*EDACY SCHOOL /PHASE SPECIALISATION*

PROJET : EXPRESSIONS DES BESOINS <<LA GESTION D’UNE ECOLE(LYCEE)>> avec la methode scrum et design thinking.

**REDACTEUR** : NGOUDA TOURE

TALENT A EDACY

**DATE** : 26/01/2018

**VERSION** : 1.0

**DESTINATAIRES :**

Ce document est destiné à deux entités :

* + D’abord au directeur de l’école pour une validation des besoins consignés.
  + Ensuite à l’équipe de développement (les développeurs) qui, après la spécification des besoins et la validation de ces dernières doivent mettre en œuvre l’application en question.

AVANT-PROPOS :

Ce document est un dossier d’expression des besoins et d’étude de faisabilité de type descriptif dont le but est de présenter les fonctionnalités pour la gestion d’une école et d’étudier leurs faisabilités.

TABLES DES MATIERES

[1 PRESENTATION DU PROJET. 3](#_Toc504776612)

[1.1 CONTEXTE 3](#_Toc504776613)

[1.2 PROBLEMATIQUE 3](#_Toc504776614)

[1.3 OBJECTIF DU PROJET 4](#_Toc504776615)

[2 LES UTILISATEURS 4](#_Toc504776616)

[3 LES BESOINS FONCTIONNELLES. 4](#_Toc504776617)

[4 LE CONTEXTE TECHNIQUE. 6](#_Toc504776618)

[5 LES CONTRAINTES 6](#_Toc504776619)

# PRESENTATION DU PROJET.

## CONTEXTE

Il n’existe aucun système d’information informatique ou manuel pour la gestion de l’école. L’établissement comporte des élèves des classes et des professeurs mais il n y a pas de visibilité sur la structure de cette dernière.

Les fonctionnalités des professeurs sont mal gères(ou presque inconnues).les classes géraient par ces dernières aussi sont inconnues. On ne connait pas l’effective de chaque classe ce qui entraine une ignorance sur l’effective totale de l’école.

Aucune informations sur les élèves, on ne sait pas quel élève est dans quel classe donc difficile de savoir s’ils suivent normalement les cours et pouvoir relevé leur absence, gérer leur notes…

## PROBLEMATIQUE

Dans cette école le suivi ainsi que l’évaluation des enseignements, le contrôle des absences des élèves, l’effectif de ces dernières dans chaque classe et même l’effectif total de l’établissement sont les problèmes majeurs de l’établissement non encore gérer.

Pour résoudre tous ces problèmes le directeur de l’école a soumis le problème à des jeunes programmeur/développeur qui vont essayer de lui apporter une solution adéquate à la gestion de son établissement.

Comment faire pour donner au directeur de l’école une meilleure visibilité pour la gestion de son établissement.

## OBJECTIF DU PROJET

Ce projet a pour but de faciliter la gestion de cette école. Le but final est de créer une application de gestion qui sera inclus dans le système d’informatique de cet établissement presque inexistante.

En d’autres termes cela permettra le suivi ainsi que l’évaluation de l’enseignement, le suivi ainsi que le contrôle des élèves et le contrôle de l’effectif des classes et l’effectif total.

# LES UTILISATEURS

|  |  |
| --- | --- |
| UTILISATEUR | DESCRIPTION ET ROLE |
| Administrateur central (directeur ou adjoint directeur) | Charger d’ajouter de modifier de supprimer et de donner des privilèges aux autres utilisateurs. |
| Adjoint directeur | Contrôle le service administratif, contrôle et évalue les enseignements au sein de l’établissement, il gère aussi les enseignants |
| Surveillant de classe | Il fait partie du personnel administratif il gère les élèves. |
| Les professeurs | Membre personnel il dispense les cours au sein de l’établissement, valide et confirme les seances. |
| Agent comptable | Gere le paiement des heures supplémentaires |

# LES BESOINS FONCTIONNELLES.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| FONCTIONNALITE | PRIORITE | DESCRIPTION | ACTEUR |
| AUTHENTIFICATION | 1 | Permet aux acteurs du système de s’authentifier avant tout action sur le système | Administrateur Central |
| GERER LES UTILISATEURSS | 1 | Permet d’ajouter les différentes utilisateurs du système et de les donner des privilèges. | Administrateur Central |
| ENREGISTRER SEANCE | 2 | Permet d’enregistrer une nouvelle séance de cours. | Surveillant de classe |
| VALIDER SEANCE | 2 | Permet au surveillant de classe de valider les seances chaque semaine et a l’adjoint directeur de le valider à son tour à chaque fin de semestre | Surveillant de classe  Adjoint directeur |
| CONFIRMER SEANCE | 2 | Permet a un enseignant de confirme sa séance | Enseignant |
| GERER ENSEIGNANT | 1 | Permet d’ajouter de modifier de supprimer les donnes personnels de chaque enseignant et de les associer aux seances pour une année donne. | Adjoint directeur |
| GERER ELEVES | 1 | Permet d’ajouter de modifier de supprimer les donnes personnels de chaque élève et de relever leur absence | Surveillant de classe |
| VALIDATION D | 3 | Permet de valider les heures  supplémentaires et les reports d’heures | Adjoint directeur |
| PAIEMENT DES HEURES SUPPLEMENTAIRES | 3 | Permet de consulter les heures  supplémentaires pour pouvoir payer les  enseignants concernés | AGENT COMPTABLE |

# LE CONTEXTE TECHNIQUE.

Une brève étude des ressources informatiques dont dispose l’école montre que la plus part des ordinateurs sensés exécuté notre application sont doté d’une mémoire vive d’au moins 2Go avec une vitesse d’exécution aux alentours de 2GHz. Leur mémoire de stockage tourne pour la plus part au tour de 500 Go. Le système d’exploitation utilisé au niveau de ces machines est Microsoft

Windows. L’application doit être hébergée dans un serveur ce qui sera utile pour que tous les utilisateurs du produit puissent accéder à leur guise.

# LES CONTRAINTES

L’application doit être facilement maintenable, performante, fiable et sécurisée.

Pour des questions de maintenabilité, des patrons de conceptions serons utilisé pour organiser le code ainsi que des langages de modélisation universelle comme UML. Comme plusieurs personnes doivent utiliser l’application, elle doit être hébergée par un serveur web afin que tout le monde puisse y accéder

Indépendamment des autres.

Elle doit être facilement utilisable avec de la documentation bien rédigée

accompagnés d’une rubrique d’aide suffisamment compréhensible. Le temps de formation nécessaire pour l’utiliser doit donc être court.

Les réponses aux requêtes des utilisateurs doivent être rapides, cohérentes et

Complets. L’espace disque nécessaire ainsi que les ressources en mémoire doivent êtres minimisées au maximum.