCafesController"		1,00
	4.22	En tant qu'utilisateur, je veux localiser un café.	4.21.3	Tester la consultation.		0,50
			4.22.1	Créer l'interface "LocaliserCafe.fxml" dans le package "Présentation"		1,50
			4.22.2	Implémenter la méthode "LocaliserCafe" avec l'API Google Maps dans le contrôleur "ShowCafeController"		3,00

5	4.23	En tant qu'utilisateur, je veux consulter les restaurants.	4.22.3	Tester la localisation.	Nader Tounekti	0,50
			4.23.1	Créer l'interface "ShowResto.fxml" dans le package "Présentation"		3,00
			4.23.2	Implémenter la méthode "listRestos" dans le contrôleur "ListeRestosController"		1,00
	4.24	En tant qu'utilisateur, je veux localiser un restaurant.	4.23.3	Tester la consultation.		0,50
			4.24.1	Créer l'interface "LocaliserResto.fxml" dans le package "Présentation"		1,50
			4.24.2	Implémenter la méthode "LocaliserResto" avec l'API Google Maps dans le contrôleur "ShowRestoController"		3,00
			4.24.3	Tester la localisation.		0,50
	5.1	En tant qu'administrateur, je veux consulter des statistiques des paris, pour chaque utilisateur.	5.1.1	Implémenter la classe Bet dans le package "Entité"		1,00
			5.1.2	Créer l'interface "IBet.java" dans le package "iService"		0,50
			5.1.3	Créer la méthode "listBet (String username)" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			5.1.4	Créer la méthode "statPariParPersonne ()" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			5.1.5	Créer l'interface "statPari.FXML" dans le package "Présentation"		2,00
			5.1.6	Créer le contrôleur "statPariController.java" dans le package "Présentation"		0,50
			5.1.7	Implémenter la méthode "remplirChartPariPersonne ()" dans le contrôleur "statPariController.java.java"		0,75
			5.1.8	Tester la consultation des statistiques des paris pour chaque utilisateur		0,50
	5.2	En tant qu'administrateur, je veux consulter des statistiques des paris.	5.2.1	Créer la méthode "listBet ()" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75

			5.2.2	Créer la méthode "statPari ()" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		2,00
			5.2.3	Implémenter la méthode "remplirChartPari ()" dans le contrôleur "statPariController.java.java"		0,50
			5.2.4	Tester la consultation des statistiques des paris		0,50
	5.3	En tant qu'administrateur, je veux avoir un rapport de statistiques sur paris à imprimer	5.3.1	Créer la méthode "getReport ()" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			5.3.2	Implémenter la méthode "Imprimer rapport" dans le contrôleur "statPariController.java"		0,75
			5.3.3	Tester d'imprimer un rapport à l'aide de l'API "Jaspere Reports"		1,00
	5.4	En tant qu'un utilisateur je veux participer au pronostic	5.4.1	Créer la méthode "deminuerJeton" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		0,75
			5.4.2	Créer la méthode "parier (int idPartie, String username, String choix)" dans la classe "ServiceBet.java" du package "Services"		1,50
			5.4.3	Implémenter la méthode "parier ()" dans le contrôleur "ParierrrrControlle.java"		0,50
			5.5.4	Tester de parier sur un match		0,50
	5.5	En tant qu'un utilisateur je veux consulter les statistiques d'une équipe afin d'avoir une idée pour mieux parier.	5.5.1	Créer la méthode "getEquipe (idEquipe)" dans la classe "PartieService.java" du package "Services"		0,75
			5.5.2	Implémenter la méthode "PariView ()" dans le contrôleur "ParierrrrController.java"		1,00
			5.5.3	Tester de consulter les statistiques d'une équipe		0,50
	5.6	En tant qu'un utilisateur je veux consulter mes paris	5.6.1	Créer la méthode "listBet (username)" dans la classe "ServiceBet" du package "Services"		0,75

			5.6.2	Créer l'interface "MesParis.FXML" dans le package "Présentation"		2,00
			5.6.3	Implémenter la méthode "initialize ()" dans le contrôleur "MesParisController.java"		0,50
			5.6.4	tester de consulter ses paris		0,50
	5.7	En tant qu'un impimer ma fiche de paris	5.7.1	Implémenter la méthode "ImprimerFiche" dans le contrôleur "statPariController.java"		0,75
			5.7.2	Tester d'imprimer fiche de paris à l'aide de l'API "Jaspere Reports"		0,50
	5.8	En tant qu'un administrateur, je veux ajouter un cadeau.	5.8.1	Implémenter la classe Cadeau dans le package "Entité"		1,00
			5.8.2	Créer l'interface "ICadeau.java" dans le package "iService"		0,50
			5.8.3	Créer la méthode "ajoutCadeau ()" dans la classe "CadeauService.java" du package "Services"		0,75
			5.8.4	Créer l'interface "GestionRecompense.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			5.8.5	Implémenter la méthode "Enregistrer ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,50
			5.8.6	Tester l'ajout d'un cadeau		0,50
	5.9	En tant qu'administrateur, je veux modifier un cadeau.	5.9.1	Créer la méthode "modifierCadeau (...)" dans la classe "CadeauService.java" du package "Services"		1,00
			5.9.2	Implémenter la méthode "update ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,75
			5.9.3	Tester la modification d'un cadeau		0,50
	5.10	En tant qu'administrateur, je veux supprimer un cadeau.	5.10.1	Créer la méthode "supprimer (id Cadeau)" dans la classe "CadeauService.java" du package "Services"		0,75

			5.10.2	Implémenter la méthode "supprimer ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,50
			5.10.3	Tester la suppression d'un cadeau		0,50
	5.11	En tant qu'administrateur, je veux consulter list des Cadeaux par type.	5.11.1	Créer la méthode "listCadeau (String type)" dans la classe "CadeauService.java" du package "Services"		0,75
			5.11.2	Implémenter la méthode "listesBon ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,50
			5.11.3	Implémenter la méthode "listesTelephones ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,75
			5.11.4	Implémenter la méthode "listesVoitures ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,75
			5.11.5	Implémenter la méthode "listesTicketst ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,75
			5.11.6	Tester la consultation des cadeaux		0,50
	5.12	En tant qu'administrateur, je veux consulter list des Cadeaux.	5.12.1	Créer la méthode "listCadeau ()" dans la classe "CadeauService.java" du package "Services"		0,75
			5.12.2	Implémenter la méthode "initialize ()" dans le contrôleur "GestionRecompenseController.java"		0,50
			5.12.3	Tester la consultation des cadeaux		0,50
	5.13	En tant qu'utilisateur, je veux convertir mes jetons afin de récupérer un cadeau.	5.13.1	Implémenter la classe Récompenses dans le package "Entité"		0,75
			5.13.2	Créer l'interface "IRecompense.java" dans le package "iService"		0,50
			5.13.3	Créer la méthode "getUser (username)" dans la classe "RecompenseService.java" du package "Services"		0,75

			5.13.4	Créer la méthode "ajouterRecompense (username, type)" dans la classe "RecompenseService.java" du package "Services"		0,75
			5.13.5	Créer l'interface "recompense.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			5.13.6	Implémenter la méthode "confirmer ()" dans le contrôleur "RecompenseController.java"		0,50
			5.13.7	Tester la conversion des jetons en cadeau		0,50
	5.14	En tant qu'utilisateur, je veux consulter mes cadeaux.	5.14.1	Créer la méthode "listRecompense (String username) " dans la classe "RecompenseService.java" du package "Services"		1,50
			5.14.2	Implémenter la méthode "listMesCadea ()" dans le contrôleur "RecompenseController.java"		1,00
			5.14.3	Tester la consultation de ses cadeaux		0,50
	5.15	En tant qu'utilisateur, je veux consulter list des cadeaux par type afin de choisir la bonne récompense	5.15.1	Implémenter la méthode "listesBon ()" dans le contrôleur "RecompenseController.java"		1,50
			5.15.2	Implémenter la méthode "listesTelephones ()" dans le contrôleur "RecompenseController.java"		0,50
			5.15.3	Implémenter la méthode "listesTicketst ()" dans le contrôleur "RecompenseController.java"		0,75
			5.15.4	Implémenter la méthode "listesVoitures ()" dans le contrôleur "RecompenseController.java"		0,75
			5.15.5	Tester la consultation des cadeaux par type		0,50
6	6.1	En tant qu'administrateur, je veux consulter les actualités.	6.1.1	Implémenter la classe Actualité dans le package "Entité"	Michel Fameni	1,00
			6.1.2	Créer l'interface "iActualite.java" dans le package "iService"		0,50

			6.1.3	Créer la méthode "lire Actualité" dans la classe "ActualiteService" du package "Services"		0,75
			6.1.4	Créer l'interface "actuadmin.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			6.1.5	Créer le contrôleur "ActuAdminController" dans le package "Présentation"		0,50
			6.1.6	Implémenter la méthode "lire Actualité" dans le contrôleur "ActuAdminController"		1,50
			6.1.7	Tester la consultation des actualités		0,25
	6.2	En tant qu'administrateur, je veux ajouter des actualités.	6.2.1	Créer la méthode "ajoutActualite" dans la classe "ActualiteService" du package "Services"		0,75
			6.2.2	Créer l'interface "ajoutactu.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			6.2.3	Créer le contrôleur "AjoutactuController" dans le package "Présentation"		0,50
			6.2.4	Implémenter la méthode "ajoutActualite" dans le contrôleur "AjoutactuController"		1,50
			6.2.5	Tester l'ajout des actualités		0,25
	6.3	En tant qu'administrateur, je veux modifier une actualité.	6.3.1	Créer la méthode "modifierActualite" dans la classe "ActualiteService" du package "Services"		0,75
			6.3.2	Créer l'interface "modifieractu.fxml" dans le package "Présentation"		1,00
			6.3.3	Créer le contrôleur "ModifierActuController" dans le package "Présentation"		1,00
			6.3.4	Implémenter la méthode "modifierActualite" dans le contrôleur "ModifierActuController"		1,50
			6.3.5	Tester la modification des actualités		0,25
	6.4	En tant qu'administrateur, je veux supprimer une actualité.	6.4.1	Créer la méthode "SupprimerActualite" dans la classe "ActuaiteService" du package "Services"		0,75

			6.4.2	Implémenter la méthode "supprimerActualite" dans le contrôleur "ActualiteadmnController"		1,00
			6.4.3	Tester la suppression des actualités		0,25
	6.5	En tant que user, je veux consulter les actualités.	6.5.1	Implémenter la classe Actualité dans le package "Entité"		1,00
			6.5.2	Créer l'interface "iActualite.java" dans le package "iService"		0,50
			6.5.3	Créer la méthode "lire Actualité" dans la classe "ActualiteService" du package "Services"		0,75
			6.5.4	Créer l'interface "actuuser.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			6.5.5	Créer le contrôleur "ActuuserController" dans le package "Présentation"		0,50
			6.5.6	Implémenter la méthode "lire Actualité" dans le contrôleur "ActuuserController"		1,00
			6.5.7	Tester la consultation des actualités		0,25
	6.6	En tant que user, je veux ajouter une actualité.	6.6.1	Créer la méthode "ajoutActualite" dans la classe "ActualiteService" du package "Services"		0,75
			6.6.2	Créer l'interface "ajoutactu.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			6.6.3	Créer le contrôleur "AjoutactuController" dans le package "Présentation"		0,50
			6.6.4	Implémenter la méthode "ajoutActualite" dans le contrôleur "AjoutactuController"		1,00
			6.6.5	Tester l'ajout des actualités		0,25
	6.7	En tant que user, je veux modifier une actualité.	6.7.1	Créer la méthode "modifierActualite" dans la classe "ActualiteService" du package "Services"		0,75
			6.7.2	Créer l'interface "modifieruser.fxml" dans le package "Présentation"		1,00

			6.7.3	Créer le contrôleur "ModifierUserController" dans le package "Présentation"		0,50
			6.7.4	Implémenter la méthode "modifierActualite" dans le contrôleur "ModifierUserController"		1,00
			6.7.5	Tester la modification des actualités		0,25
	6.8	En tant que user, je veux supprimer une actualité.	6.8.1	Créer la méthode "SupprimerActualite" dans la classe "ActuaiteService" du package "Services"		0,75
			6.8.2	Implémenter la méthode "SupprimerActualite" dans le contrôleur "ActualiteadmController"		1,00
			6.8.3	Tester la suppression des actualités		0,25
	6.9	En tant que visiteur, je veux consulter les actualités.	6.9.1	Créer l'interface "actualite.fxml" dans le package "Présentation"		3,00
			6.9.2	Créer le contrôleur "ActualiteController" dans le package "Présentation"		1,00
			6.9.3	Implémenter la méthode "lire Actualité" dans le contrôleur "ActuAdminController"		1,00
			6.9.4	Tester la consultation des actualités		0,50
	6.10	En tant que visiteur, je veux consulter les actualités d'un pays.	6.10.1	Implémenter la classe Actualité dans le package "Entité"		1,00
			6.10.2	Créer l'interface "iActualite.java" dans le package "iService"		0,50
			6.10.3	Créer la méthode "lireActualitepays" dans la classe "ActualiteService" du package "Services"		0,75
			6.10.4	Créer l'interface "actuuser.fxml" dans le package "Présentation"		2,00
			6.10.5	Créer le contrôleur "Actuuser" dans le package "Présentation"		0,50
			6.10.6	Implémenter la méthode "lireActualitepays" dans le contrôleur "Actuuser"		1,00
			6.10.7	Tester la consultation des actualités d'un pays		0,50

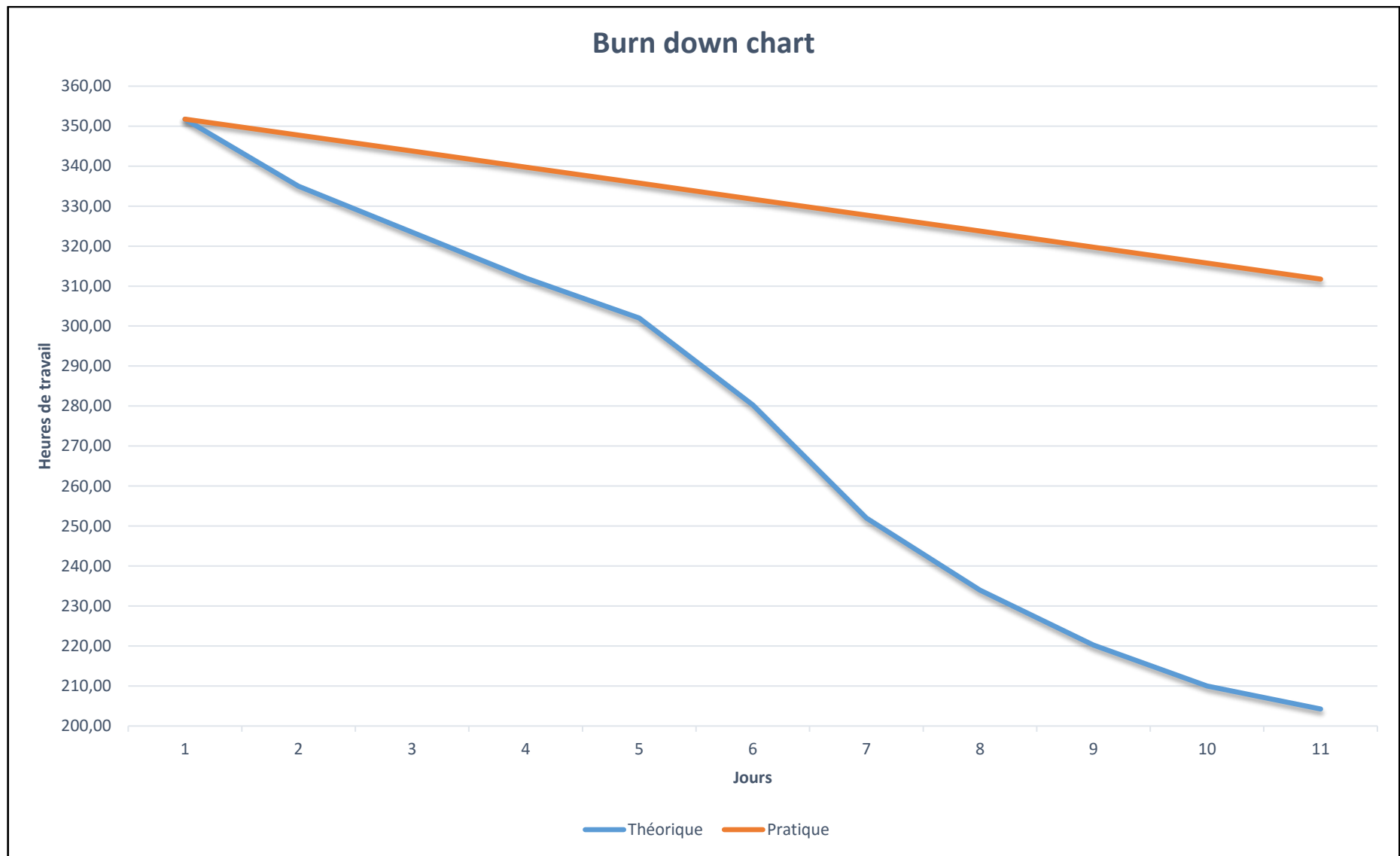


Figure 1 - Burn down chart

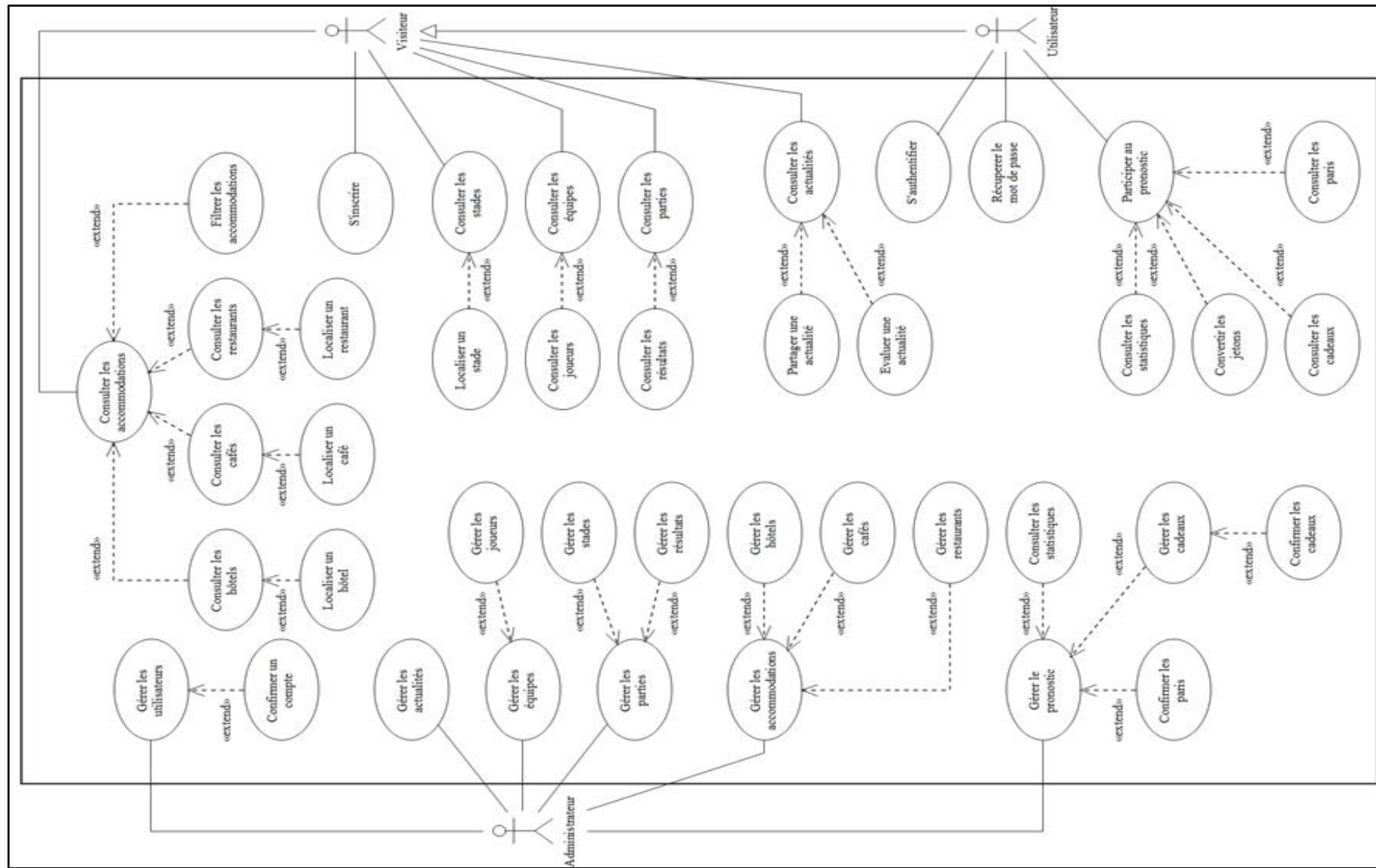


Figure 2 - Diagramme des cas d'utilisation détaillé

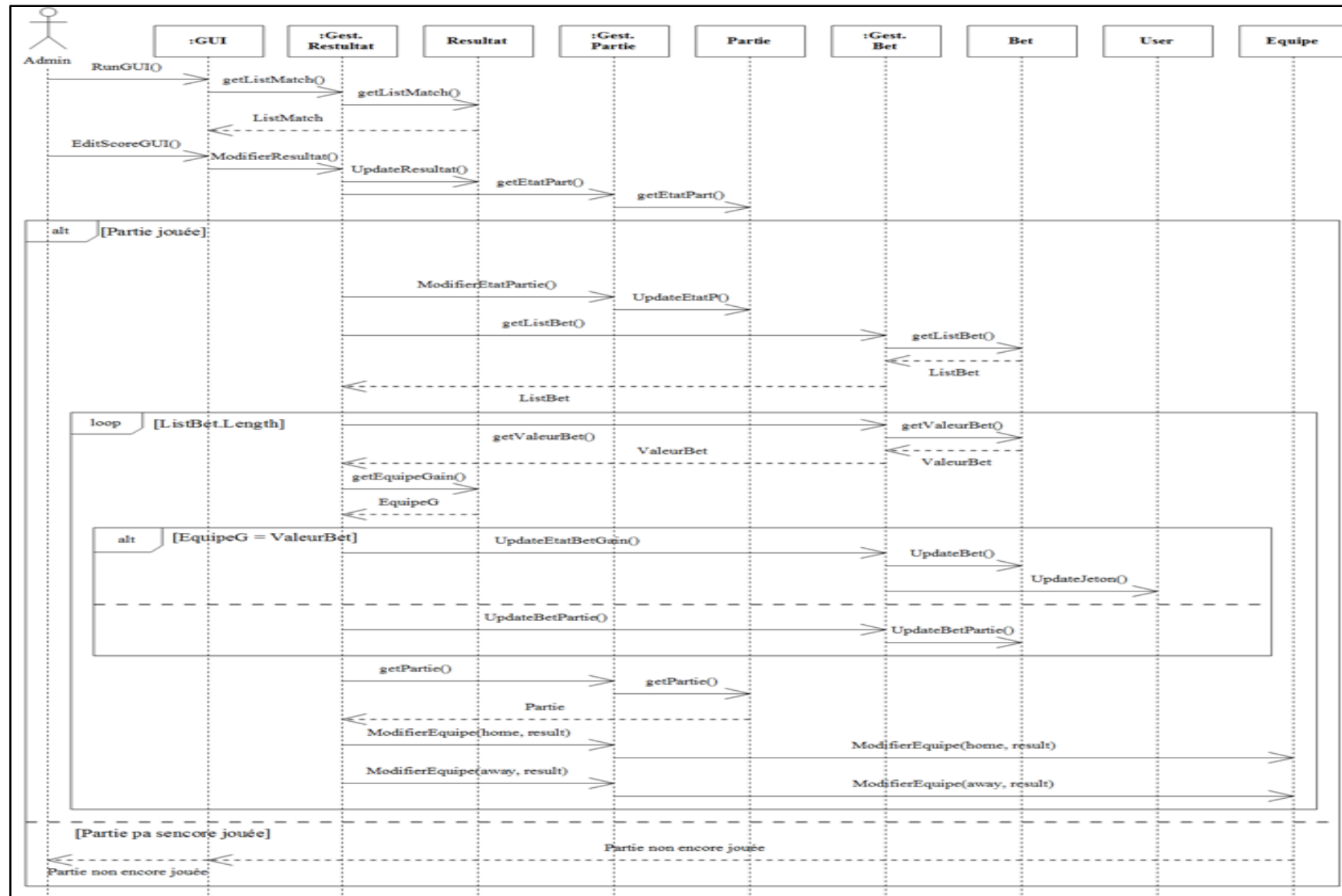


Figure 3 - Diagramme des séquences objet du cas d'utilisation "Modifier Résultat"

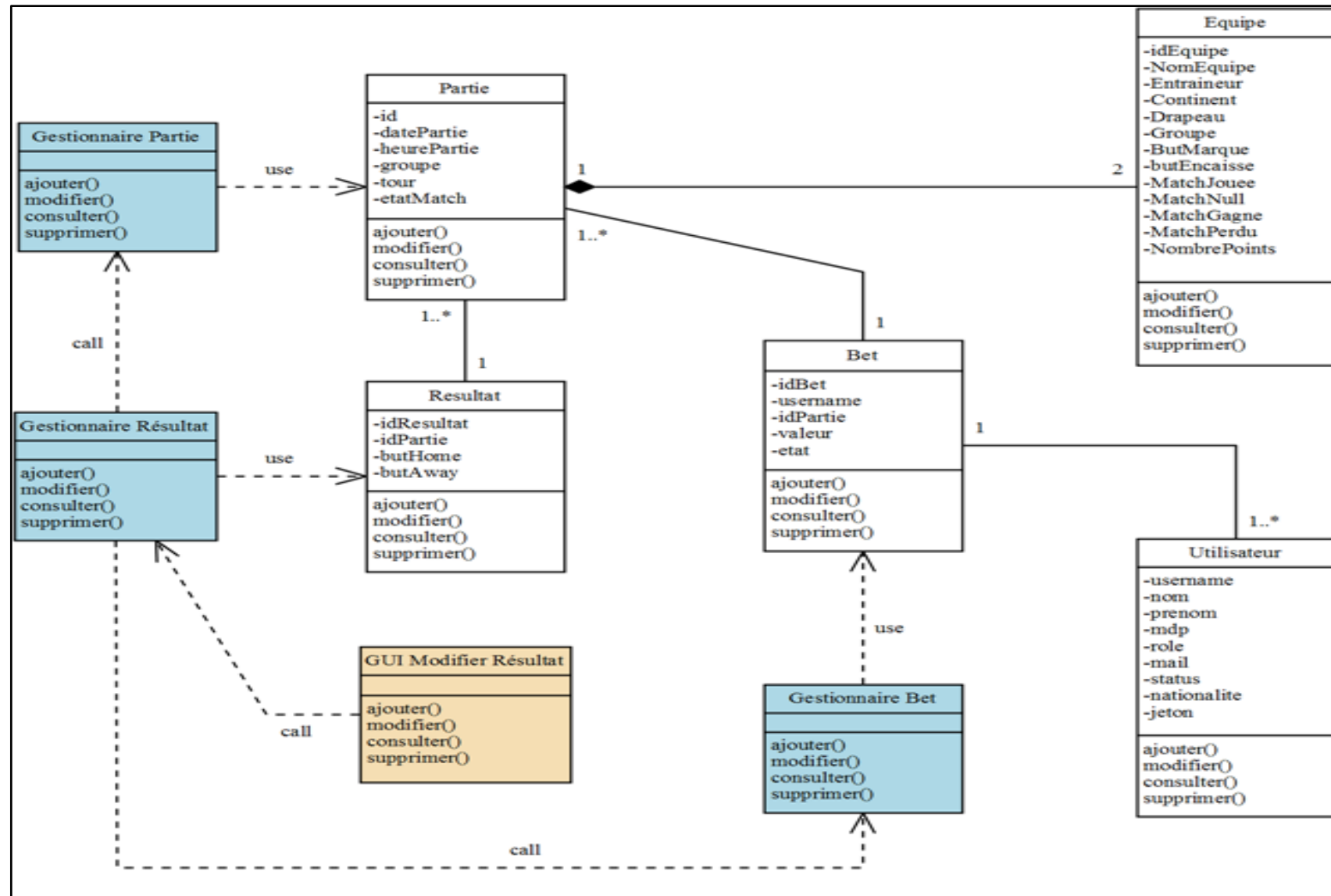


Figure 4 - Diagramme des classes objet du cas d'utilisation "Modifier Résultat"