



Rapport : Blockchain

Touraya El Hassani Adjanie Kengni MAIN4

Encadré par : François Pécheux

31 mai 2019

Table des matières

1	Introduction	2
2	Qu'est ce que la BlockChain?	2
3	SHA 256	4
4	Le minage 4.1 Comment faire?	5
5	BlockChain	7
6	Notre code pour la blockchain 6.1 Structure d'un bloc	9
7	Résultat	10

1 Introduction

De nos jours, tout le monde utilise sa carte bancaire. Il faut savoir que quand on utilise notre carte bancaire, la transaction est stockée dans le compte de notre banque. Mais imaginons qu'un jour, ce compte est piraté et disparait.

Ceci n'est pas un problème avec la crypto-monnaies puisqu'elle repose sur des livres de compte librement accessibles et décentralisés. Tout le monde peut aujourd'hui télécharger le livre de compte des transactions Bitcoin.

Ce grand livre de compte porte un autre nom, la **blockchain**. Notre but durant ce projet est d'implémenter des transactions blockchain.

2 Qu'est ce que la BlockChain?

La blockchain est une technologie de stockage et de transmission d'informations sécurisées, transparentes et décentralisées (fonctionant sans organe central de contrôle). La Blockchain constitue une base de données qui contient l'historique de tous les échanges effectués entre les utilisatuers depuis le début du blockchain. Cette base est partagée par les differents utilisateurs, sans intermediaire, ce qui permet à chacun utilisateur de vérifier la validité de la chaine.

Il existe des blockchains publiques, ouvert à tous, et des blockchains privés dont l'accès et l'utilisation sont reservées à certain nombres d'acteurs.

Dans le **blockchain public**, la clé publique est connue par tout le monde et permet de verifier que les transactions faites par un utilisateur en privé avaient bien lieu d'être.

Par exemple, si un utilisateur utilisant une clé privée et souhaite faire une transaction de \$20, pour cela il devra utiliser deux clés, une privée et l'autre publique. La transaction est fait avec une signiture que lorsque celui ci change dans le blockckain, on reçoit un massage d'erreur comme on peut le voir ici.



SHA 256

Dans cette blockchain, on peut voir comment la transaction se met en place et la signature reçue par celle-ci.



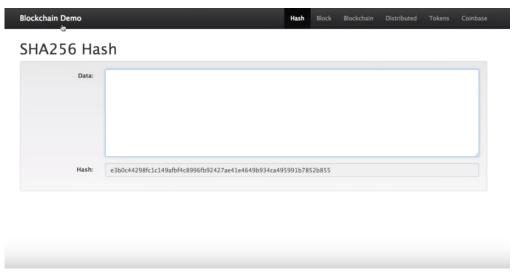
SHA 256

Comme on peut le voir ici, quand la signature change, le bloc n'est plus attribué et la transaction ne pourra se poursuivre.

3 SHA 256

SHA-2 (Secure Hash Algorithm) est une famille de fonctions de hachage qui ont été conçues par la National Security Agency des États-Unis (NSA). SHA-2 comporte les fonctions, SHA-256 et SHA-512 dont les algorithmes sont similaires mais opèrent sur des tailles de mot différentes (32)

bits pour SHA-256 et 64 bits pour SHA-512). Dans notre projet, nous allons utilisé SHA-256.



SHA 256

L'image ci-dessus montre que pour hacher des lettres, des mots ou encore des phrases, il suffit de les écrire dans l'espace data et la fonction va automatiquement les hacher. Le hach change à chaque fois qu'une lettre est modifiée, supprimée, etc.

Peu importe la taille de data, la taille du résultat hash aura toujours la même taille.

- -> Nous ponvons retrouver ce code dans le fichier test.c. Pour le compiler et le lancer il suffit de suivre les étapes suivantes :
- gcc sha.c test.c -o test
- ./test

Nous avons écrit comme data : Touradj et nous obtenons comme hash : fa 5a f9 a4 8d bb 30 fc 10 le a ff fb 2d 8f 89 5c 82 6e c9 5b bb 6 5a 1c c3 ld l8 2c 6b 7 83.

Le but maintenant est d'étendre cela à un bloc.

4 Le minage

Dans cette section le but est de voir ce qu'est le bloc. La seule difference entre la fonction précédente et le bloc est que cette fois ci dans le bloc, la data est séparée en 3 cases :

- Le **bloc**, c'est un nombre qui désigne le numéro du bloc,
- Le Nonce, qui sera expliqué plus tard,

- La data comme précedemment.

Block



SHA 256

Comme on peut le voir ici, le hash **commence avec 0000**. On peut appeler ca "un bloc attribué" (assigned block). Mais, si on ajoute à Data, le mot "bonjour" par exemple, le hash va changer et ne commencera plus par 0000, il ne sera donc plus attribué.

C'est à partir de la qu'on peut parler du **nonce**. Le but est de trouver le nonce qui fait en sorte d'avoir un hash qui commence avec 0000.

4.1 Comment faire?

- Choisir le numéro du block : 1 par exemple,
- Mettre la data pour laquelle on veut trouver un hash qui commence par 0000,
- Mettre Nonce à 1 au début et vérifier si le hash commence par 0000.
- Si oui, alors on a trouvé le nonce,
- Sinon on incrémente le nonce.
- -> Nous ponvons retrouver ce code dans le fichier test 1.c. Dans notre code, nous faisons une boucle while qui s'arrete une fois que le hash qui commence par 0000 est trouvé.

Une fois qu'il est trouvé, on récupère le nonce.

Pour le compiler et le lancer il suffit de suivre les étapes suivantes :

- gcc sha.c test1.c -o test1
- ./test1

Le premier nonce trouvé pour une data=Touraya, est égale à 20 077.

-> C'est ce qu'on appelle **"Le minage"**.

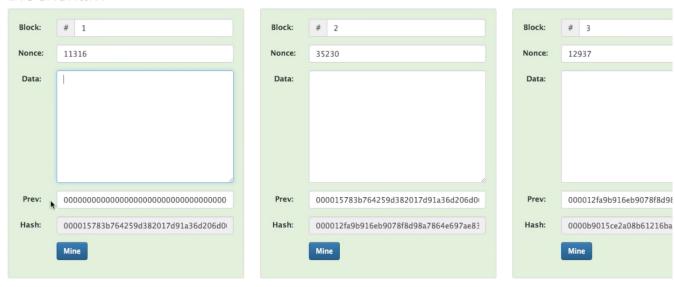
Quand on trouve le nonce qui nous donne un hash avec 0000, le bloc est donc attribué (assigned block).

Cela nous mène à la notion de blockChain que l'on verra dans la partie suivante.

5 BlockChain

La blockChain est une chaine de plusieurs bloc. Le but ici est de voir **comment on les combines ensemble**. Ci-dessous, une illustration de la blockchain avec plusieurs blocs.

Blockchain



Suite des blocs

- Nous pouvons voir qu'il y a bloc 1 avec un certain nonce, puis le bloc 2, bloc 3, etc.
- Le **prev** (qui veut dire précédent) du dernier bloc commence par 0000ae8 et correspond au hash du block précédent et ainsi de suite pour les autres blocs.

Du coup, pour le tout premier bloc, le prev est égale à que des 0 car il n'a pas de bloc précédent.

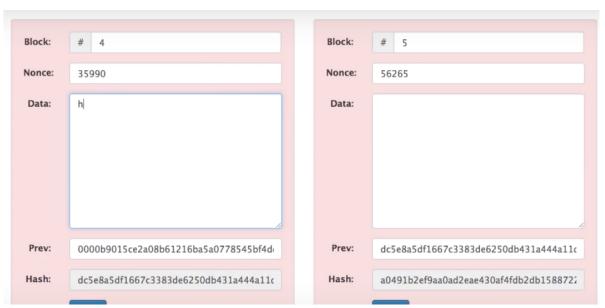
Que se passe-t'il si on change la data du dernier block?

-> Le dernier block a un hash qui change et du coup qui ne commence plus par 0000 et donc il n'est plus attribué.

Maintenant que se passe-t'il si on change la data de l'avant dernier block?

-> Le hash de ce block change et du coup le prev du dernier block aussi ce qui fait que le hash du

dernier block change aussi et ne commence plus par 0000.



BlockChain avec bug



BlockChain sans bug

Par contre, si on veut changer la data et trouver un nouveau hash qui commence par 0000, il faut le changer dans le dernier block et reminer.

6 Notre code pour la blockchain

6.1 Structure d'un bloc

Il faut d'abord créer une classe Block qui va contenir les éléments suivants :

- public variable sPrevHash (car chaque bloc est lié au bloc précédent)
- le constructeur de bloc avec nIndexIn et sDataIn,
- la méthode **GetHash**,
- la méthode **MineBlock**,
- la méthode CalculateHash,
- nIndex.
- nNonce,
- sData,
- sHash,
- tTime.

6.2 Génération du hash

La technologie des **blockchain** a été rendue populaire lorsqu'elle a été conçue pour la monnaie numérique Bitcoin, car le registre est à la fois immuable et public; ce qui signifie que lorsqu'un utilisateur transfère des Bitcoin à un autre utilisateur, une transaction de transfert est écrite dans un bloc de la blockchain par des nœuds du réseau Bitcoin. Un **nœud** est un autre ordinateur exécutant le logiciel Bitcoin et, dans la mesure où le réseau est peer-to-peer, il peut s'agir de n'importe qui dans le monde. Ce processus est appelé "**extraction**" car le propriétaire du nœud est récompensé par Bitcoin chaque fois qu'il crée avec succès un bloc valide dans la blockchain. Pour réussir à créer un bloc valide, et donc être récompensé, un mineur doit créer un **hachage cryptographique** du bloc qu'il souhaite ajouter à la blockchain, ceci est réalisé en comptant le nombre de zéros au début du hachage, si le nombre de zéros est égal ou supérieur au niveau de difficulté défini par le réseau bloqué est valide. Si le hachage n'est pas valide, une variable appelée nonce est incrémentée et le hachage est créé à nouveau. Ce processus, appelé preuve de travail, est répété jusqu'à la production d'un hachage valide.

-> C'est ce que fait notre méthode MineBlock

Nous commençons par la signature de la méthode MineBlock, que nous avons spécifiée dans le fichier d'en-tête Block.h, et créons un tableau de caractères d'une longueur de 1 à la valeur spécifiée pour nDifficulty. Une boucle for est utilisée pour remplir le tableau avec des zéros, puis le dernier élément de tableau reçoit le caractère de fin de chaîne (). Une boucle do... while est ensuite utilisée pour incrémenter nNonce et sHash est affecté à la sortie de CalculateHash. La partie avant du hachage est ensuite comparée à la chaîne de zéros que nous venons de créer; si aucune correspondance n'est trouvée, la boucle est répétée jusqu'à ce qu'une correspondance soit trouvée. Une fois la correspondance trouvée, un message est envoyé au tampon de sortie pour indiquer que le bloc a été exploité avec succès.

6.3 Le premier bloc

Nous commençons par la signature du constructeur de la chaîne de blocs que nous avons spécifiée dans Blockchain.h. Au fur et à mesure que des blocs sont ajoutés à la blockchain, ils doivent référencer le bloc précédent à l'aide de son hachage, mais comme la blockchain doit commencer

quelque part, nous devons créer un bloc pour le prochain bloc à référencer, nous appelons cela un bloc de genèse. Un bloc de genèse est créé et placé sur le vecteur vChain. Nous définissons ensuite le niveau de difficulté n. Ici nous voulons 0000 donc n=4.

6.4 Création de la chaîne de blocs

La signature que nous avons spécifiée dans Blockchain.h pour AddBlock est ajoutée, suivie de la définition de la variable sPrevHash pour le nouveau bloc à partir du hachage du dernier bloc de la chaîne de caractères obtenue à l'aide de GetLastBlock et de sa méthode GetHash. Le bloc est ensuite exploité à l'aide de la méthode MineBlock vue précédemment, suivie de l'ajout du bloc au vecteur vChain, complétant ainsi le processus d'ajout d'un bloc à la chaîne de blocs.

7 Résultat

Notre main crée une nouvelle chaîne de blocs et informe l'utilisateur qu'un bloc est en cours d'exploration en imprimant dans le tampon de sortie, puis crée un nouveau bloc et l'ajoute à la chaîne; le processus d'extraction de ce bloc sera alors lancé jusqu'à ce qu'un hachage valide soit trouvé. Une fois le bloc extrait, le processus est répété pour deux autres blocs.