



Projet : Jeu de conduite automobile avec HTML5, CSS3 et JQUERY

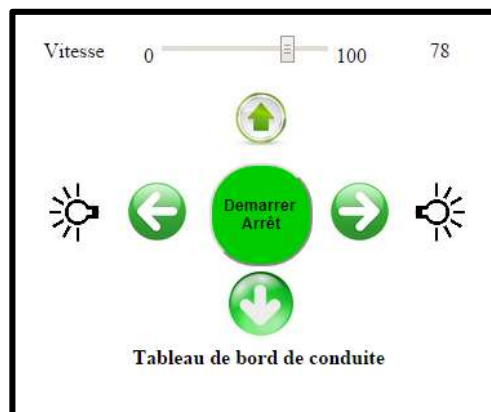
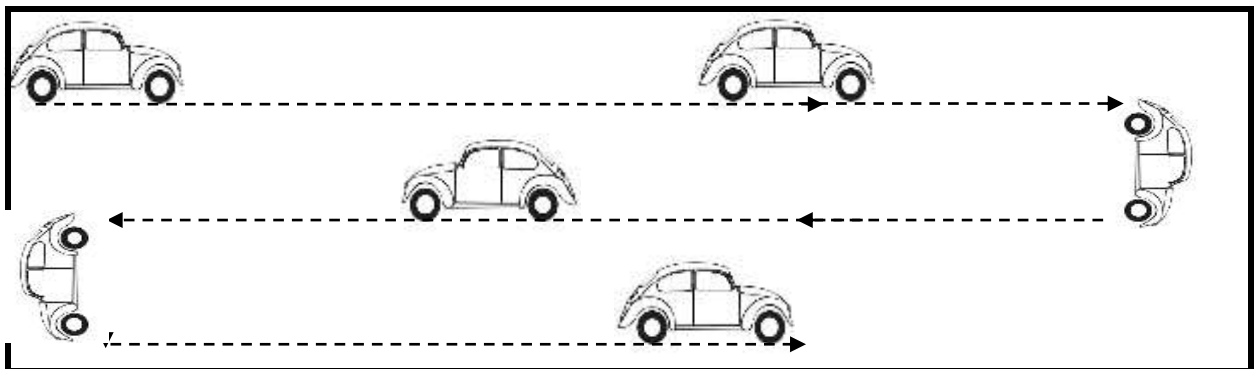
A présenter au retour des fêtes de Noël

OBJECTIFS : Réaliser un jeu de conduite automobile avec HTML5, CSS3, et jQuery.

ATTENTION : Ce travail est à réaliser en groupe de deux étudiants au maximum et il est formellement interdit d'utiliser un autre code source venant du Web.

DESCRIPTION DU TRAVAIL

Dans les cours de HTML 5, de CSS3 et de jQuery, nous avons appris à faire des transitions et des animations sur différents éléments. Ce travail consiste à appliquer ces notions pour réaliser un jeu de conduite automobile.



TRAVAIL A FAIRE

On considère les deux images ci-dessus : une voiture et son tableau de bord. Le tableau de bord contient un bouton pour démarrer ou arrêter la voiture, le volant comprenant un bouton pour avancer, un bouton pour faire marche-arrière, un bouton pour aller à gauche et un autre pour aller à droite. De plus il contient un bouton pour allumer et pour atteindre les feux de devant et un autre pour ceux de derrière et un curseur de vitesse (voir tableau de bord) pour accélérer ou décélérer la voiture.

Conduire la voiture c'est la déplacer suivant une ligne droite en faisant tourner les deux roues (par rotation) et la carrosserie. On suppose qu'elle doit rester dans le rectangle sans heurter les bordures.

Ce projet consiste à utiliser les possibilités offertes par HTML5, CSS3 et jQuery pour implémenter un tel scénario.

LIVRABLE¹

Le livrable est le **ZIP** du dossier du projet.

¹ Les livrables c'est ce que vous êtes sensés rendre

